

**СПЕЦИАЛЬНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ КАССОВАЯ СИСТЕМА,
ОБЕСПЕЧИВАЮЩАЯ КОНТРОЛЬ ЗА ОБОРОТАМИ
В СФЕРЕ ИГОРНОГО БИЗНЕСА**

КАССОВЫЙ ТЕРМИНАЛ

РУКОВОДСТВО АДМИНИСТРАТОРА

Версия 1.9

18.07.2019

2019

Инв. № п/с	Подп. и дат	В зам. инв.	Инв. № д/у	Подп. и дат

Изменения в версии 1.9 по сравнению с версией 1.8

1. Добавлено описание параметра 48 из раздела Управление – [п.5.1](#).
2. Добавлено описание параметра 47 из раздела Управление – [п.5.2](#).
3. Дополнена, уточнена информация в подпункте «Тикеты» – [п.5.4.3](#).
4. Добавлен подпункт «Модель учета счетчиков» – [п.9.4](#).
5. Добавлен подпункт «Использование модуля «Перевод кредитов» – [п.9.5](#).
6. Добавлен подпункт «Использование модуля «ТИТО» – [п.9.6](#).
7. Уточнена информация по созданию учетной записи ИС – [п.10.2.1](#).
8. Добавлена информация по закрытию учетной записи ИС – [п.10.2.4](#).
9. Добавлен подпункт «Ведение множественного типа фишек» – [п.11.4](#).

Изменения в версии 1.8 по сравнению с версией 1.7

1. Добавлено описание параметров 45, 46 из раздела Управление.
2. Добавлен текст о последствиях замены сведений пользователя – [п.7.1](#).
3. Пункты 10 – 12 приведены в соответствие с текущими операциями.
4. Рисунки приведены в соответствие с текущим интерфейсом КТ Администратора.
5. Раздел 13 «Переход на работу с деноминированной официальной денежной единицей» удален.
6. Исправлены опечатки.

Изменения в версии 1.7 по сравнению с версией 1.6

1. Удален текст об увольнении кассира – [п.6.1](#).
2. Перестроен порядок изменения количества выпуска номинала фишки. Замена количества выпуска номинала выполняется без процедуры изъятия из обращения номинала – [п.11.2.2](#).
3. Выделен в отдельный подпункт «Удаление номинала фишки» – [п.11.2.4](#).

Изменения в версии 1.6 по сравнению с версией 1.5

1. В описание строки состояния добавлен индикатор состояния соединения с сервером тикетов – [п.4](#).
2. Обновлен рисунок 5.1 списка параметров (добавлен параметр 34) – [п.5](#).
3. Обновлен рисунок 5.2 документа на выплату денежных средств (удалена строка с ФИО и номером учетной записи кассира) – [п.5.1](#).
4. Добавлена ссылка на месторасположение руководства пользователя модуля «ТИТО» – [п.5.3.3](#).
5. Добавлена информация, обновлены рисунки по созданию учетных записей пользователей (паспортные данные) – [п.6](#).

6. В названии [п.7.1](#) «Изменение ФИО пользователя» слово «ФИО» заменено на «данных».

7. Обновлен рисунок 7.3 – [п.7.1](#).

8. Исправлены опечатки.

Изменения в версии 1.5 по сравнению с версией 1.4

1. В таблицу списка вкладок раздела «Журналы» добавлено описание новой вкладки «Заявки на самоограничение» ([п.4](#)).

2. В связи с появлением операции «Деактивация пользователя» заменены следующие рисунки: [6.1](#); [6.4](#); [7.2](#); [7.4](#).

3. Изменен период возможного редактирования ФИО пользователя (в течение 7 дней с момента его создания) ([п.7.1](#)).

2. Добавлен [п.7.3](#) «Деактивация пользователя».

Изменения в версии 1.4 по сравнению с версией 1.3

1. В таблицу списка вкладок раздела «Журналы» добавлено описание новой вкладки «Погашение выплат» ([п.4](#)).

2. Заменен рис.5.1 в [п.5](#) (добавлены параметры № 32 и 33).

3. Добавлено пояснение о возможности использования параметра № 32 – [п.5.2](#).

4. Добавлено пояснение о возможности использования параметра № 33 – [п.5.3.3](#).

5. В [п.13](#) удален текст о возможности установки значения единицы кредита ИА менее 1 копейки.

6. Исправлены опечатки.

Изменения в версии 1.3 по сравнению с версией 1.2

1. Изменено название документа с «Первичная настройка» на «Руководство администратора».

2. Изменен текст, рисунки.

3. Изменена структура содержания.

4. Изменен принцип присвоения номера рисунков (в каждом новом пункте номер рисунка начинается с 1).

5. Добавлен раздел перевода кассового терминала и ИА на новые денежные единицы.

СОДЕРЖАНИЕ

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ СОКРАЩЕНИЯ	6
2. ВВЕДЕНИЕ.....	7
3. ВХОД В СИСТЕМУ.....	8
4. ИНТЕРФЕЙС КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА	9
5. НАСТРОЙКИ ИНТЕРФЕЙСА КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА.....	11
5.1. Первоначальные данные организации.....	12
5.2. Настройки интерфейса и работы пользователя «Кассир»	13
5.3. Настройки интерфейса и работы пользователя «Охранник»	15
5.4. Дополнительные возможности КТ на платной основе	15
5.4.1. Множественные типы фишек	15
5.4.2. Перевод кредитов.....	15
5.4.3. Тикеты.....	16
5.4.4. Обмен фишек казино на кредиты ИА и обратно	17
5.4.5. Карта игрока	17
6. СОЗДАНИЕ НОВОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	18
6.1. Пользователь «Кассир»	18
6.2. Пользователи «Администратор», «Техник», «Менеджер», «Крупье», «Охранник».....	20
7. РЕДАКТИРОВАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.....	21
7.1. Изменение данных пользователя	21
7.2. Изменение логина и(или) пароля пользователя.....	22
7.3. Деактивация пользователя	23
8. КАССОВЫЙ СЕГМЕНТ	24
8.1. Создание кассового сегмента	24
8.2. Редактирование кассового сегмента	25
9. ИГРОВЫЕ АВТОМАТЫ.....	26
9.1. Присвоение ИА номера кассового сегмента.....	26
9.2. Присвоение ИА локального номера в ИЗ.....	27
9.3. Установка в КТ метки на ИА	28
9.4. Модель учета счетчиков.....	28
9.5. Использование модуля «Перевод кредитов»	30
9.5.1. Настройки ИА	30
9.5.2. Параметры ИА на КТ	31
9.6. Использование модуля «ТИТО».....	32
9.6.1. Настройки ИА	32
9.6.2. Параметры ИА на КТ	34
10. КАЗИНО.....	36
10.1. Группа ИС	37
10.1.1. Создание группы ИС	37

10.1.2. Изменение наименования группы ИС	38
10.1.3. Удаление группы ИС	38
10.2. Игровые столы.....	39
10.2.1. Создание учетной записи ИС	39
10.2.2. Изменение параметров ИС.....	40
10.2.3. Удаление учетной записи ИС	41
10.2.4. Закрытие учетной записи ИС	41
11. ФИШКИ КАЗИНО	42
11.1. Установка стоимости фишки номиналом 1.....	42
11.2. Номиналы фишек	44
11.2.1. Создание номинала фишки	44
11.2.2. Изменение данных номинала фишки	45
11.2.3. Изъятие из обращения номинала фишки	47
11.2.4. Удаление номинала фишки.....	48
11.3. Наборы фишек.....	49
11.3.1. Создание набора фишек	49
11.3.2. Изменение набора фишек	50
11.3.3. Удаление набора фишек.....	50
11.4. Ведение множественного типа фишек.....	51
11.4.1. Настройка типов фишек	51
11.4.2. Операции с учетом типа фишек	53
12. РАЗДЕЛ «ЖУРНАЛЫ»	54

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ СОКРАЩЕНИЯ

Мониторинговый центр – ООО «Мониторинговый центр по игорному бизнесу»

ОАИ – организатор азартных игр

СККС – специальная компьютерная кассовая система, обеспечивающая контроль за оборотами в сфере игорного бизнеса

ЦОД – центр обработки данных СККС

ИЗ – игорное заведение

ЗИА – зал игровых автоматов

ИА – игровой автомат

ИС – игровой стол

КТ – кассовый терминал СККС

КО – кассовая операция

2. ВВЕДЕНИЕ

Настоящее руководство предназначено для пользователей СККС, осуществляющих работу с кассовым терминалом и разъясняет порядок выполнения сервисных настроек КТ пользователем с правом доступа «Администратор».

3. ВХОД В СИСТЕМУ

1. Включить кассовый терминал и дождаться появления окна входа в систему:

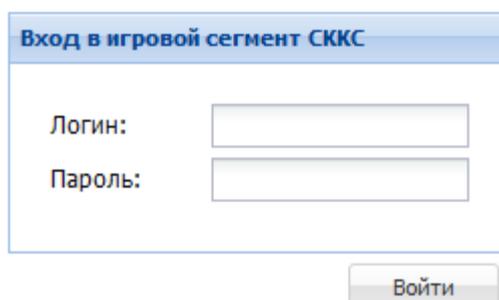


Рисунок 3.1. Диалоговое окно «Вход в игровой сегмент СККС»

2. В полях «Логин» и «Пароль» ввести данные пользователя «Администратор».

3. Нажать на кнопку «Войти».

В случае если пароль либо логин были введены некорректно, на экране отобразится ошибка «Логин и/или пароль введены неверно» (рисунок 3.2). После этого необходимо заново ввести идентификационные данные пользователя:

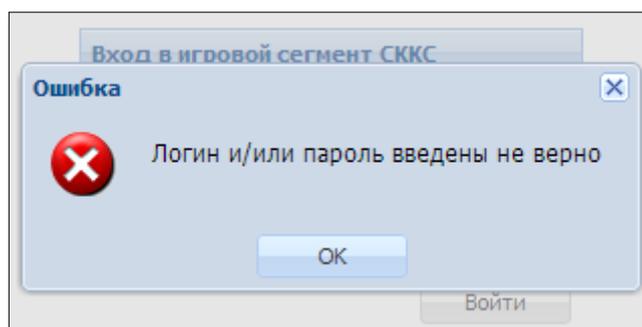


Рисунок 3.2. Информационное окно «Ошибка»

4. ИНТЕРФЕЙС КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА

После ввода корректных данных пользователя на экране появится автоматизированное рабочее место (АРМ) администратора:

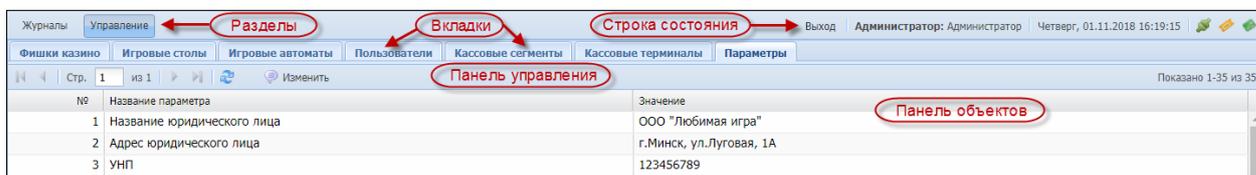


Рисунок 4.1. Внешний вид экрана КТ пользователя «Администратор»

В верхней **левой** части экрана отображается два раздела:

- Журналы;
- Управление.

В верхней **правой** части экрана отображается строка состояния:

- Выход;
- Роль;
- Ф.И.О пользователя;
- Дата и время;
- Индикаторы наличия (либо отсутствия) соединения с ЦОД СККС, сервером тикетов (при использовании модуля «ТИТО»), сервером «Карта Игрока» (при использовании модуля «Карта Игрока») .

Вкладки раздела «Журналы»:

Название вкладки	Примечание
Кассовые операции	Список всех КО, оформленных кассирами ИЗ в хронологической последовательности
Выплаты	Список всех КО выплаты выигрыша, оформленных кассирами ИЗ
КО с фишками	Список всех КО, выполненных с участием фишек казино
Кассовые смены	Список всех кассовых смен ИЗ с подробной информацией
Текущие счетчики ИА	Показания текущих счетчиков игровых автоматов
Продажа/прием кредитов	Список операций зачисления / списания с ИА сумм кредитов с историей последующей обработки
Депозиты: денежные операции	Список операций зачисления / списания денежных средств по картам игроков
Депозиты: администрат. операции	Список действий по картам игроков (регистрация, авторизация, перевыпуск, закрытие, другое)
События кард-ридера ИА	Список действий по кард-ридерам ИА (карта вставлена / извлечена, зарядка / выплата с ИА, другое)
Переводы с/на ИА	Список всех операций ИЗ, выполненных с использованием модуля «Перевод кредитов»

Название вкладки	Примечание
Тикеты	Список всех тикетов, созданных в ИЗ
Транзакции по тикетам	Список всех операций ИЗ, выполненных с использованием модуля «Тикеты»
Спец.формуляры	Список СФ, оформленных работниками КТ данного ИЗ
Заявки на самоограничение	Список физ.лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участия в азартных играх, внесенный работниками данного ИЗ
Действия пользователей	Список всех действий пользователей
Факты совпадений со списком ЛПР	Список физ.лиц, ФИО которых совпали с данными из списков лиц повышенного риска
Сбои ИА	Список фактов сбоя ИА, оформленных работниками КТ данного ИЗ

Вкладки раздела «Управление»:

Название вкладки	Примечание
Фишки казино	Список номиналов всех фишек и наборов фишек. В данной вкладке можно создавать, редактировать, удалять номиналы и наборы фишек Внимание! Вкладка отображается, если параметр «Присутствуют ИС в казино» включён. (Раздел «Управление», вкладка «Параметры»)
Игровые столы	Список всех ИС в казино. В данной вкладке можно добавлять, изменять и удалять группы ИС, а также названия столов Внимание! Вкладка отображается, если параметр «Присутствуют ИС в казино» включён. (Раздел «Управление», вкладка «Параметры»)
Игровые автоматы	Список всех ИА в ЗИА. В данной вкладке можно устанавливать номер ИА в ЗИА и изменять № сегмента
Пользователи	Список всех учетных записей пользователей в системе. В данной вкладке можно добавлять, редактировать учетные записи пользователей. Устанавливать пароль для пользователей и разрешать пользователям доступ к сегментам
Кассовые сегменты	Список всех сегментов. В данной вкладке можно добавлять, переименовывать кассовый сегмент, а также устанавливать для каждого сегмента сумму
Кассовые терминалы	Список всех кассовых терминалов
Параметры	Настройки возможностей интерфейса КТ СККС

5. НАСТРОЙКИ ИНТЕРФЕЙСА КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА

Настройки интерфейса кассового терминала находятся на вкладке «Параметры» раздела «Управление».

Каждому из параметров присвоен определенный номер.

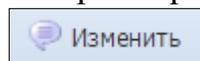
Значения части параметров носят уведомительный характер для Администратора, содержимое параметра меняется на основании заявок, поданных ОАИ в Мониторинговый центр.

Значения большинства из списка параметров доступны Администратору для корректировки.

Редактирование параметра выполняется следующим образом:

1.левой кнопкой мыши выделить нужный параметр.

2. На панели управления нажать кнопку



3. В открывшемся диалоговом окне ввести нужное значение.

4. Нажать кнопку «Установить».

ВНИМАНИЕ!

1. Параметры № 5 и 6 **не могут быть изменены**, пока не закрыты все кассовые смены игорного заведения.

2. После изменения для вступления параметров № 5 и 6 в силу пользователю Администратор необходимо **выйти и повторно зайти** в систему.

5.1. Первоначальные данные организации

Сведения, которые отражаются на всех печатных документах КТ, указываются пользователем «Администратор» в следующих параметрах:

Параметр № 1 – Название юридического лица.

Параметр № 2 – Адрес юридического лица.

Параметр № 3 – УНП.

Параметр № 4 – Адрес игорного заведения.

Параметр № 8 – Название казино.

Параметр № 30 – В чеке выплаты автоматически заполнять ФИО кассира.

Параметр № 31 – В чеке выплаты автоматически заполнять ФИО игрока.

Параметр № 48 – Контактный номер телефона (только для чека обязательства).

Образец документа, подтверждающего выплату наличных денежных средств участнику азартной игры, с установленными параметрами, имеет следующий вид:

	Тел. +375 44 574-07-01, +375 33 3-600-701, +375 25 701-0-701 http://gamemc.by
ООО "Любимая игра" УНП 123456789 г.Минск, ул.Луговая, 1А Документ, подтверждающий выплату	
Номер кассового сегмента СККС: 1-1 КО: [13] 27.03.2017 16:29:06 Смена: [1] Операция: <u>Выплата игроку(наличными)</u> ИА: 1309000001/Нет Сумма выигрыша: 20.00руб Удержано (4%): 0.80руб Сумма к выплате: 19.20руб Итого: 19.20руб	
ЗАБЛОЦКАЯ НАТАЛЬЯ ВЛАДИМИРОВНА (Фамилия Имя Отчество кассира)	
_____ (подпись кассира)	
ИВАНОВ СЕРГЕЙ ВАСИЛЬЕВИЧ (Фамилия Имя Отчество игрока)	
_____ (подпись игрока)	
Глобальный номер: 000010000000000013:seEzFCIF	
	
0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 3	
Спасибо и удачной игры	

Рисунок 5.1.1. Образец платежного документа

5.2. Настройки интерфейса и работы пользователя «Кассир»

Параметр № 5 – Присутствует зал игровых автоматов – наличие раздела «Смена по ИА» и соответствующих вкладок ЗИА в разделе «Журналы».

Указанный параметр доступен для деактивации, если во вкладке «Игровые автоматы» раздела «Управление» нет активных ИА.

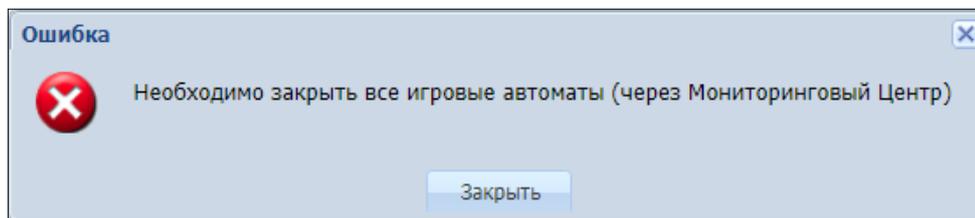


Рисунок 5.2.1. Сообщение о невозможности отключения параметра

Параметр № 6 – Присутствуют ИС казино – наличие вкладки «Смена по ИС казино» и соответствующих вкладок казино в разделе «Журналы».

Указанный параметр доступен для деактивации, если во вкладке «Игровые столы» раздела «Управление» нет активных ИС.

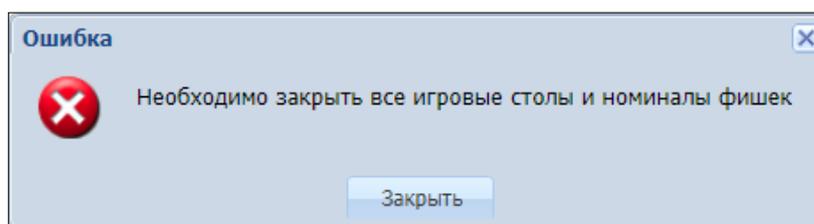


Рисунок 5.2.2. Сообщение о невозможности отключения параметра

Параметр № 7 – Разрешить закрытие смены без инкассации купюроприемников – при установке значения параметра на , смену ИЗ невозможно будет закрыть, если в купюроприемниках ИА будут числиться денежные средства. В таком случае на экране КТ появится следующее сообщение:

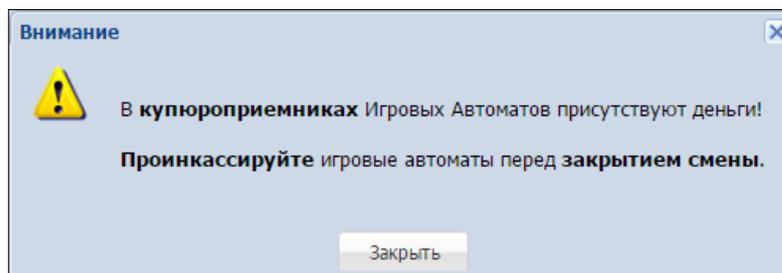


Рисунок 5.2.3. Информационное окно «Внимание»

Параметр № 9 – Максимальное кол-во противоправных запросов пользователя – это количество противоправных запросов с целью несанкционированного доступа к данным и/или попытка получения данных другого уровня доступа.

Параметр № 10 – Минимальная длина пароля – минимальное количество символов, необходимых для регистрации пароля пользователя КТ.

Параметр № 11 – Максимальное количество попыток входа – максимальное количество попыток ввода некорректного пароля пользователя при входе в КТ.

Параметр № 13 – Кол-во последних необработанных событий оператора – количество событий от ИА на правой панели кассового терминала раздела «Смена по ИА», которые не закрыты пользователем «Кассир». Допустимое значение параметра – от 20 до 250.

Параметр № 32 – Дополнительное подтверждение критических операций – при оформлении кассиром игорного заведения операций с денежными средствами, кредитами, выводится окно с информацией об операции, требующее подтверждение выполняемых действий.

Параметр № 37 – Разрешить выполнять операцию «Выдать кредиты иное» при приеме/продаже кредитов – наличие кнопки «Выдать иное» при продаже игроку кредитов ИА.

Параметр № 41 – Максимальное количество одновременно работающих кассиров ЗИА – число указывается Мониторинговым центром в соответствии с количеством кассовых терминалов, подключенных к КИЗ.

Параметр № 42 – Максимальное количество одновременно работающих кассиров ЗИА – число указывается Мониторинговым центром в соответствии с количеством кассовых терминалов казино, подключенных к КИЗ.

Параметр № 43 – Количество последних смен, отображаемых кассиру – данные кассовых смен, отображаемых кассиру текущей смены во вкладке «Кассовые смены» раздела «Журналы» – максимально возможное значение – 5 последних смен.

Параметр № 45 – Разрешить кассиру регистрировать КО с безналичными деньгами (Банковские карты) – режим отображения способа получения/выплаты денежных средств безналичным способом.

Параметр № 46 – Разрешить кассиру регистрировать КО с электронными деньгами – режим отображения способа получения/выплаты электронных денег.

Параметр № 47 – Разрешить операции с Карт-счетами до востребования – возможность кассиру регистрировать операцию выдачи кредитов игроку на сумму перечисленных (переведенных) им на текущий (расчетный) счет ОАИ денежных средств в безналичном порядке (электронных денег) в качестве предоплаты для последующего участия в азартных играх.

Порядок регистрации в СККС полученных ОАИ перечисленных (переведенных) физическим лицом денежных средств в безналичном порядке (электронных денег) в АРМ СККС с использованием средств ЭЦП изложен в статье Базы знаний «Регистрация денежных операций посредством АРМ СККС».

5.3. Настройки интерфейса и работы пользователя «Охранник»

Параметр № 34 – при установке значения параметра на  , пользователю «Охранник» станет доступна операция внесения сведений в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участия в азартных играх.

5.4. Дополнительные возможности КТ на платной основе

5.4.1. Множественные типы фишек

Функциональная возможность СККС для казино использовать наборы фишек разных валют.

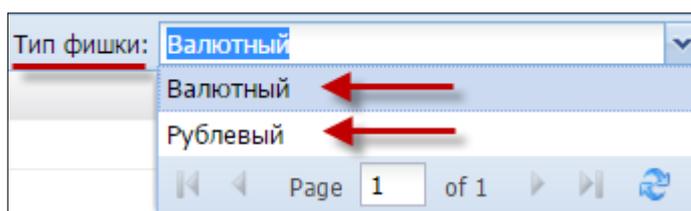


Рисунок 5.4.1.1 Окно «Номиналы фишек» вкладки «Фишки казино»

Параметр № 16 – Разрешены множественные типы фишек – устанавливается Мониторинговым центром на основании полученной от ОАИ соответствующей заявки и после заключения дополнительного соглашения к договору хх-ап.

5.4.2. Перевод кредитов

Функциональная возможность СККС, позволяющая посредством КТ зачислять кредиты на ИА, списывать кредиты с ИА, переводить кредиты с одного ИА на другой.

Общие сведения и порядок использования модуля СККС «Перевод кредитов» изложен в подпункте 11.2 документа [«Руководство пользователя. Кассовый терминал»](#).

Параметр № 17 – Максимальное количество ИА, для которых могут быть разрешены переводы – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

Параметр № 18 – Выполнение на КТ операции «Списать кредиты» – при установке значения параметра на  , будет отключена возможность кассиру на кассовом терминале выполнять операцию «Списать кредиты».

5.4.3. Тикеты

Тикет – документ одноразового применения, содержащий сведения о внесении денежных средств для участия в азартных играх на игровых автоматах.

Функциональная возможность СККС, позволяющая самостоятельно участником азартной игры зачислять кредиты на ИА, списывать кредиты с ИА, переводить кредиты с одного ИА на другой посредством тикета, который инициирован системой контроля и срок действия которого еще не истек.

Общие сведения и порядок использования модуля СККС «Перевод кредитов» изложен в подпункте 11.3 документа [«Руководство пользователя. Кассовый терминал»](#).

Параметр № 19 – Разрешить кассиру выдавать тикеты – устанавливается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

Параметр № 20 – Максим. кол-во ИА, для которых может быть разрешен прием тикетов – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ (> 0, но не более макс.кол-ва ИА в ИЗ).

Параметр № 21 – Максим. кол-во ИА, для которых может быть разрешена выдача тикетов – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ (> 0, но не более макс.кол-ва ИА в ИЗ).

Параметр № 22 – Параметры тикета – информация, расположенная на тикете ИЗ (символы латинского алфавита и цифры, макс.кол-во символов каждого поля – 40).

Параметр № 23 – Разрешить кассиру завершать «подвисшие» транзакции по тикетам – возможность кассиру принудительно присваивать тикету статус: транзакция выполнена успешно или не выполнена.

Параметр № 24 – Разрешить кассиру погашать тикеты с истекшим сроком действия – возможность кассиру оформлять КО «Выплата игроку» по тикету с истекшим сроком действия.

Параметр № 25 – Максимальная сумма выплаты тикетом, руб. – на сумму выигрыша, больше указанного администратором значения, тикет не выдается (> 0 не более 10^{15} руб.). Кредиты списываются любым другим доступным способом.

Параметр № 33 – Максимальная сумма тикета, выдаваемая ИА, руб. – на сумму выигрыша, больше указанного значения, тикет не выдается (> 0 не более 10^{15} руб.). Кредиты ИА списываются любым другим доступным способом

Параметр № 44 – Разрешить кассиру распечатывать тикеты, выданные ИА – тикет, выданный ИА и зарегистрированный в СККС, возможно вывести на печать кассиру с использованием тикет-принтера, подключенного к КТ.

Проверка работоспособности устройства печати тикетов, подключенного к КТ ИЗ, выполняется в окне ввода параметров тикета нажатием на кнопку «Печатать пробный тикет»:

Рисунок 5.4.3.1. Список параметров для настройки модуля «ТИО»

Пробный тикет отображает введенные параметры ИЗ. Сумма и номер пробного тикета указаны 0.

5.4.4. Обмен фишек казино на кредиты ИА и обратно

Функциональная возможность СККС, позволяющая посредством КТ менять кредиты ИА на фишки казино и обратно в пределах одного ИЗ.

Общие сведения и порядок использования модуля СККС «Обмен фишек» изложен в подпунктах 11.1.6, 11.2.5 документа [«Руководство пользователя. Кассовый терминал»](#).

Параметр № 35 – Разрешить обмен фишек на кредиты ИА (и обратно) – устанавливается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

5.4.5. Карта игрока

Функциональная возможность СККС, позволяющая с использованием электронных карт в СККС организовать в игорном заведении систему зачисления кредитов на ИА, перенос кредитов между ИА, а так же списание кредитов с ИА и учет этих операций в СККС.

Руководство пользователя модуля «Карта игрока» будет размещено на сайте Мониторингового центра после ввода модуля в эксплуатацию.

Параметр № 39 – Кард-ридер в кассе – устанавливается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

Параметр № 40 – Кард-ридеров в ИА – Максимальное количество ИА, для которых могут быть разрешено использование игровых карт – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

6. СОЗДАНИЕ НОВОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

6.1. Пользователь «Кассир»

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
3. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить»:

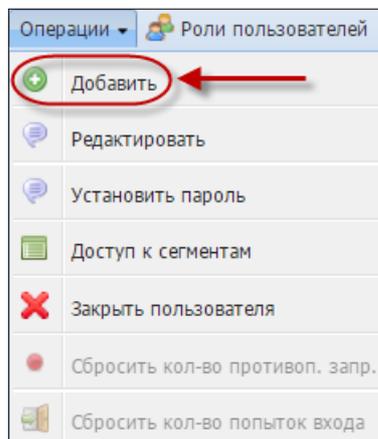


Рисунок 6.1.1. Меню «Операции»

4. В открывшемся окне ввести данные кассира.
5. Нажать кнопку «Создать»:

Рисунок 6.1.2. Окно операции создания нового пользователя

6. Не закрывая диалоговое окно, нажать на кнопку «Установить логин и пароль» (рисунок 6.1.2) либо из списка операций выбрать «Установить пароль» (рисунок 6.1.1).

7. В диалоговом окне ввести логин, пароль и нажать кнопку «Установить»:

Рисунок 6.1.3. Окно операции создания логина и пароля

- 8.левой кнопкой мыши выделить созданную учетную запись кассира.
9. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
10. Из развернутого меню выбрать строку «Доступ к сегментам»:

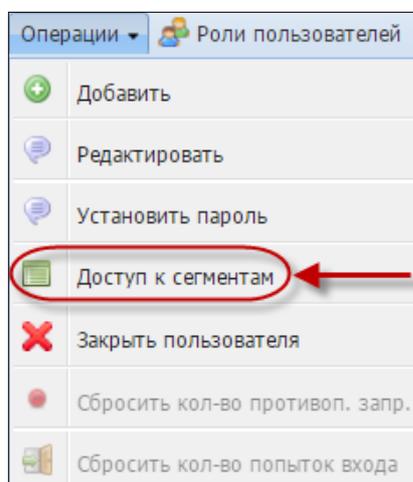


Рисунок 6.1.4. Меню «Операции»

11. Установить маркер в поле «Разрешено» нужного сегмента.
12. Нажать кнопку «Сохранить»:

Разрешено	№ кассового сегмента	Название
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Сегмент 1
<input type="checkbox"/>	2	Сегмент 2
<input type="checkbox"/>	3	Отключенные от СККС

Рисунок 6.1.5. Окно операции «Разрешить пользователю доступ к сегментам»

6.2. Пользователи «Администратор», «Техник», «Менеджер», «Крупье», «Охранник»

Порядок создания нового пользователя типа «Администратор», «Техник», «Менеджер», «Крупье», «Охранник» такой же, как в п.6.1.

Список возможных в КТ СККС типов пользователей просматривается нажатием на кнопку «Роли пользователей» на панели управления вкладки «Пользователи»:

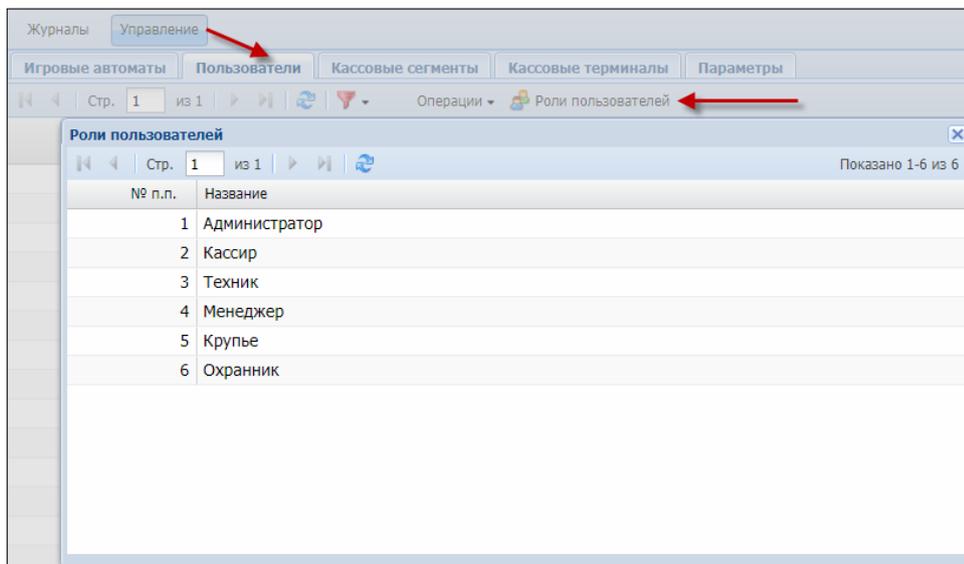


Рисунок 6.2.1. Информационное окно «Роли пользователей»

Создание пользователей «Менеджер» и «Крупье» необходимо при осуществлении деятельности в сфере игорного бизнеса «Содержание казино».

ФИО менеджера и крупье казино указывается при оформлении операций «Выдача фишек на ИС», «Прием фишек с ИС» на бланках передаточной ведомости казино.

Вход в систему (логин и пароль) указанным пользователям не доступен.

7. РЕДАКТИРОВАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

7.1. Изменение данных пользователя

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. Левой кнопкой мыши выделить учетную запись пользователя.
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции»:

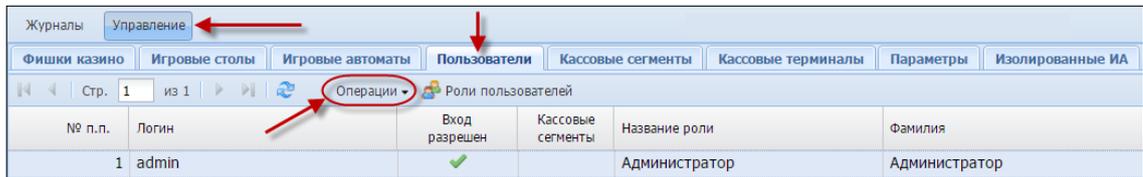


Рисунок 7.1.1. Вкладка «Пользователи»

4. Из развернутого меню выбрать строку «Редактировать»:

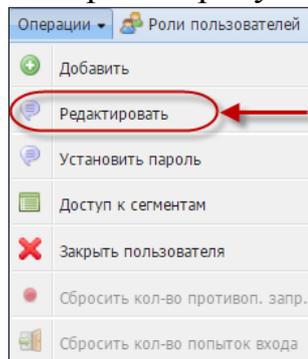


Рисунок 7.1.2. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне внести требуемые корректировки (рисунок 7.1.3).
6. Нажать кнопку «Сохранить»:

Документ удостоверяющий личность пользователя

Удостоверяющий документ *: Паспорт РФ

Серия и номер документа *: AA123456

Идентификационный номер *: 3010190A001PB9

Фамилия *: ИВАНОВ

Имя *: ИВАН

Отчество: ИВАНОВИЧ

Кем выдан *: УВД

Когда выдан *: 01.05.2017

Роль: Администратор

Вход в систему разрешен:

Дата создания: 17.05.2017 12:18:43

Установить логин и пароль

Отменить Сохранить

Рисунок 7.1.3. Окно операции «Редактировать»

ВНИМАНИЕ!

В случае замены с использованием операции корректировки сведений лица 1 на сведения лица 2, все выполненные ранее операции лицом 1, будут отмечены как зарегистрированные лицом 2.

7.2. Изменение логина и(или) пароля пользователя

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. Левой кнопкой мыши выделить учетную запись пользователя.
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции» (рисунок 7.1.1).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Установить пароль»:

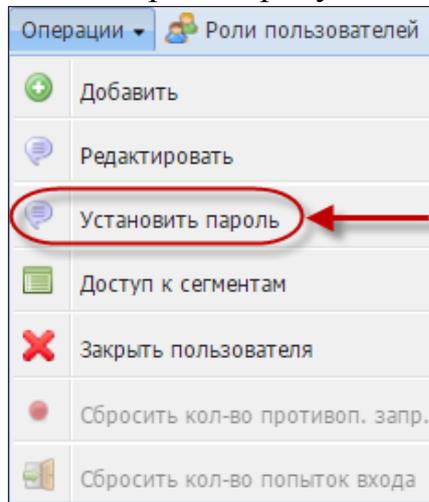


Рисунок 7.2.1. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне ввести новый логин (рисунок 7.2.2).
6. Указать новый пароль в следующих двух полях.
7. Нажать кнопку «Установить»:

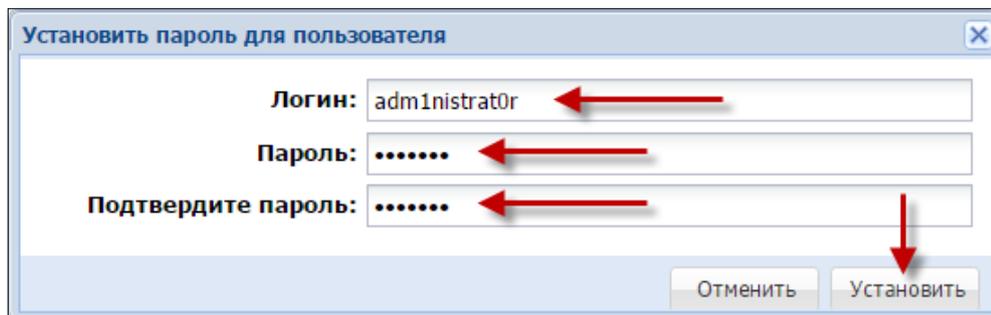


Рисунок 7.2.2. Диалоговое окно «Установить пароль для пользователя»

ВНИМАНИЕ!

При первом входе в систему рекомендуем сменить пароль Администратора.

7.3. Деактивация пользователя

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. Левой кнопкой мыши выделить учетную запись пользователя.
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции» (рисунк 7.1.1).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Закрыть пользователя»:

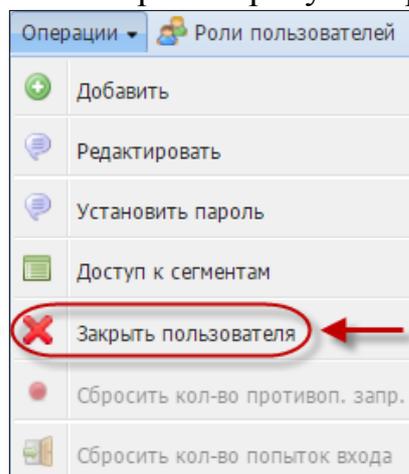


Рисунок 7.3.1. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне подтвердить свои действия:

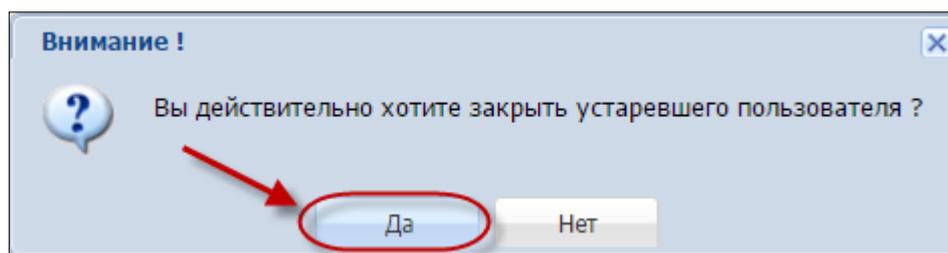


Рисунок 7.3.2. Информационное окно «Внимание»

6. Убедиться, что к значениям параметров записи деактивированного пользователя добавлены соответствующие сведения:

№ п.п.	Логин	Вход разрешен	Кассовые сегменты	Название роли	Фамилия	Имя	Отчество	Кол-во противоп. запросов	Кол-во попыток входа	Дата создания	Деактивирован	Дата деактивации
15	Login		1	Кассир	Петрова	Мария	Ивановна	0	0	31.01.2017 11:05...	Да	31.01.2017 15:10:...

Рисунок 7.3.3. Результат деактивации пользователя

ВНИМАНИЕ!

1. При необходимости смены фамилии пользователя, выполняется деактивация старой записи и создание новой записи с другой фамилией.
2. Деактивация первоначального пользователя «Администратор» невозможна.

8. КАССОВЫЙ СЕГМЕНТ

Кассовый сегмент – это группа ИА и (или) ИС, доступная для обслуживания одним пользователем с правом доступа «Кассир».

Разделение игрового оборудования ИЗ на кассовые сегменты имеет смысл в следующих ситуациях:

- разделение большого количества ИА на несколько мелких групп, расположенных, например, на I и II этаже ИЗ;
- разделение игрового оборудования по видам деятельности игорного бизнеса – ИС и ИА.

8.1. Создание кассового сегмента

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Кассовые сегменты».
2. На панели управления нажать на кнопку «Добавить»:

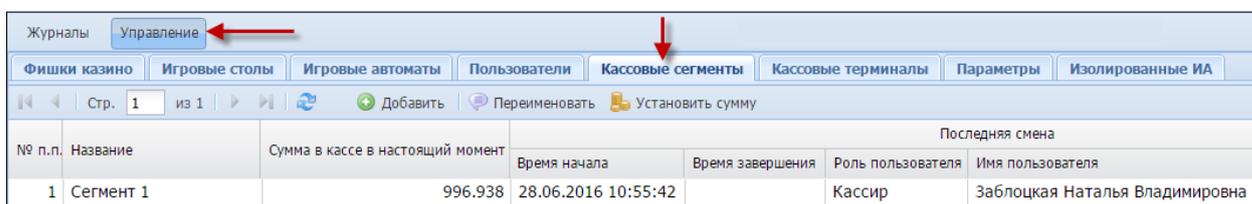


Рисунок 8.1.1. Вкладка «Кассовые сегменты»

3. В открывшемся окне в поле «Название» ввести название кассового сегмента (рисунок 8.1.2).

4. При необходимости в поле «Укажите сумму» ввести сумму в рублях. В этом случае при открытии смены в кассе будет числиться указанная сумма наличных денежных средств.

5. Нажать кнопку «Добавить»:

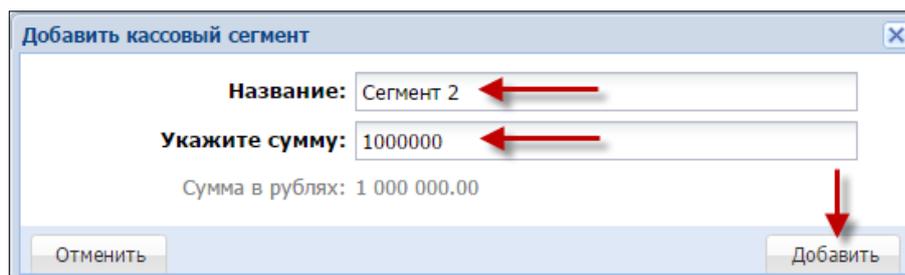


Рисунок 8.1.2. Диалоговое окно «Добавить кассовый сегмент»

8.2. Редактирование кассового сегмента

Чтобы изменить наименование кассового сегмента, необходимо выполнить следующие действия.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Кассовые сегменты».
2. На панели управления нажать на кнопку «Переименовать» ([рисунок 8.1.1](#)).
3. В открывшемся окне в предложенное поле ввести новое название кассового сегмента ([рисунок 8.2.1](#)).
4. Нажать кнопку «Установить»:

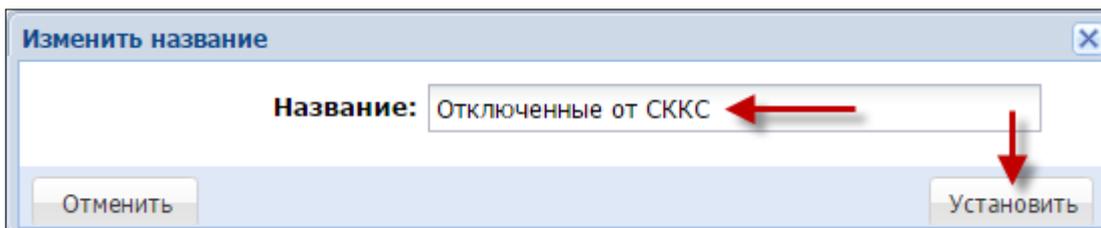


Рисунок 8.2.1. Диалоговое окно «Изменить название»

Чтобы указать сумму денежных средств, находящихся в кассе ИЗ, необходимо выполнить следующие действия.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Кассовые сегменты».
2. На панели управления нажать на кнопку «Установить сумму» ([рисунок 8.1.1](#)).
3. В открывшемся окне в предлагаемое поле ввести требуемое число ([рисунок 8.2.2](#)).
4. Нажать кнопку «Установить»:

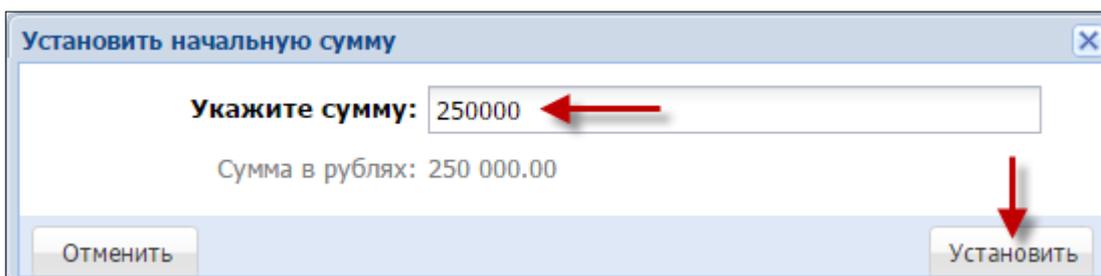


Рисунок 8.2.2. Диалоговое окно «Установить начальную сумму»

ВНИМАНИЕ!

Операция «Установить сумму» будет выполнена в том случае, если сумма денежных средств в кассе = 0.

9. ИГРОВЫЕ АВТОМАТЫ

9.1. Присвоение ИА номера кассового сегмента

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
2. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флажок в строке состояния тех ИА, которым необходимо присвоить номер сегмента:

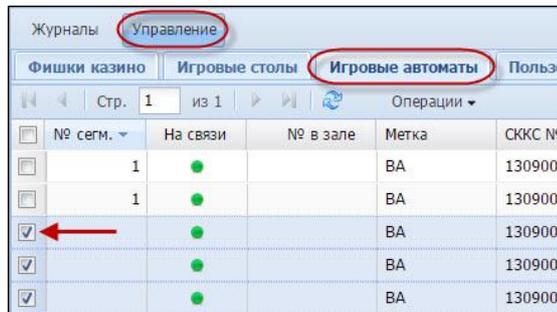


Рисунок 9.1.1. Вкладка «Игровые автоматы»

3. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
4. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить № сегмента»:

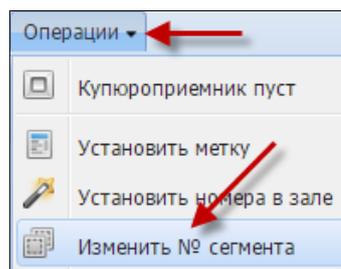


Рисунок 9.1.2. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне выбрать из списка необходимый номер сегмента.
6. Нажать кнопку «Изменить»:

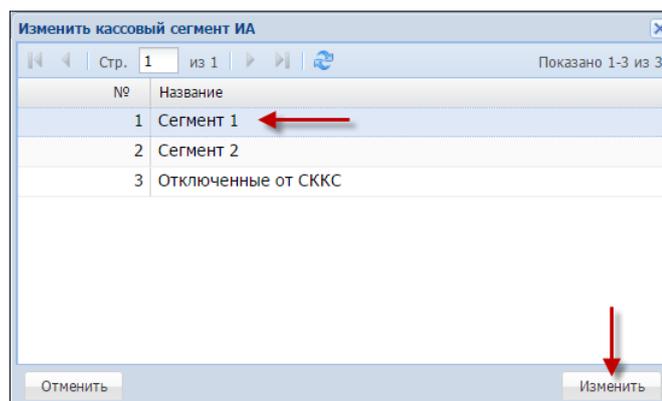


Рисунок 9.1.3. Диалоговое окно «Изменить кассовый сегмент ИА»

ВНИМАНИЕ!

Присвоение номера кассового сегмента возможно только для тех ИА, которые *отсутствуют* в смене ИЗ.

9.2. Присвоение ИА локального номера в ИЗ

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
2. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флажок в строке состояния тех ИА, которым необходимо присвоить локальный номер ИЗ ([рисунок 9.1.1](#)).
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
4. Из развернутого меню выбрать строку «Установить номера в зале»:

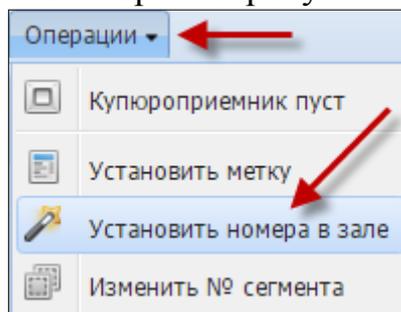


Рисунок 9.2.1. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне в предложенное поле ввести число.
6. Нажать кнопку «Изменить» / «Перенумеровать»:



Рисунок 9.2.2. Диалоговое окно «Перенумеровать ИА в зале»

При выделении всех ИА и определения нумерации начиная с «1» порядок номеров присваивается с наименьшего относительно даты регистрации Мониторинговым центром ИА в СККС.

Соответственно, целесообразно выполнять присвоение номера каждому ИА по отдельности.

9.3. Установка в КТ метки на ИА

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
2. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флажок в строке состояния тех ИА, которым необходимо указать одинаковую метку ([рисунок 9.1.1](#)).
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
4. Из развернутого меню выбрать строку «Установить метку»:

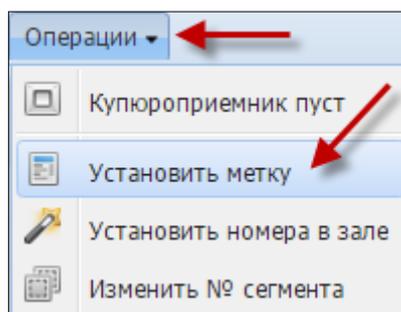


Рисунок 9.3.1. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне в предложенное поле ввести значение ([рисунок 9.3.2](#)).
6. Нажать кнопку «Установить»:

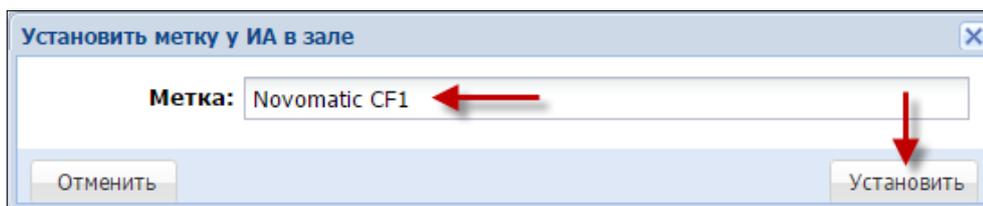


Рисунок 9.3.2. Диалоговое окно «Установить метку у ИА в зале»

9.4. Модель учета счетчиков

Доступны для использования две модели учета счетчиков ИА:

По итоговым счетчикам

Учитываются итоговые счетчики ИА (итого принято и итого выдано). Указанная модель применима **только** в случае зачисления кредитов на ИА следующими способами: ключ, купюроприёмник.

По частичным счетчикам

Итоговые значения счетчиков ИА определяются путем сложения значений частичных счетчиков ИА, таких как, например, «Принято через купюроприемник», «Принято переводами», «Принято тикетами». Указанная модель применима в случае зачисления кредитов на ИА любым способом, **кроме ключа**.

Для смены модели учета счетчиков необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».

2. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флажок в строке состояния тех ИА, которым необходимо изменить модель учета счетчиков ([рисунок 9.1.1](#)).

3. На панели управления нажать на кнопку «Операции».

4. Из развернутого меню выбрать «Модель учета счетчиков» – выбрать активную строку с названием модели:

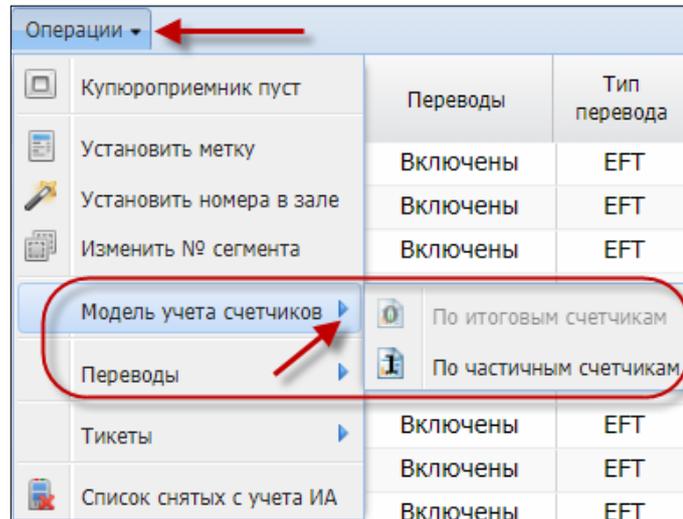


Рисунок 9.4.1. Меню «Операции»

5. Подтвердить выполняемые действия:

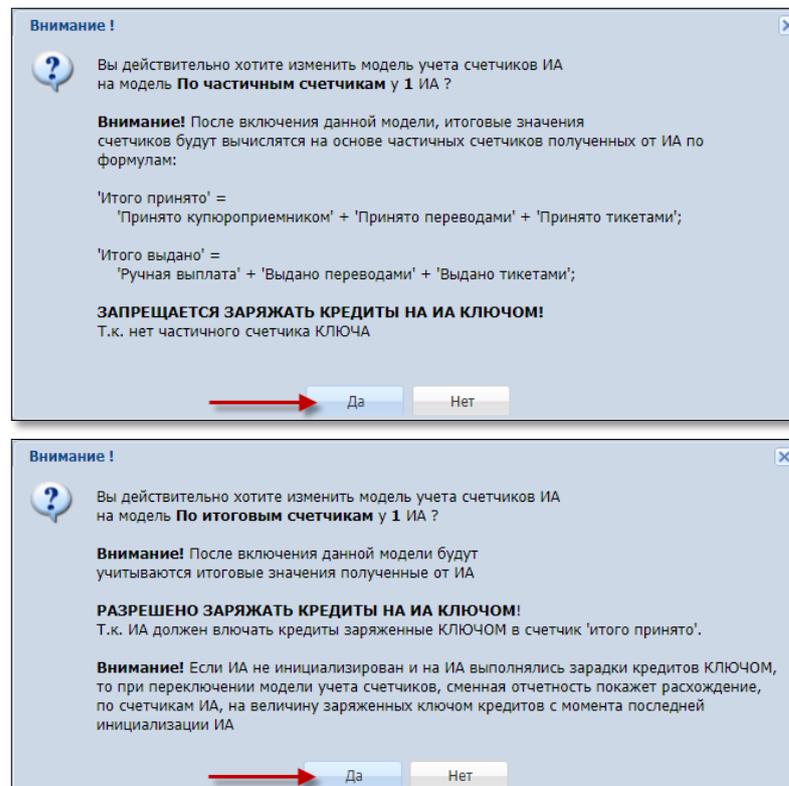


Рисунок 9.4.2. Окно подтверждения действий

9.5. Использование модуля «Перевод кредитов»

9.5.1. Настройки ИА

ВНИМАНИЕ!

На ИА должны быть отключены:

- возможность зарядки кредитов с ключа;
- возможность списания кредитов посредством меню ИА.

ИА производства Novomatic (CoolFire 1, CoolFire 2)

Раздел: Network (настройки производятся на SAS-канале, к которому подключен контроллер СККС).

NETWORK PROTOCOL: IGT - SAS (EFT)

CONTROL: ON

CASHLESS: ON

CASHLESS TYPE: STANDART

Раздел: Machine setup, подраздел: Parameter setup.

HANDPAY CREDIT 0: DISABLED

ИА производства Белатра

Раздел: Network (например, если SAS-канал, к которому подключен контроллер СККС, настроен на Primary Channel).

GENERAL CONTROL CHANNEL: PRIMARY

CASHLESS: AFT

CASHLESS CHANNEL: PRIMARY

ASSET: XXX (уникальный номер устанавливается самостоятельно)

Раздел: AFT ADVANCED SETTINGS.

AFT FEATURE: ENABLED

IN-HOUSE TRANSFERS: ENABLED

PARTIAL TRANSFERS: ENABLED

9.5.2. Параметры ИА на КТ

ВНИМАНИЕ!

Параметры ИА на КТ должны быть установлены после настроек ИА.

Для использования функциональных возможностей модуля «Перевод кредитов» на КТ необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить на ИА модель счетчиков «По частичным счетчикам» (п.9.4 настоящего Руководства).
2. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
3. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флажок в строке состояния тех ИА, которым будет предоставлена возможность перевода кредитов ([рисунок 9.1.1](#)).
4. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
5. Из развернутого меню выбрать строку «Переводы»:

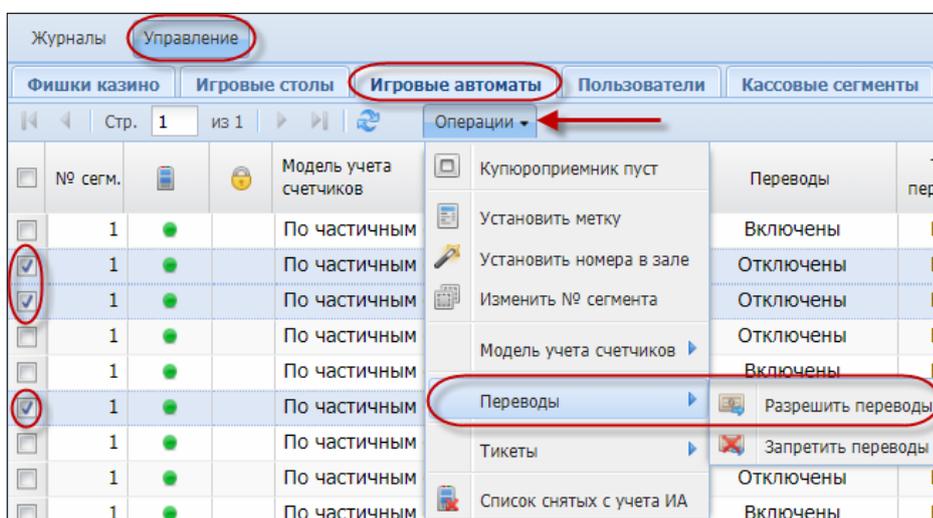


Рисунок 9.5.2.1. Порядок выполнения операции «Разрешить переводы»

6. В диалоговом окне нажать кнопку «Да»:

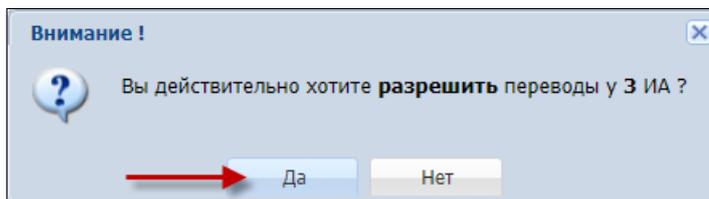


Рисунок 9.5.2.2. Подтверждение операции «Разрешить переводы»

7. В результате выполненных действий у выбранных ИА в колонке «Переводы» появится статус «Включены».

Чтобы **отключить** возможность перевода кредитов на ИА, необходимо из списка операций выбрать строку «Запретить переводы» ([рисунок 9.5.2.1](#)).

Максимальное количество ИА, которым могут быть разрешены переводы кредитов, указано в значении параметра № 17 настроек КТ ([подпункт 5.4.2](#) настоящего Руководства).

9.6. Использование модуля «ТИТО»

9.6.1. Настройки ИА

ВНИМАНИЕ!

На ИА должны быть отключены:

- возможность зарядки кредитов с ключа;
- возможность списания кредитов посредством меню ИА.

ИА производства Novomatic (CoolFire 1, CoolFire 2)

Настройки производятся на SAS-канале, к которому подключен контроллер СККС.

Раздел: Machine setup, подраздел: Ticket setup.

TYPE OF VALIDATION SYSTEM

Остальные параметры устанавливаются самостоятельно ОАИ в зависимости от способа эксплуатации модуля «ТИТО»:

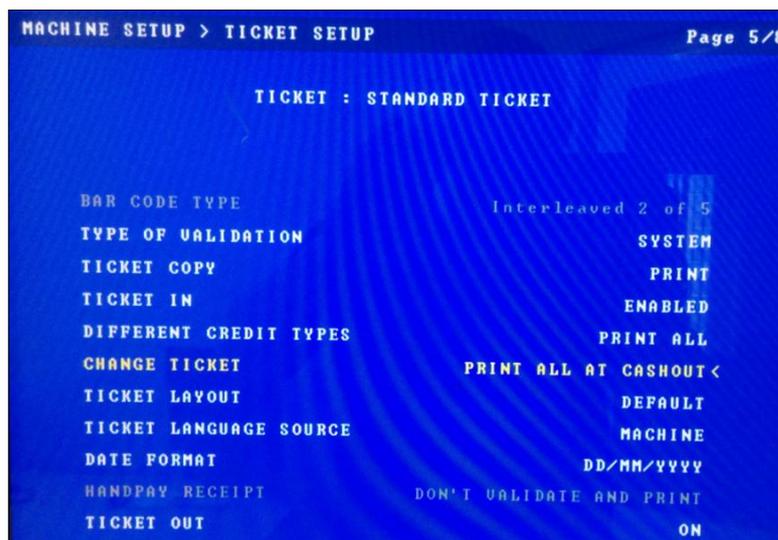


Рисунок 9.6.1.1. Пример параметров меню ИА «Ticket setup»

ИА производства Белатра

Раздел: Network (например, если SAS-канал, к которому подключен контроллер СККС, настроен на Primary Channel).

GENERAL CONTROL CHANNEL: PRIMARY

CASHLESS: AFT

CASHLESS CHANNEL: PRIMARY

ASSET: XXX (уникальный номер устанавливается самостоятельно)

Раздел: TICKETING SETTINGS.

VALIDATION TYPE SYSTEM

Остальные параметры устанавливаются самостоятельно ОАИ в зависимости от способа эксплуатации модуля «ТІТО» (рисунки 9.6.1.2 – 9.6.1.4):

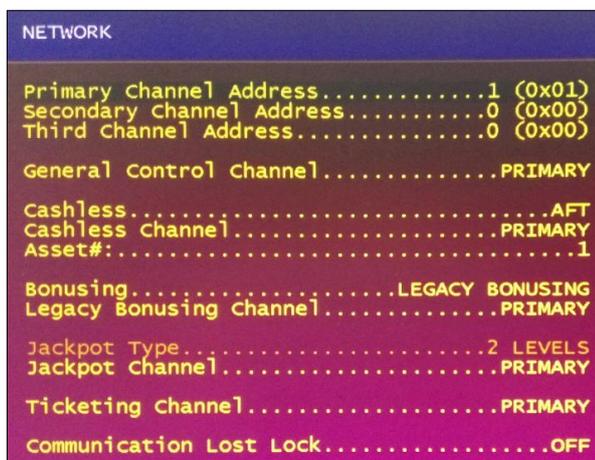


Рисунок 9.6.1.2. Пример параметров меню ИА «Network»



Рисунок 9.6.1.3. Пример параметров меню ИА «Ticketing settings»

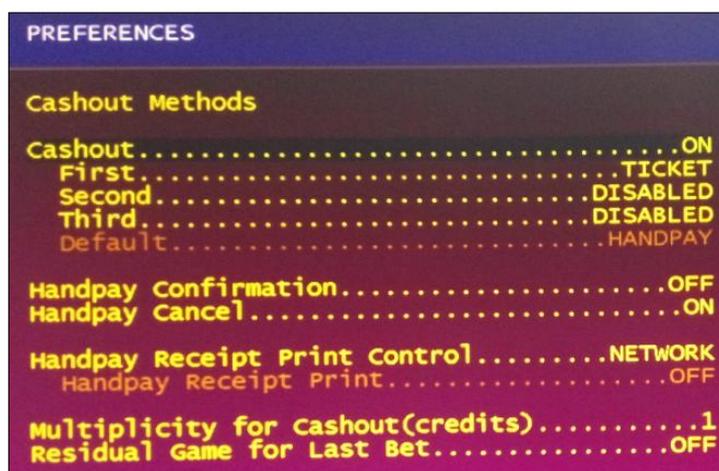


Рисунок 9.6.1.4. Возможные параметров меню ИА «Preferences»

При использовании купюроприёмника ИА в режиме приёма тикетов, купюроприёмник ИА должен быть оснащен механизмом распознавания штрих-кода, на ИА выполнены соответствующие настройки согласно технической документации игрового оборудования.

9.6.2. Параметры ИА на КТ

ВНИМАНИЕ!

Параметры ИА на КТ должны быть установлены после настроек ИА.

Для использования функциональных возможностей модуля «ТИТО» на КТ необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить на ИА модель счетчиков «По частичным счетчикам» (п.9.4 настоящего Руководства).
2. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
3. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флажок в строке состояния тех ИА, которым будет предоставлена возможность работы с тикетами ([рисунок 9.1.1](#)).
4. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
5. Из развернутого меню выбрать строку «Тикеты»:

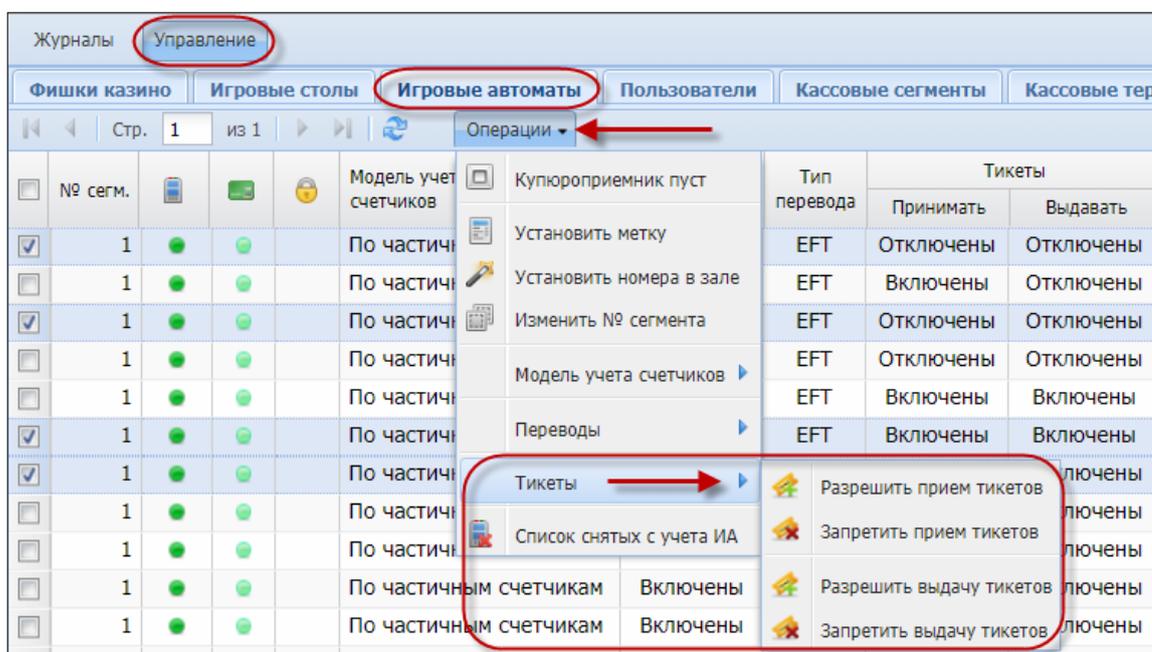


Рисунок 9.6.2.1 Порядок выполнения операций с тикетами

6. В открывшемся меню выбрать строку «Разрешить прием тикетов» или «Разрешить выдачу тикетов».

7. В диалоговом окне нажать кнопку «Да»:

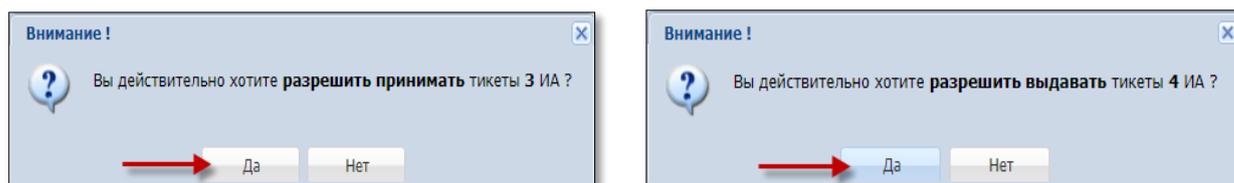


Рисунок 9.6.2.2. Подтверждение операций

7. В результате выполненных действий у выбранных ИА в колонках «Тикеты – Принимать» или «Тикеты – Выдавать» статус с «Отключены» изменится на «Включены».

Чтобы **отключить** возможность работы с тикетами, необходимо из списка операций выбрать строку «Запретить прием тикетов» или «Запретить выдачу тикетов» (*рисунок 9.6.2.1*).

Максимальное количество ИА, для которых может быть разрешен прием тикетов, указано в значении параметра № 20 настроек КТ ([подпункт 5.4.3](#) настоящего Руководства).

Максимальное количество ИА, для которых может быть разрешена выдача тикетов, указано в значении параметра № 21 настроек КТ ([подпункт 5.4.3](#) настоящего Руководства).

10. КАЗИНО

В начале работы казино, предварительно (при закрытой смене игорного заведения) пользователю с правом доступа Администратор на КТ необходимо выполнить следующие действия.

1. Установить параметру № 6 значение  – [пункт 5](#) настоящего руководства.
2. Создать необходимые учетные записи пользователей типа «Менеджер» и «Крупье» – [подпункт 6.2](#) настоящего руководства.
3. Создать группу ИС – [подпункт 10.1.1](#) настоящего руководства.
4. Добавить ИС, установленные в ИЗ – [подпункт 10.2.1](#) настоящего руководства.
5. Установить цену фишки номиналом 1 – [подпункт 11.1](#) настоящего руководства.
6. Создать номиналы и общее количество фишек каждого номинала в хранилище – [подпункт 11.2.1](#) настоящего руководства.
7. Создать наборы фишек для каждого ИС – [подпункт 11.3.1](#) настоящего руководства.

В случае прекращения работы казино необходимо выполнить следующие действия.

Пользователю с правом доступа **Кассир**:

1. Прекратить проведение азартных игр на ИС.
2. По всем ИС выполнить и оформить операцию «Прием фишек от ИС» – п.8.4.2 «[Кассовый терминал. Руководство пользователя](#)».
3. Зарегистрировать операцию «Сдача фишек из кассы в хранилище» – п.8.3.2 «[Кассовый терминал. Руководство пользователя](#)».

Пользователю с правом доступа **Администратор** (при закрытой смене игорного заведения):

1. Оформить операцию «Номинал не используется» – [подпункт 11.2.3](#) настоящего руководства.
2. По ИС оформить операцию «Закрыть ИС» – [подпункт 10.2.4](#) настоящего руководства.
3. Закрыть учетные записи пользователей с ролью «Крупье» и «Менеджер» – [подпункт 7.3](#) настоящего руководства.

10.1. Группа ИС

В казино все игровые столы должны находиться в определенной группе. Название группе ИС присваивается произвольно.

10.1.1. Создание группы ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы» (рисунок 10.1.1.1).
2. На панели управления нажать на кнопку «Группы ИС»:

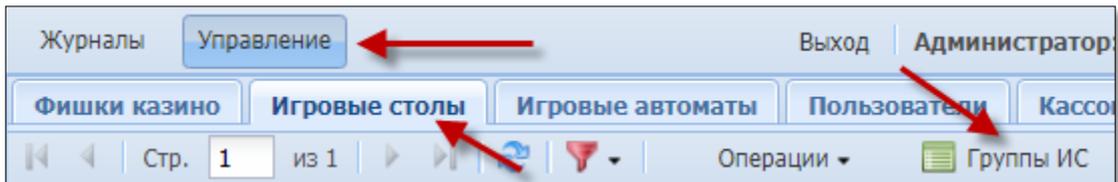


Рисунок 10.1.1.1. Вкладка «Игровые столы»

3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» (рисунок 10.1.1.2).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить»:

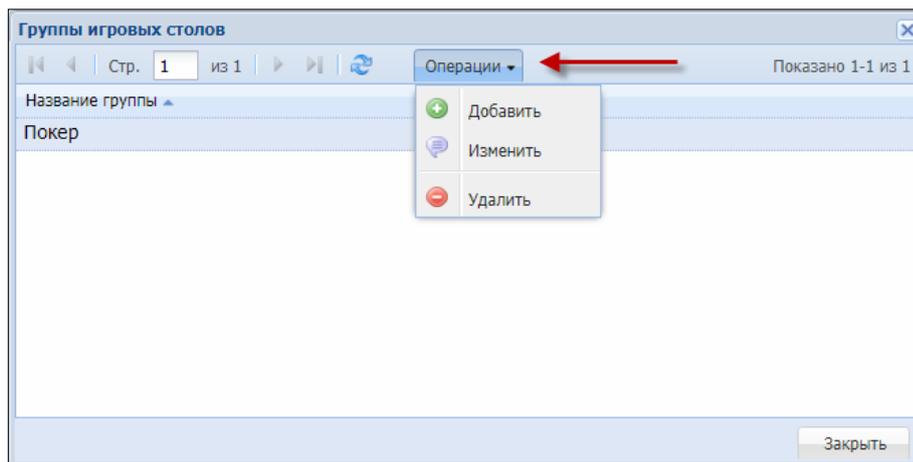


Рисунок 10.1.1.2. Меню «Операции»

5. В диалоговом окне ввести название группы ИС (рисунок 10.1.1.3).
6. Нажать на кнопку «Добавить»:

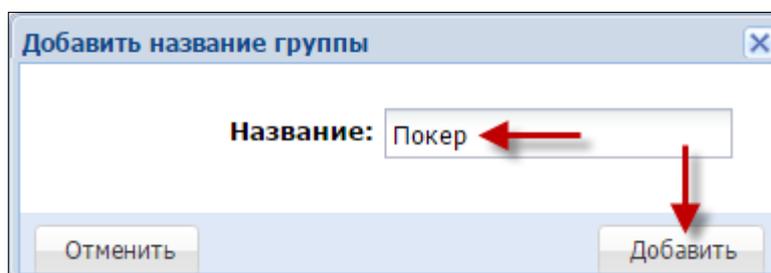


Рисунок 10.1.1.3. Диалоговое окно «Добавить название группы»

10.1.2. Изменение наименования группы ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы» ([рисунок 10.1.1.1](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Названия групп».
3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.1.1.2](#)).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить».
5. В диалоговом окне ввести новое название группы ИС ([рисунок 10.1.2.1](#)).
6. Нажать на кнопку «Изменить»:

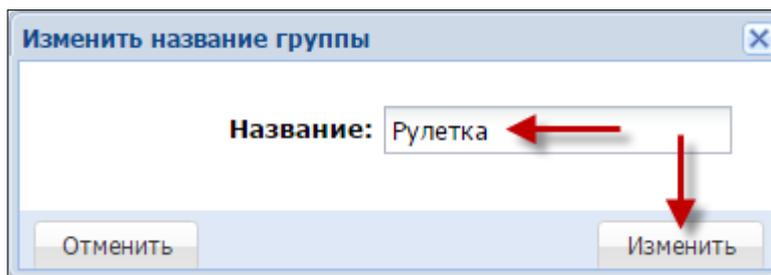


Рисунок 10.1.2.1. Диалоговое окно «Изменить название группы»

10.1.3. Удаление группы ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы» ([рисунок 10.1.1.1](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Названия групп».
3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.1.1.2](#)).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить».
5. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да»:

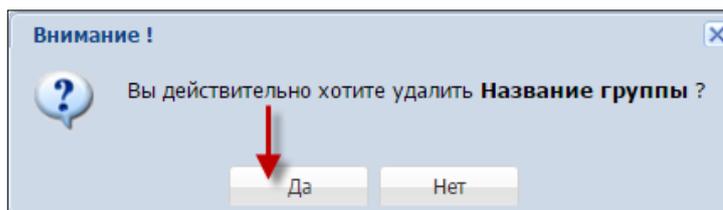


Рисунок 10.1.3.1. Диалоговое окно «Удаление группы ИС»

С момента добавления любого ИС из группы ИС в смену ИЗ, операция удаления группы ИС невозможна. При попытке выполнения операции удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке:

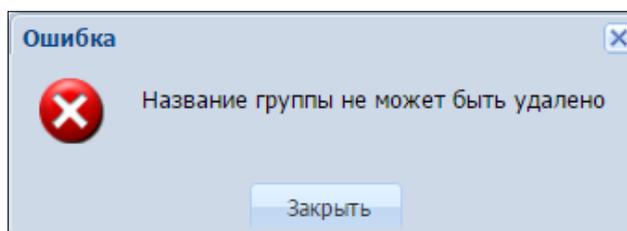


Рисунок 10.1.3.2. Информационное окно «Ошибка»

10.2. Игровые столы

10.2.1. Создание учетной записи ИС

ВНИМАНИЕ!

Создание учетной записи ИС доступно Администратору:

- **после** присвоения статуса «**МОНТАЖ ВЫПОЛНЕН**» заявке на подключение к СККС и (или) постановку на учет по ИС, направленной в Мониторинговый центр с использованием модуля «Объекты учета»;
- если смена игорного заведения **закрыта**.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции»:

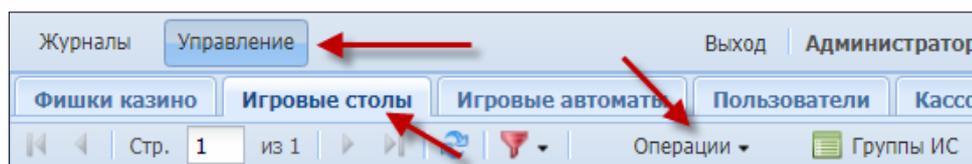


Рисунок 10.2.1.1. Вкладка «Игровые столы»

3. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить ИС»:

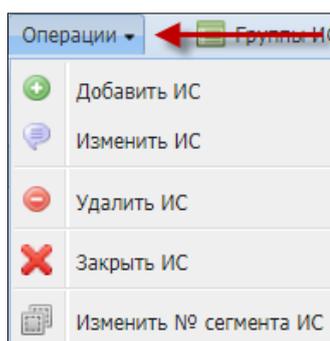


Рисунок 10.2.1.2. Меню «Операции»

4. В диалоговом окне в поле «Кассовый сегмент» из выпадающего списка выбрать название кассового сегмента, в котором будут находиться ИС (рисунок 10.2.1.3).

5. В поле «Название игрового стола» указать его сокращенное наименование.

6. В поле «Название группы ИС» из выпадающего списка выбрать группу ИС, к которой будет относиться ИС.

7. В поле «Заводской (инвентарный) № объекта учета» из выпадающего списка выбрать запись с нужным номером из заявки о подключении к СККС и (или) постановке на учет.

8. Нажать на кнопку «Добавить»:

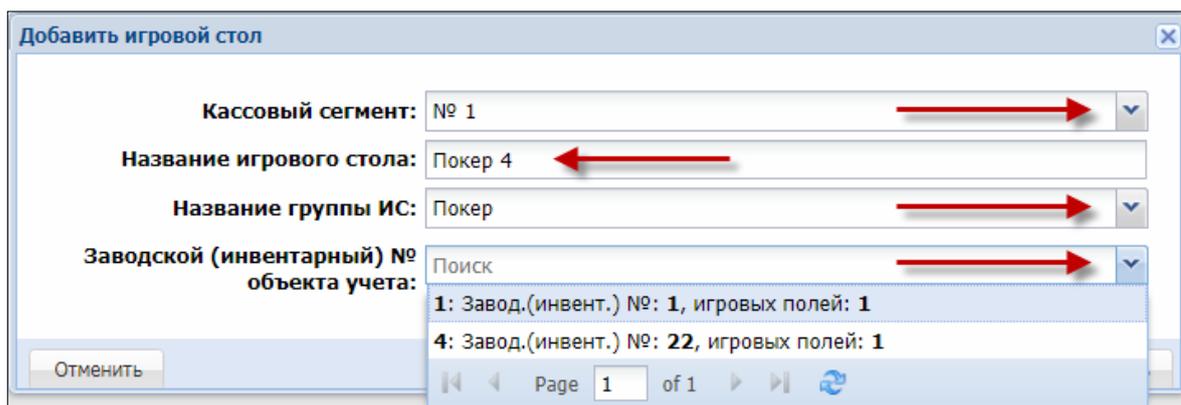


Рисунок 10.2.1.3. Диалоговое окно «Добавить игровой стол»

После выполнения операции создания ИС, их количество отображается на КТ ИЗ, а также в информационном ресурсе, формируемом СККС.

10.2.2. Изменение параметров ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.2.1.1](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить ИС» ([рисунок 10.2.1.2](#)).
4. В диалоговом окне изменить требуемые параметры ([рисунок 10.2.2.1](#)).
5. Нажать на кнопку «Изменить»:

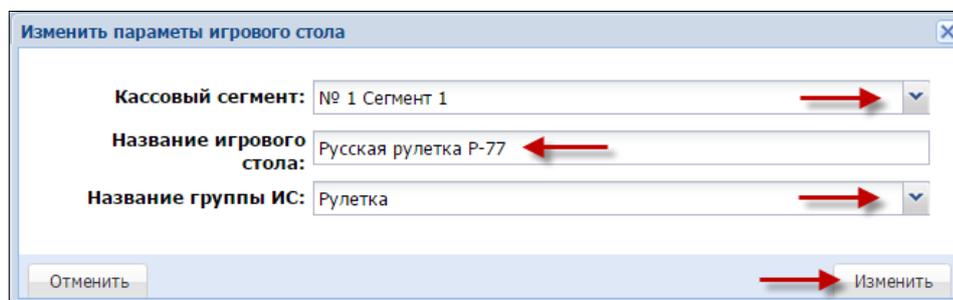


Рисунок 10.2.2.1. Диалоговое окно «Изменить параметры игрового стола»

10.2.3. Удаление учетной записи ИС

ВНИМАНИЕ!

С момента добавления ИС в смену ИЗ, операция удаления ИС невозможна. При попытке выполнения операции удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.2.1.1](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить ИС» ([рисунок 10.2.1.2](#)).
4. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да»:

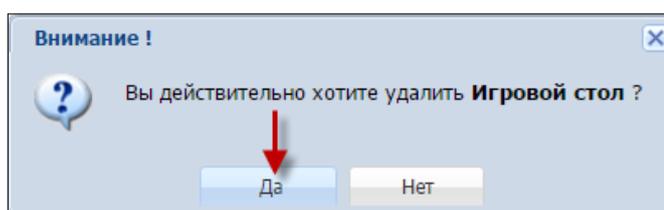


Рисунок 10.2.3.1. Диалоговое окно «Удаление ИС»

10.2.4. Закрытие учетной записи ИС

ВНИМАНИЕ!

Перед закрытием на КТ учетной записи ИС необходимо закрыть смену игрового заведения **или** закрыть смену по ИС.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.2.1.1](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Закрыть ИС» ([рисунок 10.2.1.2](#)).
4. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да»:

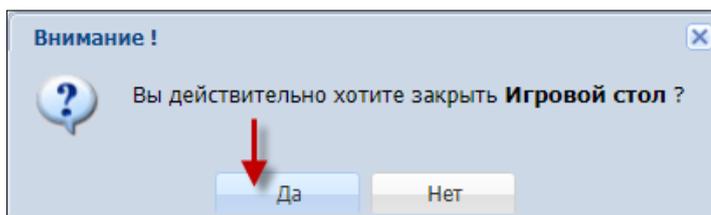


Рисунок 10.2.4.1. Диалоговое окно «Снятие с учета ИС»

После выполнения операции снятия с учета ИС, их количество уменьшается на КТ ИЗ, а также в информационном ресурсе, формируемом СККС.

11. ФИШКИ КАЗИНО

Для начала работы игровых столов казино в хранилище КТ должны быть внесены все номиналы фишек и общее количество каждого номинала, выпущенных для ведения игр в казино.

Цена фишки – это стоимость фишки **номиналом 1** в денежном эквиваленте.

11.1. Установка стоимости фишки номиналом 1

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунок 11.1.1).

2. На панели управления нажать на кнопку «Операции»:

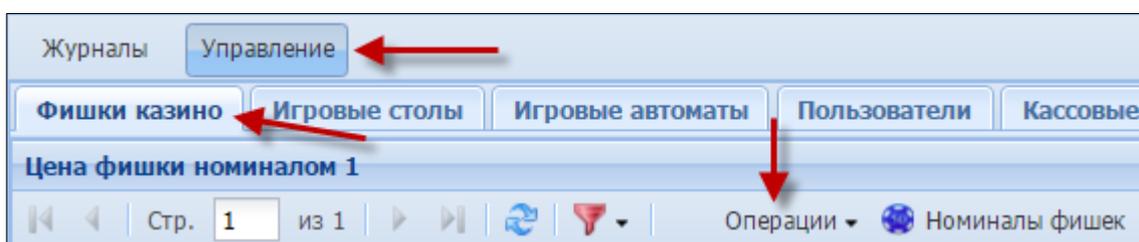


Рисунок 11.1.1. Вкладка «Фишки казино»

3. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить»:

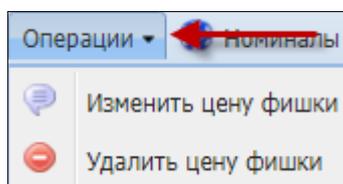


Рисунок 11.1.2. Меню «Операции»

4. В диалоговом окне в поле «Цена фишки номиналом 1» указать требуемое значение (рисунок 11.1.3).

5. В поле «Основания для внесения изменений (№ приказа или иного документа)» внести номер и дату приказа или иного документа.

6. Нажать на кнопку «Установить»:

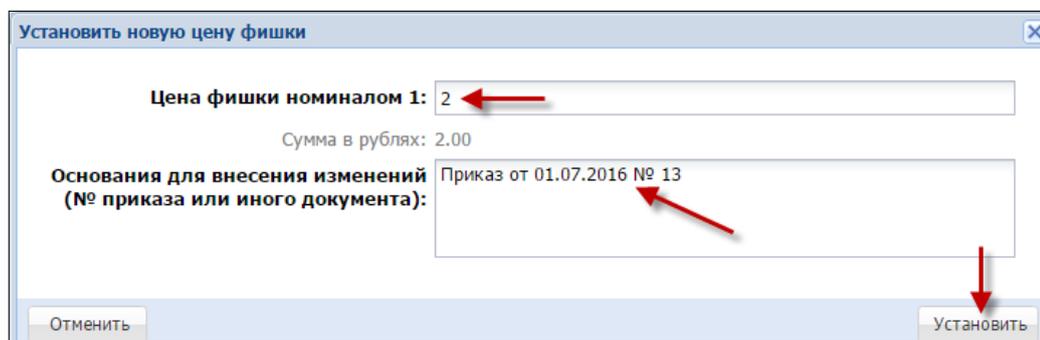


Рисунок 11.1.3. Диалоговое окно «Установить новую цену фишки»

С момента участия фишки в любой кассовой операции смены ИЗ, операция удаления стоимости фишки номиналом 1 невозможна. При попытке выполнения операции удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке:

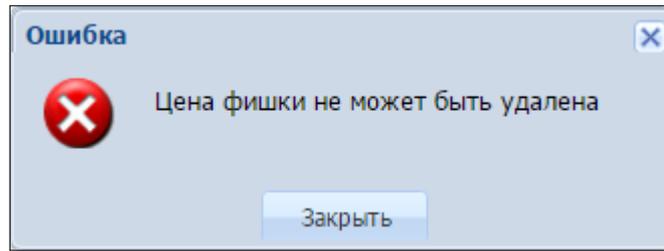


Рисунок 11.1.4. Информационное окно «Ошибка»

11.2. Номиналы фишек

11.2.1. Создание номинала фишки

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунок 11.2.1.1).

2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек»:

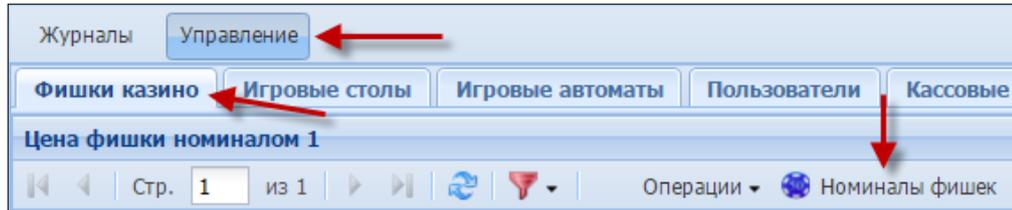


Рисунок 11.2.1.1. Вкладка «Фишки казино»

3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» (рисунок 11.2.1.2).

4. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить номинал»:

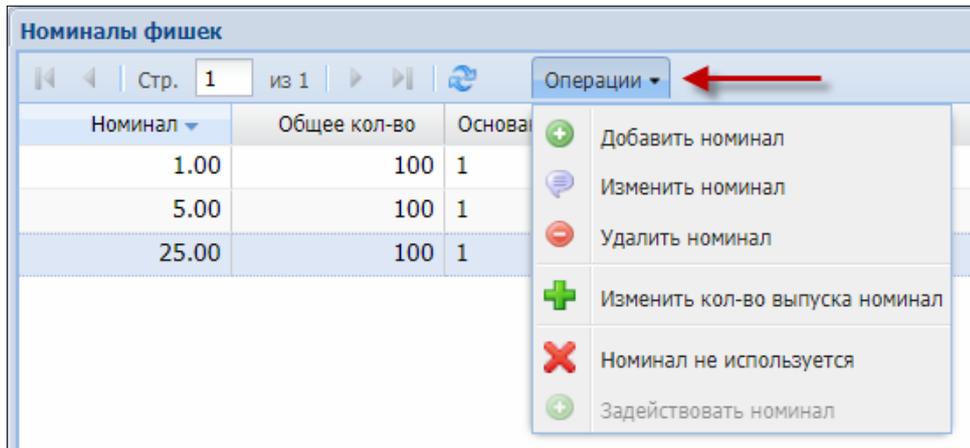


Рисунок 11.2.1.2. Меню «Операции»

5. В открывшемся диалоговом окне в поле «Номинал» указать значение (рисунок 11.2.1.3).

6. В поле «Общее кол-во выпущенных фишек» ввести требуемое число.

7. В поле «Основания для внесения изменений (№ приказа или иного документа)» внести номер и дату приказа или иного документа.

8. Нажать на кнопку «Добавить»:

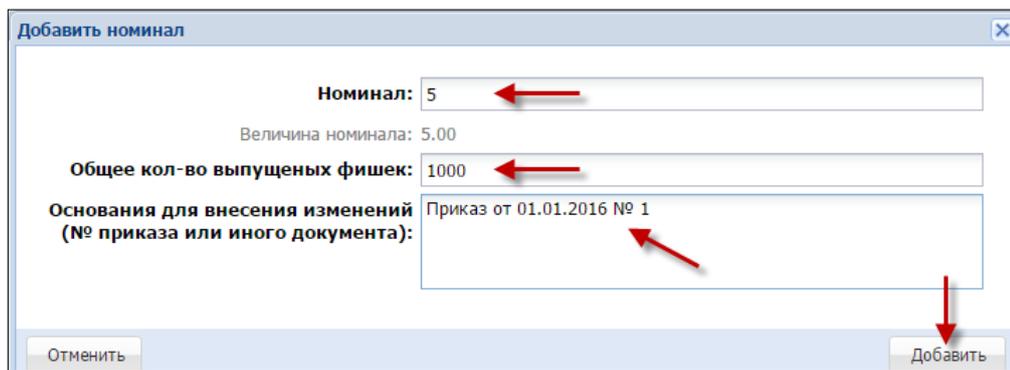


Рисунок 11.2.1.3. Диалоговое окно «Добавить номинал»

11.2.2. Изменение данных номинала фишки

В случае выпуска дополнительного количества уже имеющегося номинала фишки казино, требуется в КТ установить новое число выпущенных фишек казино.

Порядок выполнения корректировок следующий.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (*рисунок 11.2.1.1*).
2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».
3. В открывшемся окне левой кнопкой мыши выбрать строку с нужным номиналом.
4. На панели управления окна нажать на кнопку «Операции» (*рисунок 11.2.1.2*).
5. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить номинал».
6. В открывшемся диалоговом окне изменить требуемые параметры (*рисунок 11.2.2.1*).
7. Нажать на кнопку «Изменить»:

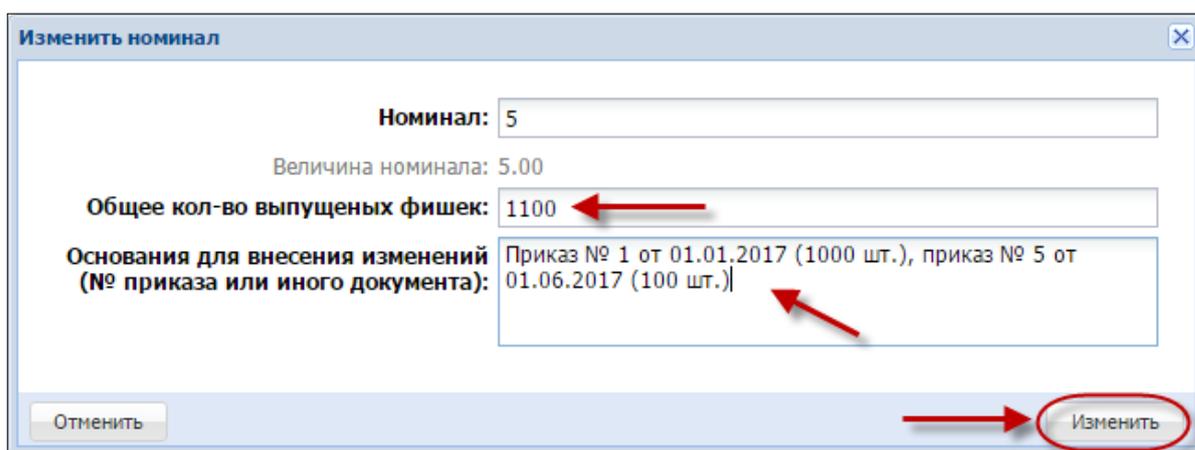


Рисунок 11.2.2.1. Диалоговое окно «Изменить номинал»

ВНИМАНИЕ!

Корректировка **ВЕЛИЧИНЫ** номинала фишки возможна, пока номинал не был использован ни в одной кассовой операции (например, включение в набор, передача в кассу):

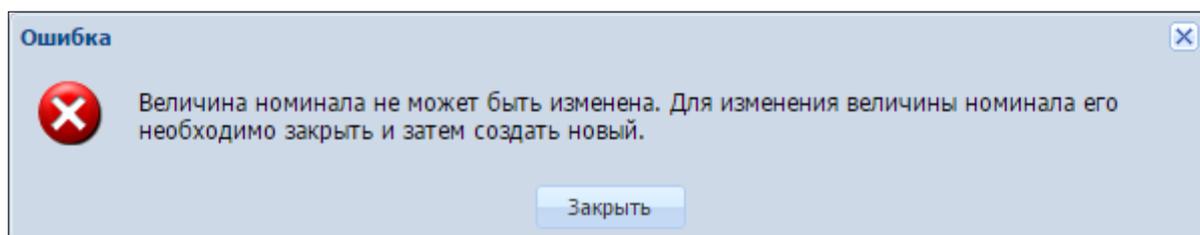


Рисунок 11.2.2.2. Информационное окно «Ошибка»

История изменений количества номинала фишек отображается в соответствующем журнале. Чтобы открыть журнал, необходимо во вкладке «Фишки казино» раздела «Управления» на панели управления нажать кнопку «Журнал изменений»:

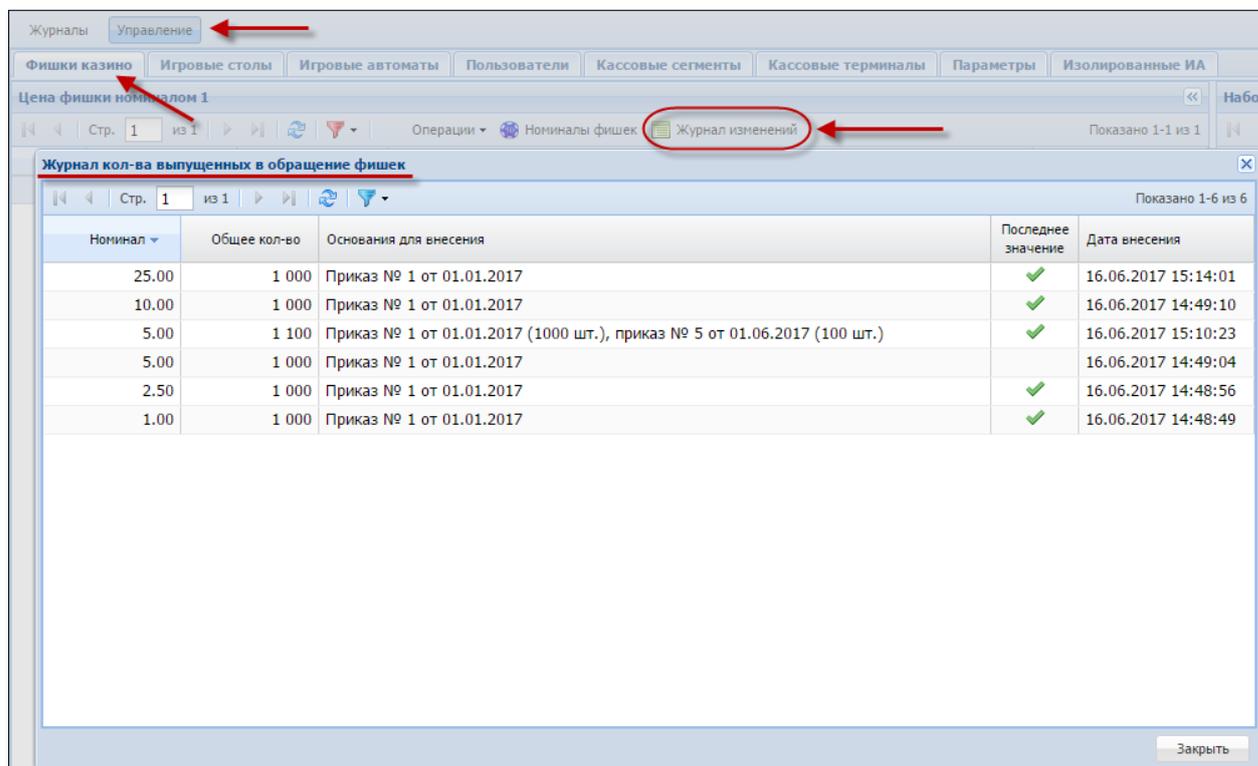


Рисунок 11.2.2.3. Окно «Журнал кол-ва выпущенных в обращение фишек»

11.2.3. Изъятие из обращения номинала фишки

С момента участия номинала фишки в любой кассовой операции смены ИЗ, операция УДАЛЕНИЯ номинала фишки невозможна. В случае прекращения использования в казино всех фишек определенного номинала необходимо выполнить следующие действия.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» ([рисунок 11.2.1.1](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».
3. В открывшемся окне левой кнопкой мыши выбрать строку с нужным номиналом.
4. На панели управления окна нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.2.1.2](#)).
5. Из развернутого меню выбрать строку «Номинал не используется».
6. В открывшемся диалоговом окне нажать на кнопку «Да»:

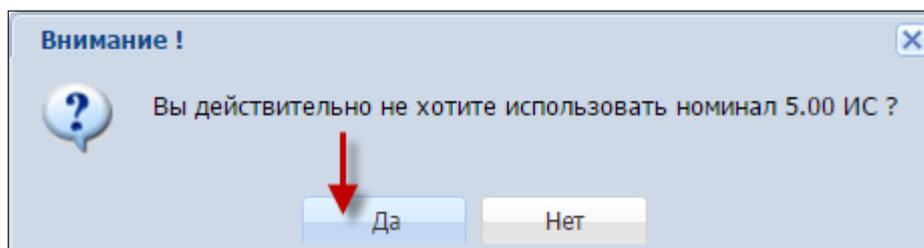


Рисунок 11.2.3.1. Диалоговое окно «Изъятие из обращения номинала фишки»

В результате успешного выполнения действий настоящего пункта в строке с описанием номинала графа «Закрыт» отмечается соответствующим символом:

Номинал	Общее кол-во	Основания для внесения	Закрыт
25.00	1 000	Приказ № 1 от 01.01.2017	
10.00	1 000	Приказ № 1 от 01.01.2017	
5.00	1 100	Приказ № 1 от 01.01.2017 (1000 шт.), приказ № 5 от 01.06.2017 (100 шт.)	✘
2.50	1 000	Приказ № 1 от 01.01.2017	
1.00	1 000	Приказ № 1 от 01.01.2017	

Рисунок 11.2.3.2. Окно «Номиналы фишек»

11.2.4. Удаление номинала фишки

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» ([рисунок 11.2.1.1](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».
3. В открывшемся окне левой кнопкой мыши выбрать строку с нужным номиналом.
4. На панели управления окна нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.2.1.2](#)).
5. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить номинал».
6. В открывшемся диалоговом окне нажать на кнопку «Да»:

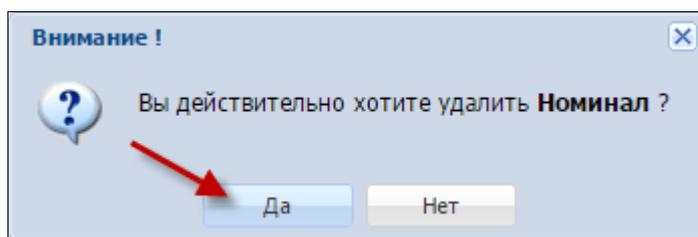


Рисунок 11.2.4.1. Диалоговое окно удаления номинала фишки

ВНИМАНИЕ!

Операция удаления номинала фишки возможна в случае, если номинал не участвовал ни в одной кассовой операции смены ИЗ.

При попытке выполнения операции удаления используемого ранее номинала фишки на экране КТ появится сообщение об ошибке:

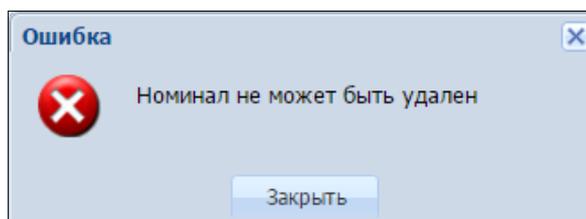


Рисунок 11.2.4.2. Информационное окно «Ошибка»

11.3. Наборы фишек

В КТ существует возможность создания наборов фишек. Созданный набор можно использовать кассиру при выполнении операции «Выдача фишек на ИС».

11.3.1. Создание набора фишек

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунок 11.3.1.1).
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции»:

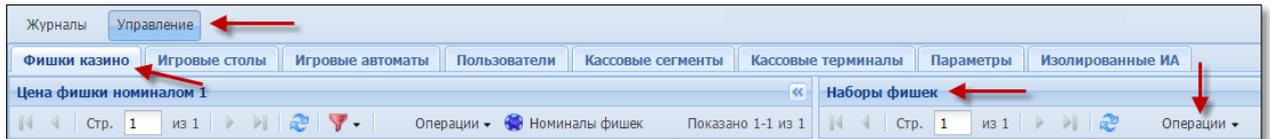


Рисунок 11.3.1.1. Вкладка «Фишки казино»

3. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить»:

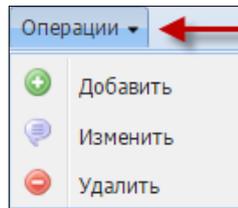


Рисунок 11.3.1.2. Меню «Операции»

4. В диалоговом окне в поле «Название» указать наименование набора (рисунок 11.3.1.3).
5. В поле «Принадлежность набора к игровому столу» из выпадающего списка выбрать ИС. Если оставить поле пустым, набор можно будет выкладывать на любой из ИС казино.
6. В полях таблицы колонки «Укажите кол-во фишек» указать количество фишек каждого номинала.
7. Нажать на кнопку «Добавить»:

№ п/п	Номинал фишки	Укажите кол-во фишек	Номинал X кол-во	Сумма в рублях	
1	100.00	5	500.00	1 000.00	
2	50.00	10	500.00	1 000.00	
3	25.00				
4	10.00	20	200.00	400.00	
5	5.00	20	100.00	200.00	
Итого				55	1 300.00
					2 600.00

Рисунок 11.3.1.3. Диалоговое окно «Добавить набор фишек»

11.3.2. Изменение набора фишек

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.3.1.1](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить» ([рисунок 11.3.1.2](#)).
5. В диалоговом окне изменить требуемые параметры ([рисунок 11.3.2.1](#)).
6. Нажать на кнопку «Изменить»:

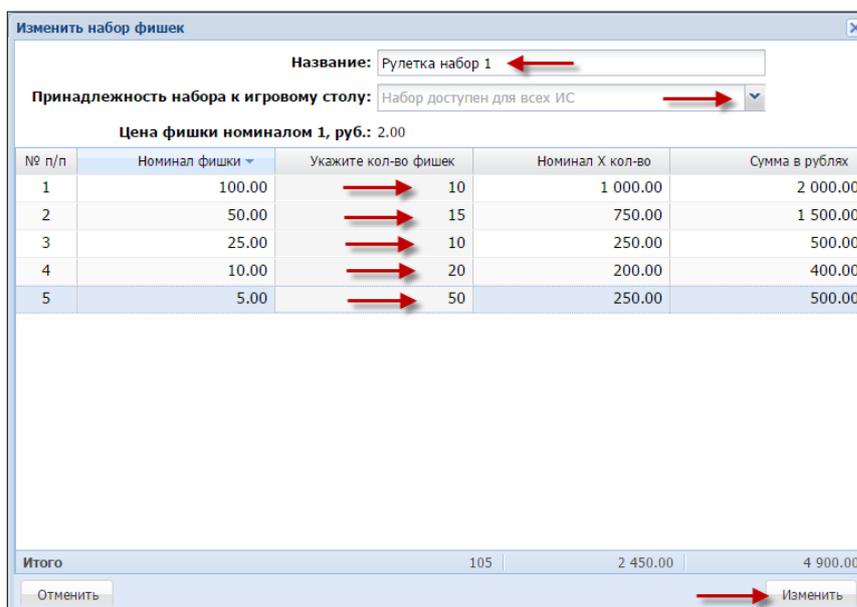


Рисунок 11.3.2.1. Диалоговое окно «Изменить набор фишек»

11.3.3. Удаление набора фишек

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.3.1.1](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить» ([рисунок 11.3.1.2](#)).
4. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да»:

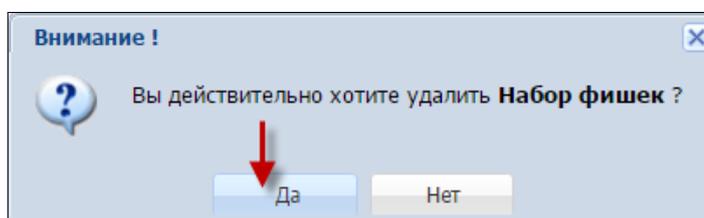


Рисунок 11.3.3.1. Диалоговое окно «Удаление набора фишек»

11.4. Ведение множественного типа фишек

Описание и порядок предоставления (прекращения) доступа к функциональному модулю «Множественные типы фишек» изложены в [подпункте 5.4.1](#) настоящего руководства.

11.4.1. Настройка типов фишек

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунок 11.4.1.1).

2. На панели управления нажать на кнопку «Типы фишек»:

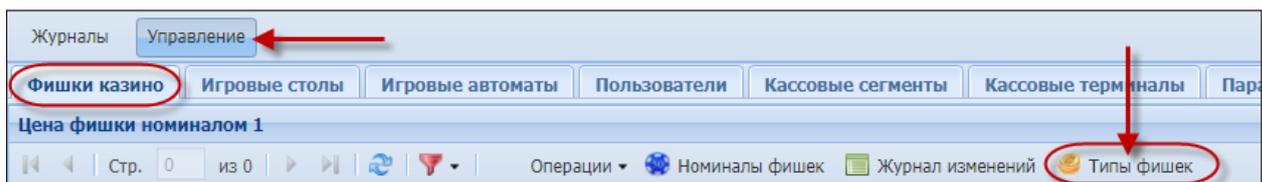


Рисунок 11.4.1.1. Кнопка «Типы фишек»

3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции»:

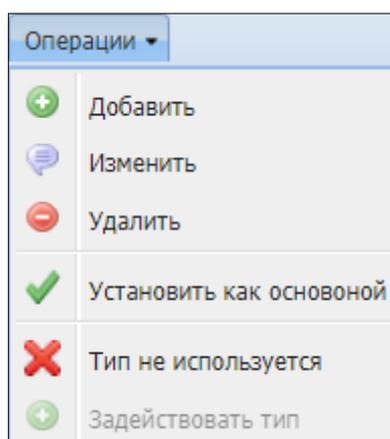


Рисунок 11.4.1.2. Меню «Операции»

4. Операция «Добавить» позволяет добавлять новый тип фишек.

В открывшемся диалоговом окне пользователь указывает название нового типа фишек:

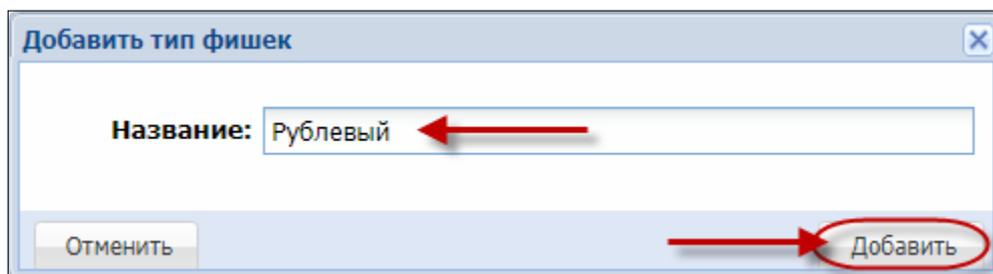


Рисунок 11.4.1.3. Окно «Добавить тип фишек»

5. Операция «Изменить» используется при необходимости корректировки названия типа фишек:



Рисунок 11.4.1.4. Окно «Изменить тип фишек»

6. Операция удаления типа фишек («Удалить») возможна в случае, если тип не участвовал ни в одной кассовой операции смены ИЗ:

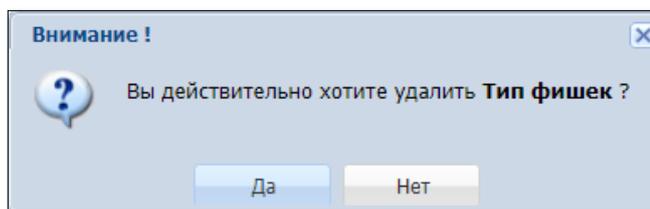


Рисунок 11.4.1.5. Окно подтверждения выполнения операции удаления

7. Если тип фишки установить как основной, то при выполнении операций с фишками основной тип фишек будет использоваться по умолчанию:

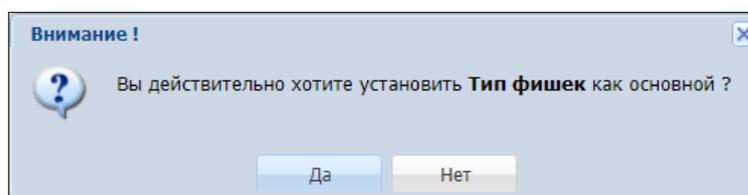


Рисунок 11.4.1.6. Окно подтверждения выполнения операции

8. В случае прекращения использования в казино фишек определенного типа, на КТ необходимо выполнить следующие операции:

- снять фишки с игровых столов;
- принять фишки от игроков;
- сдать фишки из кассы в хранилище;
- закрыть возможность использования типа фишек (операция «Тип не используется»):

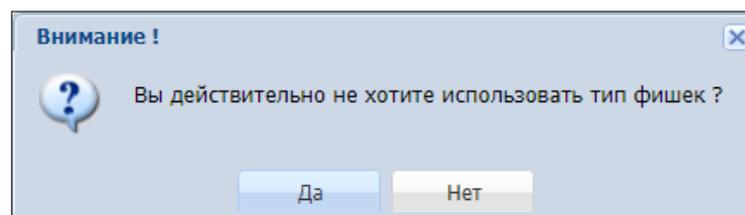


Рисунок 11.4.1.7. Окно подтверждения выполнения операции

9. При необходимости, закрытый тип фишек можно вернуть для использования (операция «Задействовать тип»).

11.4.2. Операции с учетом типа фишек

По каждому типу фишек доступны операции, предусмотренные подпунктами [11.1](#), [11.2](#), [11.3](#) настоящего Руководства.

ВНИМАНИЕ!

Любая из операций выполняется по указанному в ней типу фишек. Смена типа фишек выполняется в поле «Тип фишки».

Например, в диалоговом окне операции «Изменить цену фишки» смена типа фишек имеет следующий вид:

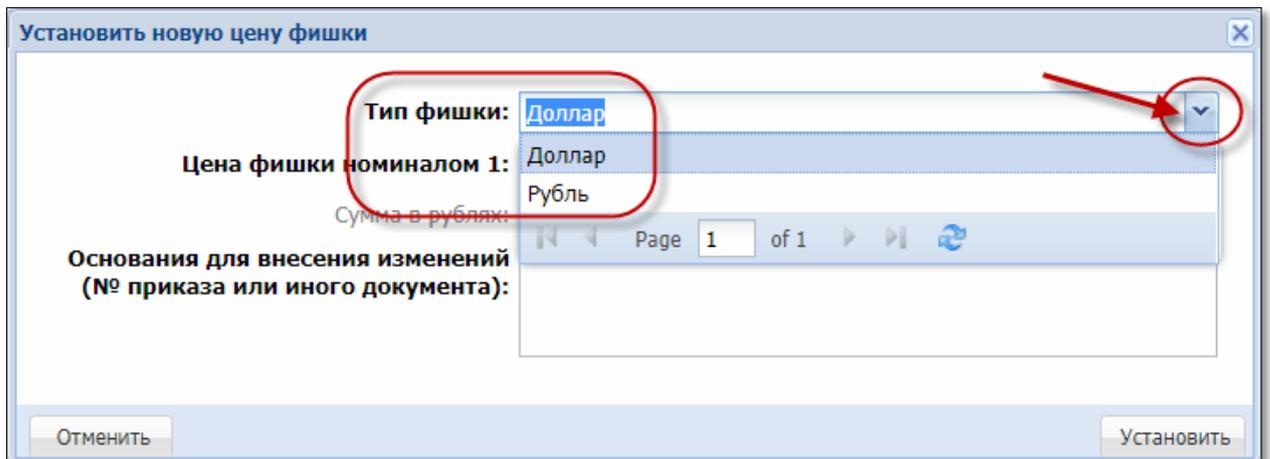


Рисунок 11.4.2.1. Окно «Установить новую цену фишки»

12. РАЗДЕЛ «ЖУРНАЛЫ»

Раздел «Журналы» предназначен для просмотра следующей информации:

1. Текущее состояние работы игрового оборудования ИЗ.
2. Кассовые операции в хронологической последовательности по времени, выполненные кассирами ИЗ. Любая кассовая операция может быть выведена на печать.
3. Подробная информация кассовых смен ИЗ.
4. Действия пользователей в КТ и ответы СККС на ошибочные действия пользователей КТ.
5. Созданные кассирами специальные формуляры регистрации финансовых операций, подлежащих особому контролю.
6. Внесенные кассирами сведения в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх.
7. Внесенные кассирами уведомления о приостановлении выплаты (перечисления, перевода) выигрыша (возврата несыгравших ставок).