

**СПЕЦИАЛЬНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ КАССОВАЯ СИСТЕМА,  
ОБЕСПЕЧИВАЮЩАЯ КОНТРОЛЬ ЗА ОБОРОТАМИ  
В СФЕРЕ ИГОРНОГО БИЗНЕСА**

**КАССОВЫЙ ТЕРМИНАЛ**

**РУКОВОДСТВО АДМИНИСТРАТОРА**

Версия 1.8

31.03.2019

2019

И н в . №	п с	П о д п . и д а т	В з а м . и н в .	И н в . №	д л	П о д п . и д а т

## **Изменения в версии 1.8 по сравнению с версией 1.7**

1. Добавлено описание параметров 45, 46 из раздела Управление.
2. Добавлен текст о последствиях замены сведений пользователя – [п.7.1](#).
3. Пункты 10 – 12 приведены в соответствие с текущими операциями.
4. Рисунки приведены в соответствие с текущим интерфейсом КТ Администратора.
5. Раздел 13 «Переход на работу с деноминированной официальной денежной единицей» удален.
6. Исправлены опечатки.

## **Изменения в версии 1.7 по сравнению с версией 1.6**

1. Удален текст об увольнении кассира – [п.6.1](#).
2. Перестроен порядок изменения количества выпуска номинала фишк. Замена количества выпуска номинала выполняется без процедуры изъятия из обращения номинала – [п.11.2.2](#).
3. Выделен в отдельный подпункт «Удаление номинала фишк» – [п.11.2.4](#).

## **Изменения в версии 1.6 по сравнению с версией 1.5**

1. В описание строки состояния добавлен индикатор состояния соединения с сервером тикетов – [п.4](#).
2. Обновлен рисунок 5.1 списка параметров (добавлен параметр 34) – [п.5](#).
3. Обновлен рисунок 5.2 документа на выплату денежных средств (удалена строка с ФИО и номером учетной записи кассира) – [п.5.1](#).
4. Добавлена ссылка на месторасположение руководства пользователя модуля «ТИТО» – [п.5.3.3](#).
5. Добавлена информация, обновлены рисунки по созданию учетных записей пользователей (паспортные данные) – [п.6](#).
6. В названии [п.7.1](#) «Изменение ФИО пользователя» слово «ФИО» заменено на «данных».
7. Обновлен рисунок 7.3 – [п.7.1](#).
8. Исправлены опечатки.

## **Изменения в версии 1.5 по сравнению с версией 1.4**

1. В таблицу списка вкладок раздела «Журналы» добавлено описание новой вкладки «Заявки на самоограничение» ([п.4](#)).
2. В связи с появлением операции «Деактивация пользователя» заменены следующие рисунки: [6.1](#); [6.4](#); [7.2](#); [7.4](#).
3. Изменен период возможного редактирования ФИО пользователя (в течение 7 дней с момента его создания) ([п.7.1](#)).
2. Добавлен [п.7.3](#) «Деактивация пользователя».

### **Изменения в версии 1.4 по сравнению с версией 1.3**

1. В таблицу списка вкладок раздела «Журналы» добавлено описание новой вкладки «Погашение выплат» ([п.4](#)).
2. Заменен рис.5.1 в [п.5](#) (добавлены параметры № 32 и 33).
3. Добавлено пояснение о возможности использования параметра № 32 – [п.5.2](#).
4. Добавлено пояснение о возможности использования параметра № 33 – [п.5.3.3](#).
5. В [п.13](#) удален текст о возможности установки значения единицы кредита ИА менее 1 копейки.
6. Исправлены опечатки.

### **Изменения в версии 1.3 по сравнению с версией 1.2**

1. Изменено название документа с «Первичная настройка» на «Руководство администратора».
2. Изменен текст, рисунки.
3. Изменена структура содержания.
4. Изменен принцип присвоения номера рисунков (в каждом новом пункте номер рисунка начинается с 1).
5. Добавлен раздел перевода кассового терминала и ИА на новые денежные единицы.

## СОДЕРЖАНИЕ

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ СОКРАЩЕНИЯ .....	6
2. ВВЕДЕНИЕ.....	7
3. ВХОД В СИСТЕМУ .....	8
4. ИНТЕРФЕЙС КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА .....	9
5. НАСТРОЙКИ ИНТЕРФЕЙСА КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА .....	11
5.1. Первоначальные данные организации.....	12
5.2. Настройки интерфейса и работы пользователя «Кассир» .....	13
5.3. Настройки интерфейса и работы пользователя «Охранник» .....	14
5.4. Дополнительные возможности КТ на платной основе .....	15
5.4.1. Множественные типы фишек .....	15
5.4.2. Перевод кредитов.....	15
5.4.3. Тикеты.....	15
5.4.4. Обмен фишек казино на кредиты ИА и обратно .....	16
5.4.5. Карта игрока .....	17
6. СОЗДАНИЕ НОВОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ .....	18
6.1. Пользователь «Кассир» .....	18
6.2. Пользователи «Администратор», «Техник», «Менеджер», «Крупье», «Охранник».....	20
7. РЕДАКТИРОВАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ .....	21
7.1. Изменение данных пользователя .....	21
7.2. Изменение логина и(или) пароля пользователя.....	23
7.3. Деактивация пользователя .....	24
8. КАССОВЫЙ СЕГМЕНТ .....	25
8.1. Создание кассового сегмента .....	25
8.2. Редактирование кассового сегмента .....	26
9. ИГРОВЫЕ АВТОМАТЫ.....	27
9.1. Присвоение ИА номера кассового сегмента .....	27
9.2. Присвоение ИА локального номера в ИЗ .....	28
9.3. Установка в КТ метки на ИА .....	29
10. КАЗИНО.....	30
10.1. Группа ИС.....	31
10.1.1. Создание группы ИС .....	31
10.1.2. Изменение наименования группы ИС .....	32
10.1.3. Удаление группы ИС .....	32
10.2. Игровые столы.....	33
10.2.1. Создание учетной записи ИС .....	33
10.2.2. Изменение параметров ИС.....	34
10.2.3. Удаление учетной записи ИС .....	34
10.2.4. Закрытие учетной записи ИС .....	35

11. ФИШКИ КАЗИНО .....	36
11.1. Установка стоимости фишки номиналом 1.....	36
11.2. Номиналы фишек .....	38
11.2.1. Создание номинала фишки .....	38
11.2.2. Изменение данных номинала фишки .....	39
11.2.3. Изъятие из обращения номинала фишки .....	41
11.2.4. Удаление номинала фишки.....	42
11.3. Наборы фишек.....	43
11.3.1. Создание набора фишек .....	43
11.3.2. Изменение набора фишек .....	44
11.3.3. Удаление набора фишек.....	44
12. РАЗДЕЛ «ЖУРНАЛЫ» .....	45

## **1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ СОКРАЩЕНИЯ**

**Мониторинговый центр** – ООО «Мониторинговый центр по игорному бизнесу»

**ОАИ** – организатор азартных игр

**СККС** – специальная компьютерная кассовая система, обеспечивающая контроль за оборотами в сфере игорного бизнеса

**ЦОД** – центр обработки данных СККС

**ИЗ** – игорное заведение

**ЗИА** – зал игровых автоматов

**ИА** – игровой автомат

**ИС** – игровой стол

**КТ** – кассовый терминал СККС

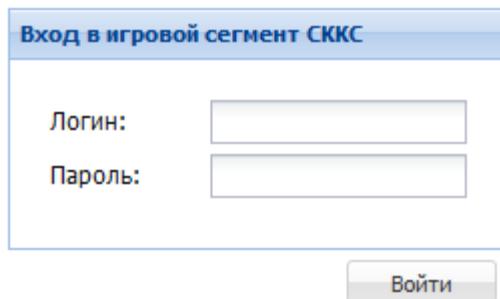
**КО** – кассовая операция

## **2. ВВЕДЕНИЕ**

Настоящее руководство предназначено для пользователей СККС, осуществляющих работу с кассовым терминалом и разъясняет порядок выполнения сервисных настроек КТ пользователем с правом доступа «Администратор».

### 3. ВХОД В СИСТЕМУ

1. Включить кассовый терминал и дождаться появления окна входа в систему (*рисунок 3.1*).

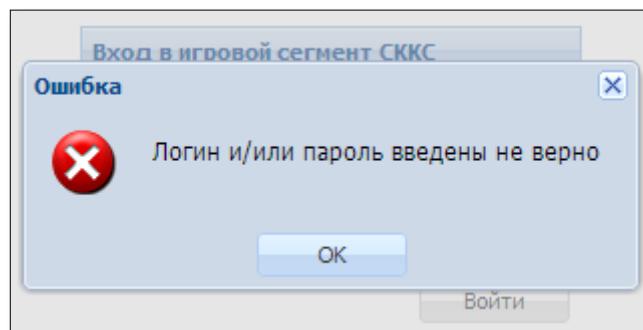


*Рисунок 3.1. Диалоговое окно «Вход в игровой сегмент СККС»*

2. В полях «Логин» и «Пароль» ввести данные пользователя «Администратор».

3. Нажать на кнопку «Войти».

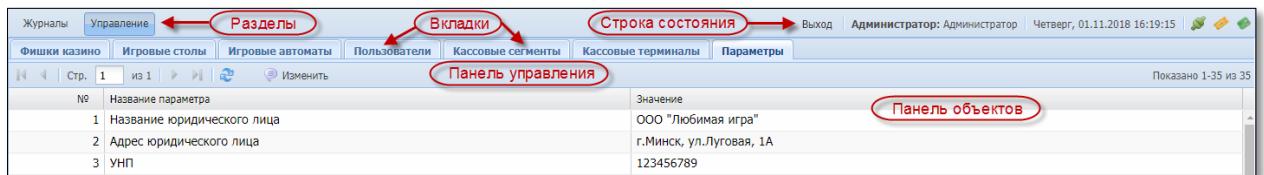
В случае если пароль либо логин были введены некорректно, на экране отобразится ошибка «Логин и/или пароль введены неверно» (*рисунок 3.2*). После этого необходимо заново ввести идентификационные данные пользователя.



*Рисунок 3.2. Информационное окно «Ошибка»*

## 4. ИНТЕРФЕЙС КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА

После ввода корректных данных пользователя на экране появится автоматизированное рабочее место (АРМ) администратора (*рисунок 4.1*).



*Рисунок 4.1. Внешний вид экрана КТ пользователя «Администратор»*

В верхней **левой** части экрана отображается два раздела:

- Журналы;
- Управление.

В верхней **правой** части экрана отображается строка состояния:

- Выход;
- Роль;
- Ф.И.О пользователя;
- Дата и время;
- Индикаторы наличия (либо отсутствия) соединения с ЦОД СККС, сервером тикетов (при использовании модуля «ТИТО»), сервером «Карта Игрока» (при использовании модуля «Карта Игрока»).



### Вкладки раздела «Журналы»:

Название вкладки	Примечание
Кассовые операции	Список всех КО, оформленных кассирами ИЗ в хронологической последовательности
Выплаты	Список всех КО выплаты выигрыша, оформленных кассирами ИЗ
КО с фишками	Список всех КО, выполненных с участием фишек казино
Кассовые смены	Список всех кассовых смен ИЗ с подробной информацией
Текущие счетчики ИА	Показания текущих счетчиков игровых автоматов
Продажа/прием кредитов	Список операций зачисления/ списания с ИА сумм кредитов с историей последующей обработки
Депозиты: денежные операции	Список операций зачисления/ списания денежных средств по картам игроков
Депозиты: администрат. операции	Список действий по картам игроков (регистрация, авторизация, перевыпуск, закрытие, другое)
События кард-ридеров ИА	Список действий по кард-ридерам ИА (карта вставлена/извлечена, зарядка/выплата с ИА, другое)
Переводы с/на ИА	Список всех операций ИЗ, выполненных с использованием модуля «Перевод кредитов»

Название вкладки	Примечание
Тикеты	Список всех тикетов, созданных в ИЗ
Транзакции по тикетам	Список всех операций ИЗ, выполненных с использованием модуля «Тикеты»
Спец.формуляры	Список всех СФ, оформленных работниками КТ
Заявки на самоограничение	Список физ.лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх, внесенный работниками данного ИЗ
Действия пользователей	Список всех действий пользователей
Факты совпадений со списком ЛПР	Список физ.лиц, ФИО которых совпали с данными из списков лиц повышенного риска

### Вкладки раздела «Управление»:

Название вкладки	Примечание
Фишки казино	Список номиналов всех фишек и наборов фишек. В данной вкладке можно создавать, редактировать, удалять номиналы и наборы фишек <b>Внимание!</b> Вкладка отображается, если параметр «Присутствуют ИС в казино» включён. (Раздел «Управление», вкладка «Параметры»)
Игровые столы	Список всех ИС в казино. В данной вкладке можно добавлять, изменять и удалять группы ИС, а также названия столов <b>Внимание!</b> Вкладка отображается, если параметр «Присутствуют ИС в казино» включён. (Раздел «Управление», вкладка «Параметры»)
Игровые автоматы	Список всех ИА в ЗИА. В данной вкладке можно устанавливать номер ИА в ЗИА и изменять № сегмента
Пользователи	Список всех учетных записей пользователей в системе. В данной вкладке можно добавлять, редактировать учетные записи пользователей. Устанавливать пароль для пользователей и разрешать пользователям доступ к сегментам
Кассовые сегменты	Список всех сегментов. В данной вкладке можно добавлять, переименовывать кассовый сегмент, а также устанавливать для каждого сегмента сумму
Кассовые терминалы	Список всех кассовых терминалов
Параметры	Настройки возможностей интерфейса КТ СККС

## 5. НАСТРОЙКИ ИНТЕРФЕЙСА КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА

Настройки интерфейса кассового терминала находятся на вкладке «Параметры» раздела «Управление».

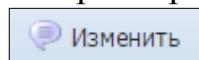
Каждому из параметров присвоен определенный номер.

Значения части параметров носят уведомительный характер для Администратора, содержимое параметра меняется на основании заявок, поданных ОАИ в Мониторинговый центр.

Значения большинства из списка параметров доступны Администратору для корректировки.

Редактирование параметра выполняется следующим образом:

1. Левой кнопкой мыши выделить нужный параметр.



2. На панели управления нажать кнопку .

3. В открывшемся диалоговом окне ввести нужное значение.

4. Нажать кнопку «Установить».

---

### ВНИМАНИЕ!

1. Параметры № 5 и 6 **не могут** быть изменены, пока не закрыты все кассовые смены игорного заведения.

2. После изменения для вступления параметров № 5 и 6 в силу пользователю Администратор необходимо **выйти и повторно зайти** в систему.

---

## 5.1. Первоначальные данные организации

Сведения, которые отражаются на всех печатных документах КТ, указываются пользователем «Администратор» в следующих параметрах:

**Параметр № 1** – Название юридического лица.

**Параметр № 2** – Адрес юридического лица.

**Параметр № 3** – УНП.

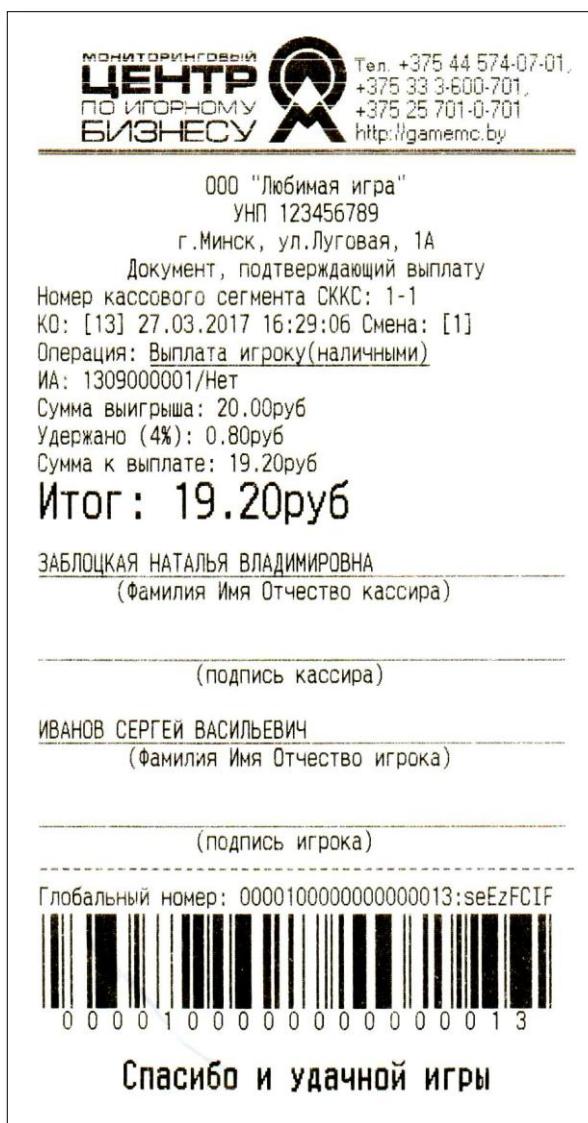
**Параметр № 4** – Адрес игорного заведения.

**Параметр № 8** – Название казино.

**Параметр № 30** – В чеке выплаты автоматически заполнять ФИО кассира.

**Параметр № 31** – В чеке выплаты автоматически заполнять ФИО игрока.

Образец документа, подтверждающего выплату наличных денежных средств участнику азартной игры, с установленными параметрами, имеет следующий вид (*рисунок 5.1*):



*Рисунок 5.1. Образец платежного документа*

## 5.2. Настройки интерфейса и работы пользователя «Кассир»

**Параметр № 5** – Присутствует зал игровых автоматов – наличие раздела «Смена по ИА» и соответствующих вкладок ЗИА в разделе «Журналы».

Указанный параметр доступен для деактивации, если во вкладке «Игровые автоматы» раздела «Управление» нет активных ИА.

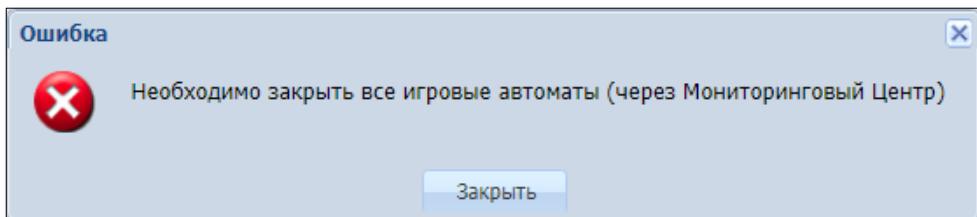


Рисунок 5.2. Сообщение о невозможности отключения параметра

**Параметр № 6** – Присутствуют ИС казино – наличие вкладки «Смена по ИС казино» и соответствующих вкладок казино в разделе «Журналы».

Указанный параметр доступен для деактивации, если во вкладке «Игровые столы» раздела «Управление» нет активных ИС.

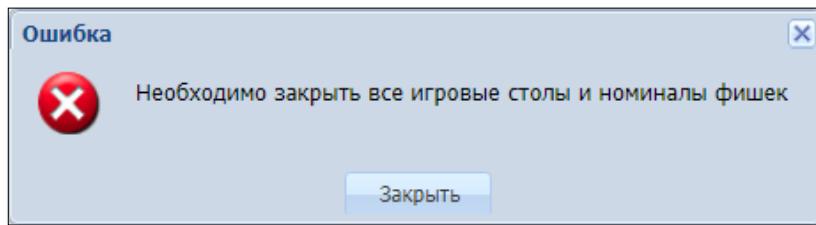


Рисунок 5.3. Сообщение о невозможности отключения параметра

**Параметр № 7** – Разрешить закрытие смены без инкасации купюropриемников – при установке значения параметра на  , смену ИЗ невозможно будет закрыть, если в купюropриемниках ИА будут числиться денежные средства. В таком случае на экране КТ появится сообщение (рисунок 5.4):

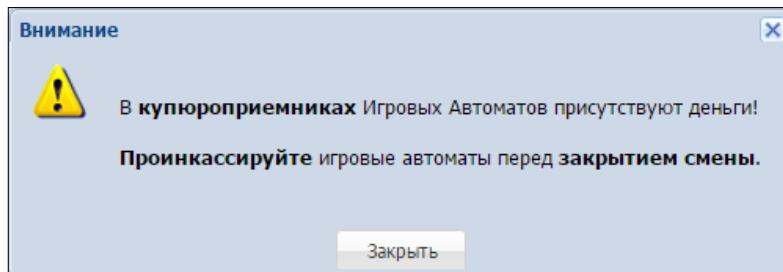


Рисунок 5.4. Информационное окно «Внимание»

**Параметр № 9** – Максимальное кол-во противоправных запросов пользователя – это количество противоправных запросов с целью несанкционированного доступа к данным и/или попытка получения данных другого уровня доступа.

**Параметр № 10** – Минимальная длина пароля – минимальное количество символов, необходимых для регистрации пароля пользователя КТ.

**Параметр № 11** – Максимальное количество попыток входа – максимальное количество попыток ввода некорректного пароля пользователя при входе в КТ.

**Параметр № 13** – Кол-во последних необработанных событий оператора – количество событий от ИА на правой панели кассового терминала раздела «Смена по ИА», которые не закрыты пользователем «Кассир». Допустимое значение параметра – от 20 до 250.

**Параметр № 32** – Дополнительное подтверждение критических операций – при оформлении кассиром игорного заведения операций с денежными средствами, кредитами, выводится окно с информацией об операции, требующее подтверждение выполняемых действий.

**Параметр № 37** – Разрешить выполнять операцию «Выдать кредиты иное» при приеме/продаже кредитов – наличие кнопки «Выдать иное» при продаже игроку кредитов ИА.

**Параметр № 41** – Максимальное количество одновременно работающих кассиров ЗИА – число указывается Мониторинговым центром в соответствии с количеством кассовых терминалов, подключенных к КИЗ.

**Параметр № 42** – Максимальное количество одновременно работающих кассиров ЗИА – число указывается Мониторинговым центром в соответствии с количеством кассовых терминалов казино, подключенных к КИЗ.

**Параметр № 43** – Количество последних смен, отображаемых кассиру – данные кассовых смен, отображаемых кассиру текущей смены во вкладке «Кассовые смены» раздела «Журналы» – максимально возможное значение – 5 последних смен.

**Параметр № 45** – Разрешить кассиру регистрировать КО с безналичными деньгами (Банковские карты) – режим отображения способа получения/выплаты денежных средств безналичным способом.

**Параметр № 46** – Разрешить кассиру регистрировать КО с электронными деньгами – режим отображения способа получения/выплаты электронных денег.

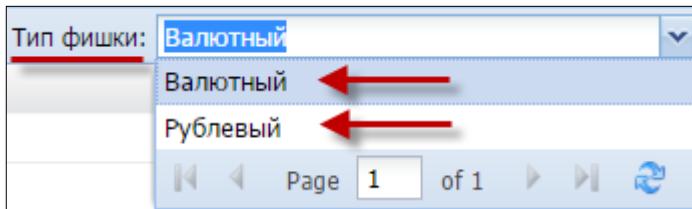
### 5.3. Настройки интерфейса и работы пользователя «Охранник»

**Параметр № 34** – при установке значения параметра на  , пользователю «Охранник» станет доступна операция внесения сведений в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх.

## 5.4. Дополнительные возможности КТ на платной основе

### 5.4.1. Множественные типы фишек

Функциональная возможность СККС для казино использовать наборы фишек разных валют (*рисунок 5.5*).



*Рисунок 5.5. Окно «Номиналы фишек» вкладки «Фишки казино»*

**Параметр № 16** – Разрешены множественные типы фишек – устанавливается Мониторинговым центром на основании обращения от ОАИ и после заключения дополнительного соглашения к договору хх-ап.

### 5.4.2. Перевод кредитов

Функциональная возможность СККС, позволяющая посредством КТ зачислять кредиты на ИА, списывать кредиты с ИА, переводить кредиты с одного ИА на другой.

Руководство пользователя модуля «Перевод кредитов» размещено на официальном сайте Мониторингового центра:  
([http://www.gamemc.by/docs/SCCS\\_manual\\_CT\\_v1.3.pdf](http://www.gamemc.by/docs/SCCS_manual_CT_v1.3.pdf)).

**Параметр № 17** – Максимальное количество ИА, для которых могут быть разрешены переводы – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

**Параметр № 18** – Выполнение на КТ операции «Списать кредиты» – при установке значения параметра на будет отключена возможность кассиру на кассовом терминале выполнять операцию «Списать кредиты».

### 5.4.3. Тикеты

Тикет – документ одноразового применения, содержащий сведения о внесении денежных средств для участия в азартных играх на игровых автоматах.

Функциональная возможность СККС, позволяющая самостоятельно участником азартной игры зачислять кредиты на ИА, списывать кредиты с ИА, переводить кредиты с одного ИА на другой посредством тикета, который инициирован системой контроля и срок действия которого еще не истек.

Руководство пользователя модуля «Тикеты» размещено на официальном сайте Мониторингового центра ([http://www.gamemc.by/docs/SCCS\\_manual\\_TITO\\_v1.2.pdf](http://www.gamemc.by/docs/SCCS_manual_TITO_v1.2.pdf) ).

**Параметр № 19** – Разрешить кассиру выдавать тикеты – устанавливается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

**Параметр № 20** – Максим. кол-во ИА, для которых может быть разрешен прием тикетов – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

**Параметр № 21** – Максим. кол-во ИА, для которых может быть разрешена выдача тикетов – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

**Параметр № 22** – Параметры тикета – информация, расположенная на тикете ИЗ.

**Параметр № 23** – Разрешить кассиру завершать «подвисшие» транзакции по тикетам – возможность кассиру принудительно присваивать тикету статус: транзакция выполнена успешно или не выполнена.

**Параметр № 24** – Разрешить кассиру погашать тикеты с истекшим сроком действия – возможность кассиру оформлять КО «Выплата игроку» по тикету с истекшим сроком действия.

**Параметр № 25** – Максимальная сумма выплаты тикетом, руб. – на сумму выигрыша, больше указанного администратором значения, тикет не выдается. Кредиты списываются любым другим доступным способом.

**Параметр № 33** – Максимальная сумма тикета, выдаваемая ИА, руб. – На сумму выигрыша, больше указанного значения, тикет не выдается. Кредиты ИА списываются любым другим доступным способом

**Параметр № 44** – Разрешить кассиру распечатывать тикеты, выданные ИА – тикет, выданный ИА и зарегистрированный в СККС, возможно вывести на печать кассиру с использованием тикет-принтера, подключенного к КТ.

#### **5.4.4. Обмен фишек казино на кредиты ИА и обратно**

Функциональная возможность СККС, позволяющая посредством КТ менять кредиты ИА на фишки казино и обратно в пределах одного ИЗ.

Статья по работе с функциональным модулем СККС «Обмен фишек» размещена в Базе знаний на сайте службы технической поддержки СККС (<http://support.gamemc.by/index.php?/Knowledgebase/Article/View/34/2/obmen-fishek-kzino-n-kredity-igrovogo-vtomt-i-obrtno>).

**Параметр № 35** – Разрешить обмен фишек на кредиты ИА (и обратно) – устанавливается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

#### **5.4.5. Карта игрока**

Функциональная возможность СККС, позволяющая с использованием электронных карт в СККС организовать в игорном заведении систему зачисления кредитов на ИА, перенос кредитов между ИА, а так же списание кредитов с ИА и учет этих операций в СККС.

Руководство пользователя модуля «Карта игрока» будет размещено на сайте Мониторингового центра после ввода модуля в эксплуатацию.

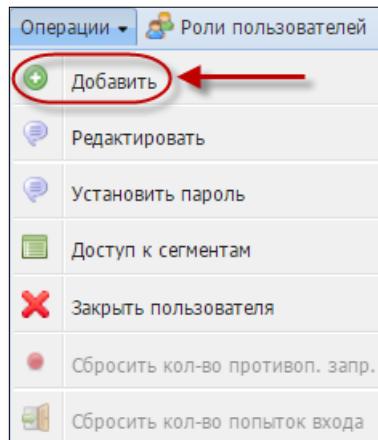
**Параметр № 39** – Кард-ридер в кассе – устанавливается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

**Параметр № 40** – Кард-ридеров в ИА – Максимальное количество ИА, для которых могут быть разрешено использование игровых карт – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ.

## 6. СОЗДАНИЕ НОВОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

### 6.1. Пользователь «Кассир»

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
3. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить» (*рисунок 6.1*).



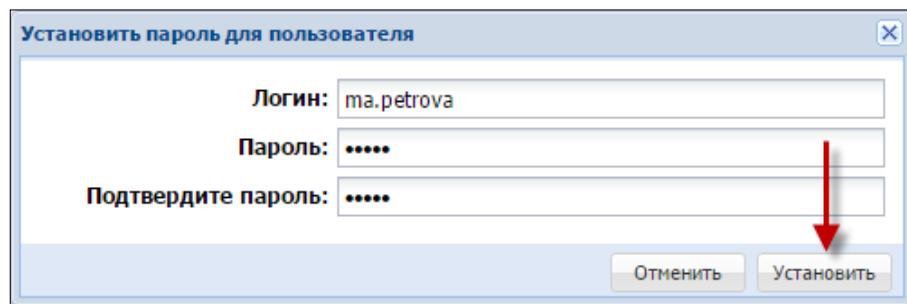
*Рисунок 6.1. Меню «Операции»*

4. В открывшемся окне ввести данные кассира.
5. Нажать кнопку «Создать» (*рисунок 6.2*).

The screenshot shows the 'Добавить' (Add) dialog box. It contains fields for personal information: 'Удостоверяющий документ \*:' (Passport of Belarus), 'Серия и номер документа \*:' (Series and number: AB123456), 'Идентификационный номер \*:' (Identification number: 3010190A001PB9), 'Фамилия \*:' (Surname: ПЕТРОВА), 'Имя \*:' (Name: МАРИЯ), 'Отчество:' (Middle name: ИВАНОВНА), 'Кем выдан \*:' (Issued by: УВД Г.МИНСКА), and 'Когда выдан \*:' (Issued date: 01.05.2017). Below these fields, the 'Role:' dropdown is set to 'Кассир' (Cashier). The 'Вход в систему разрешен:' (System access allowed) checkbox is checked. At the bottom, there are two buttons: 'Установить логин и пароль' (Set login and password) and 'Создать' (Create). A large red arrow points from the 'Set login and password' button down to the 'Create' button.

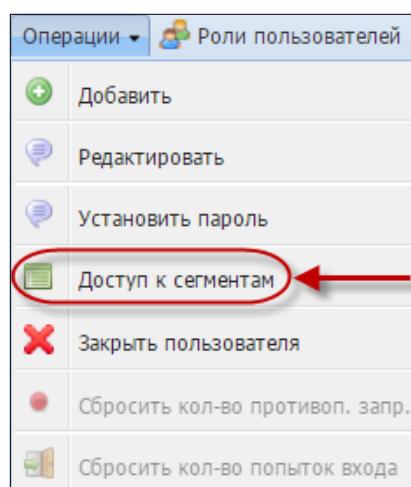
*Рисунок 6.2. Окно операции создания нового пользователя*

6. Не закрывая диалоговое окно, нажать на кнопку «Установить логин и пароль» (*рисунок 6.2*) либо из списка операций выбрать «Установить пароль» (*рисунок 6.1*).
7. В диалоговом окне ввести логин, пароль и нажать кнопку «Установить» (*рисунок 6.3*):



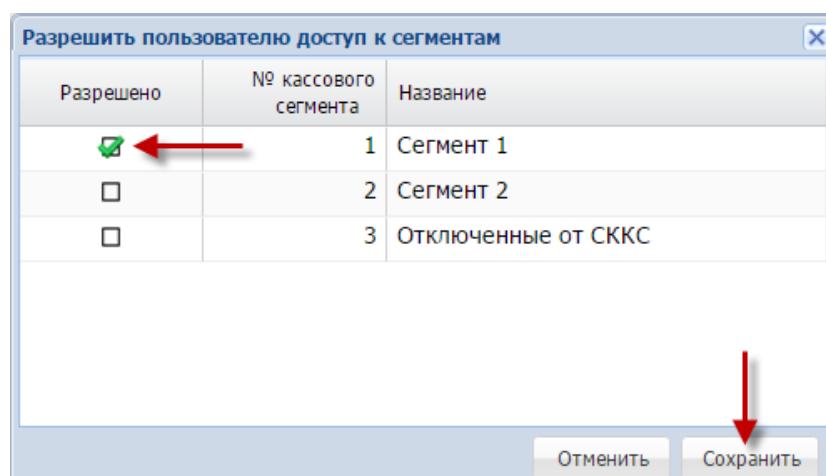
*Рисунок 6.3. Окно операции создания логина и пароля*

8. Левой кнопкой мыши выделить созданную учетную запись кассира.
9. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
10. Из развернутого меню выбрать строку «Доступ к сегментам» (рисунок 6.4).



*Рисунок 6.4. Меню «Операции»*

11. Установить маркер в поле «Разрешено» нужного сегмента.
12. Нажать кнопку «Сохранить» (рисунок 6.5).

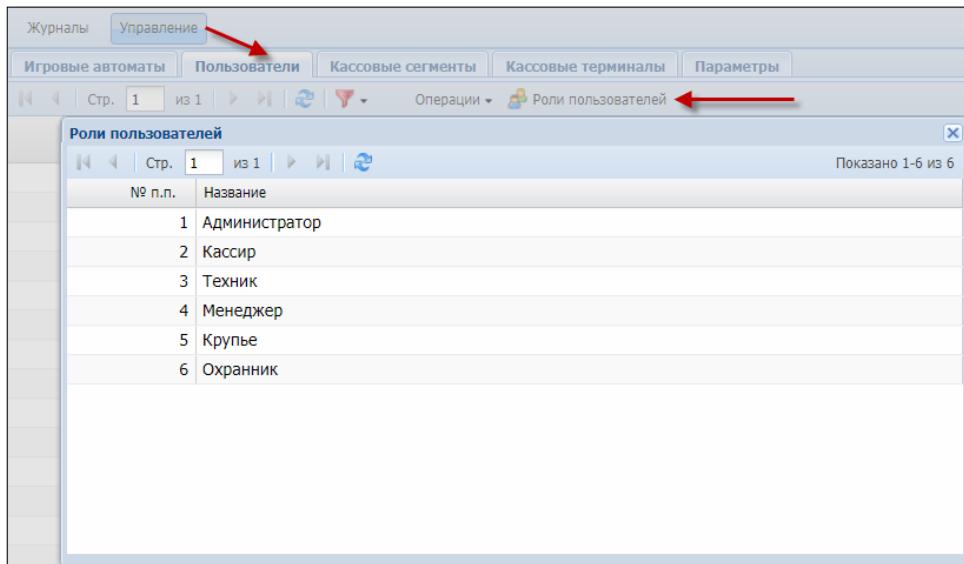


*Рисунок 6.5. Окно операции «Разрешить пользователю доступ к сегментам»*

## 6.2. Пользователи «Администратор», «Техник», «Менеджер», «Крупье», «Охранник»

Порядок создания нового пользователя типа «Администратор», «Техник», «Менеджер», «Крупье», «Охранник» такой же, как в п.6.1.

Список возможных в КТ СККС типов пользователей просматривается нажатием на кнопку «Роли пользователей» на панели управления вкладки «Пользователи» (*рисунок 6.6*).



*Рисунок 6.6. Информационное окно «Роли пользователей»*

Создание пользователей «Менеджер» и «Крупье» необходимо при осуществлении деятельности в сфере игорного бизнеса «Содержание казино».

ФИО менеджера и крупье казино указывается при оформлении операций «Выдача фишек на ИС», «Прием фишек с ИС» на бланках передаточной ведомости казино.

Вход в систему (логин и пароль) указанным пользователям не доступен.

## 7. РЕДАКТИРОВАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

### 7.1. Изменение данных пользователя

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. Левой кнопкой мыши выделить учетную запись пользователя.
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции» (рисунок 7.1).

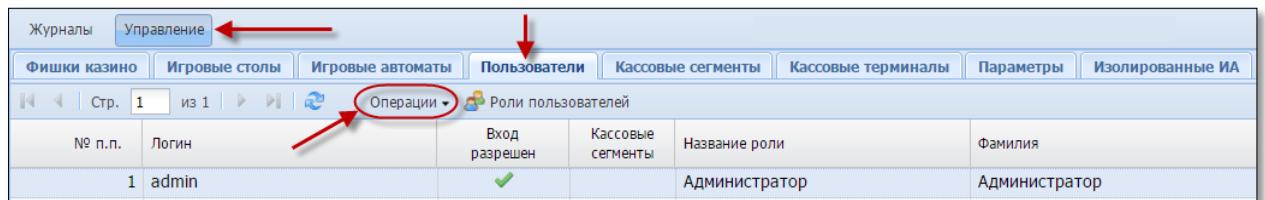


Рисунок 7.1. Вкладка «Пользователи»

4. Из развернутого меню выбрать строку «Редактировать» (рисунок 7.2).

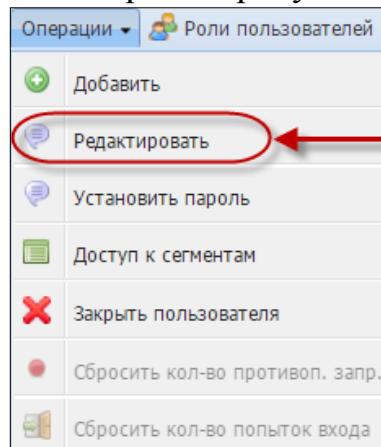


Рисунок 7.2. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне внести требуемые корректировки (рисунок 7.3).
6. Нажать кнопку «Сохранить».

Удостоверяющий документ *:	Паспорт РБ
Серия и номер документа *:	AA123456
Идентификационный номер *:	3010190A001PB9
Фамилия *:	ИВАНОВ
Имя *:	ИВАН
Отчество:	ИВАНОВИЧ
Кем выдан *:	УВД
Когда выдан *:	01.05.2017
<b>Роль:</b> Администратор	
Вход в систему разрешен: <input checked="" type="checkbox"/>	
Дата создания: 17.05.2017 12:18:43	
<input type="button" value="Установить логин и пароль"/> <input type="button" value="Отменить"/> <input type="button" value="Сохранить"/>	

Рисунок 7.3. Окно операции «Редактировать»

---

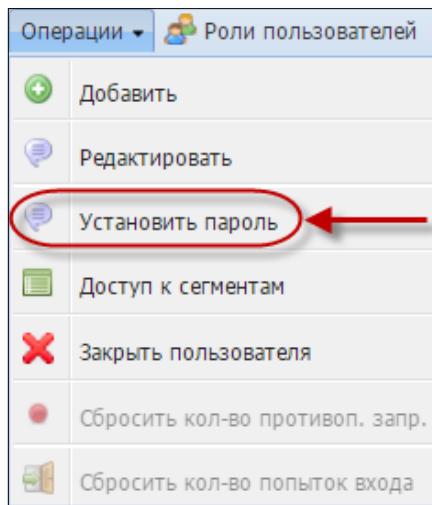
**ВНИМАНИЕ!**

В случае замены с использованием операции корректировки  
сведений лица 1 на сведения лица 2,  
все выполненные ранее операции лицом 1, будут отмечены  
как зарегистрированные лицом 2

---

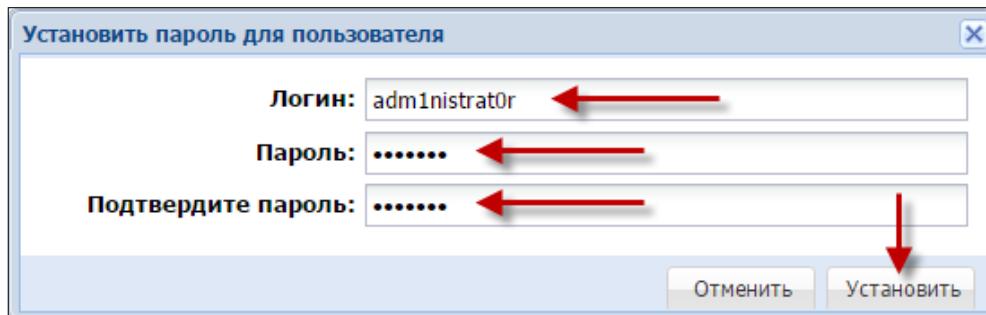
## 7.2. Изменение логина и(или) пароля пользователя

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. Левой кнопкой мыши выделить учетную запись пользователя.
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции» (*рисунок 7.1*).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Установить пароль» (*рисунок 7.4*).



*Рисунок 7.4. Меню «Операции»*

5. В открывшемся окне ввести новый логин (*рисунок 7.5*).
6. Указать новый пароль в следующих двух полях.
7. Нажать кнопку «Установить».



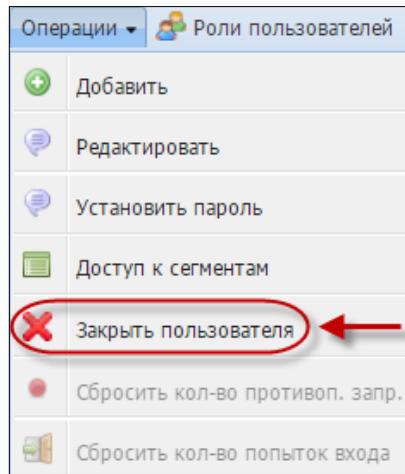
*Рисунок 7.5. Диалоговое окно «Установить пароль для пользователя»*

### ВНИМАНИЕ!

При первом входе в систему рекомендуем сменить пароль Администратора

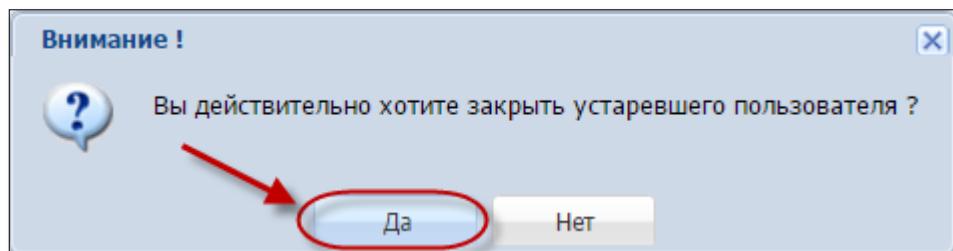
### 7.3. Деактивация пользователя

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. Левой кнопкой мыши выделить учетную запись пользователя.
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции» (*рисунок 7.1*).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Закрыть пользователя» (*рисунок 7.6*).



*Рисунок 7.6. Меню «Операции»*

5. В открывшемся окне подтвердить свои действия (*рисунок 7.7*).



*Рисунок 7.7. Информационное окно «Внимание»*

6. Убедиться, что к значениям параметров записи деактивированного пользователя добавлены соответствующие сведения (*рисунок 7.8*):

Управление										
Журналы		Операции - Роли пользователей								
№ п.п.	Логин	Вход разрешен	Кассовые сегменты	Название роли	Фамилия	Имя	Отчество	Кол-во противопр. запросов	Кол-во попыток входа	Дата создания
15	Login		1	Кассир	Петрова	Мария	Ивановна	0	0	31.01.2017 11:05...

*Рисунок 7.8. Результат деактивации пользователя*

### ВНИМАНИЕ!

1. При необходимости смены фамилии пользователя, выполняется деактивация старой записи и создание новой записи с другой фамилией.
2. Деактивация первоначального пользователя «Администратор» невозможна.

## 8. КАССОВЫЙ СЕГМЕНТ

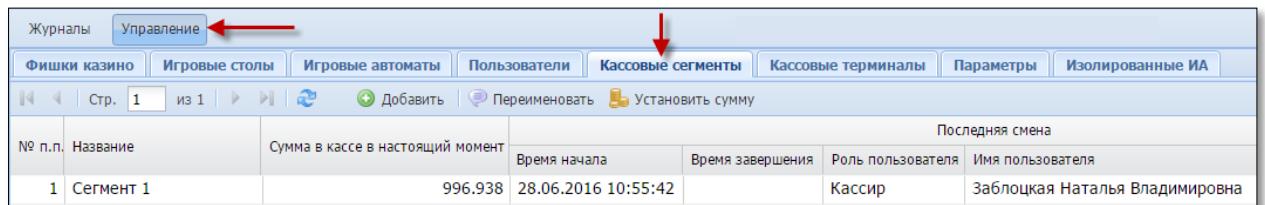
Кассовый сегмент – это группа игрового оборудования, доступная для обслуживания одним пользователем с правом доступа «Кассир».

Разделение игрового оборудования ИЗ на кассовые сегменты имеет смысл в следующих ситуациях:

- разделение большого количества ИА на несколько мелких групп, расположенных, например, на I и II этаже ИЗ;
- разделение игрового оборудования по видам деятельности игорного бизнеса – ИС и ИА.

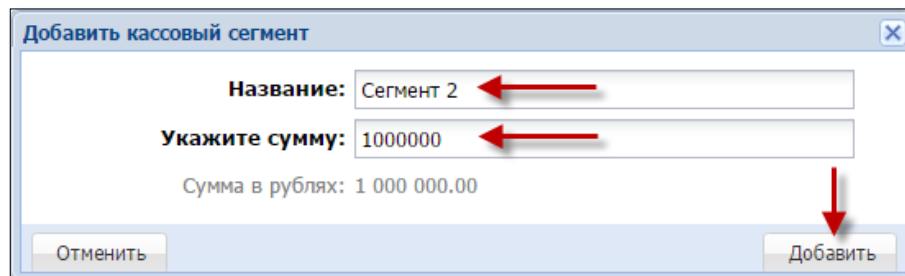
### 8.1. Создание кассового сегмента

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Кассовые сегменты».
2. На панели управления нажать на кнопку «Добавить» (*рисунок 8.1*).



*Рисунок 8.1. Вкладка «Кассовые сегменты»*

3. В открывшемся окне в поле «Название» ввести название кассового сегмента (*рисунок 8.2*).
4. При необходимости в поле «Укажите сумму» ввести сумму в рублях. В этом случае при открытии смены в кассе будет числиться указанная сумма наличных денежных средств.
5. Нажать кнопку «Добавить».

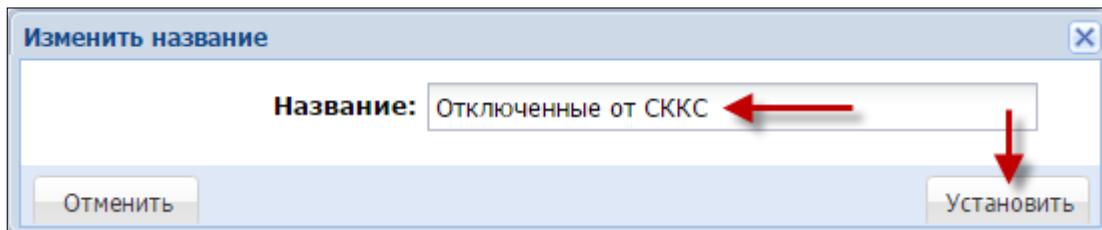


*Рисунок 8.2. Диалоговое окно «Добавить кассовый сегмент»*

## 8.2. Редактирование кассового сегмента

Чтобы изменить наименование кассового сегмента, необходимо выполнить следующие действия.

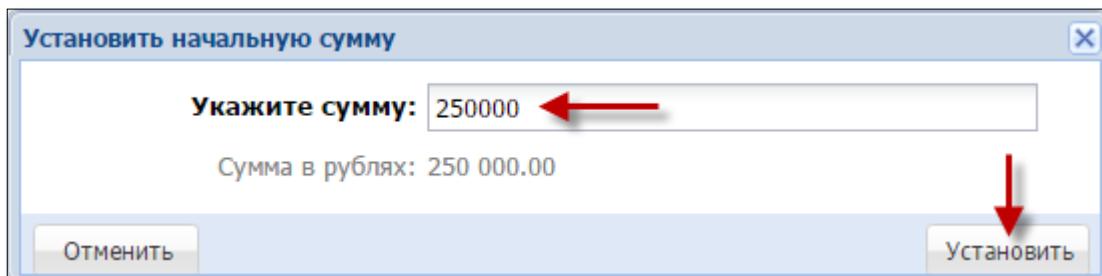
1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Кассовые сегменты».
2. На панели управления нажать на кнопку «Переименовать» ([рисунок 8.1](#)).
3. В открывшемся окне в предложенное поле ввести новое название кассового сегмента ([рисунок 8.3](#)).
4. Нажать кнопку «Установить».



*Рисунок 8.3. Диалоговое окно «Изменить название»*

Чтобы указать сумму денежных средств, находящихся в кассе ИЗ, необходимо выполнить следующие действия.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Кассовые сегменты».
2. На панели управления нажать на кнопку «Установить сумму» ([рисунок 8.1](#)).
3. В открывшемся окне в предлагаемое поле ввести требуемое число ([рисунок 8.4](#)).
4. Нажать кнопку «Установить».



*Рисунок 8.4. Диалоговое окно «Установить начальную сумму»*

### ВНИМАНИЕ!

Операция «Установить сумму» будет выполнена в том случае, если сумма денежных средств в кассе = 0

## 9. ИГРОВЫЕ АВТОМАТЫ

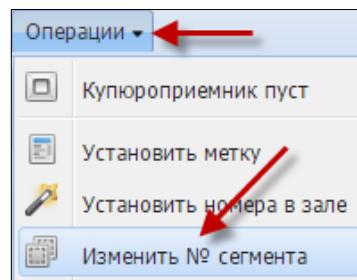
### 9.1. Присвоение ИА номера кассового сегмента

- Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
- В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флагок в строке состояния тех ИА, которым необходимо присвоить номер сегмента (*рисунок 9.1*).

№ сегм.	На связи	№ в зале	Метка	СККС №
1	●		ВА	1309000
1	●		ВА	1309000
<input checked="" type="checkbox"/>	●		ВА	1309000
<input checked="" type="checkbox"/>	●		ВА	1309000

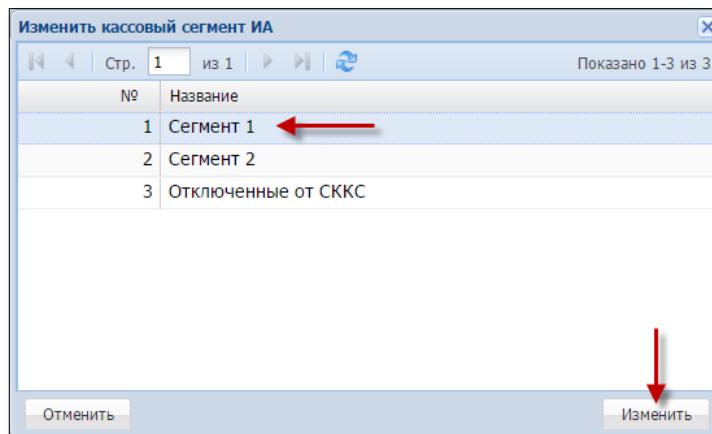
*Рисунок 9.1. Вкладка «Игровые автоматы»*

- На панели управления нажать на кнопку «Операции».
- Из развернутого меню выбрать строку «Изменить № сегмента» (*рисунок 9.2*).



*Рисунок 9.2. Меню «Операции»*

- В открывшемся окне выбрать из списка необходимый номер сегмента.
- Нажать кнопку «Изменить» (*рисунок 9.3*).



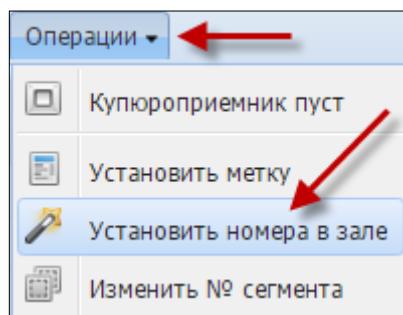
*Рисунок 9.3. Диалоговое окно «Изменить кассовый сегмент ИА»*

## ВНИМАНИЕ!

Присвоение номера кассового сегмента возможно только для тех ИА,  
которые не находятся в смене ИЗ

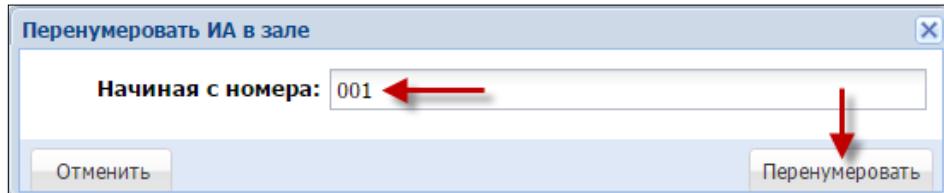
### **9.2. Присвоение ИА локального номера в ИЗ**

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
2. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флагок в строке состояния тех ИА, которым необходимо присвоить локальный номер ИЗ ([рисунок 9.1](#)).
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
4. Из развернутого меню выбрать строку «Установить номера в зале» ([рисунок 9.4](#)).



*Рисунок 9.4. Меню «Операции»*

5. В открывшемся окне в предложенное поле ввести число.
6. Нажать кнопку «Изменить» ([рисунок 9.5](#)).



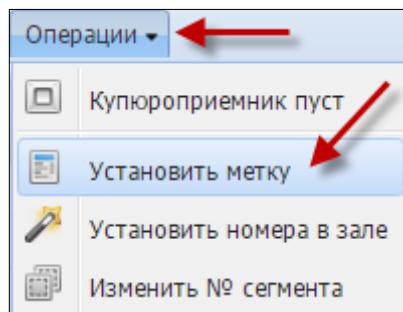
*Рисунок 9.5. Диалоговое окно «Перенумеровать ИА в зале»*

При выделении всех ИА и определения нумерации начиная с «1» порядок номеров присваивается с наименьшего относительно даты регистрации Мониторинговым центром ИА в СККС.

Соответственно, целесообразно выполнять присвоение номера каждому ИА по отдельности.

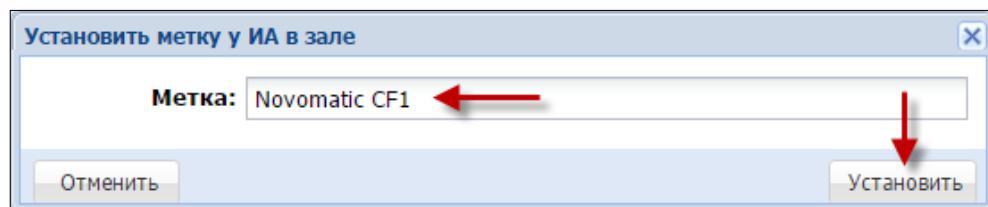
### 9.3. Установка в КТ метки на ИА

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
2. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флагок в строке состояния тех ИА, которым необходимо указать одинаковую метку ([рисунок 9.1](#)).
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
4. Из развернутого меню выбрать строку «Установить метку» ([рисунок 9.6](#)).



*Рисунок 9.6. Меню «Операции»*

5. В открывшемся окне в предложенное поле ввести значение ([рисунок 9.7](#)).
6. Нажать кнопку «Установить».



*Рисунок 9.7. Диалоговое окно «Установить метку у ИА в зале»*

## 10. КАЗИНО

В начале работы казино, предварительно пользователю с правом доступа Администратор на КТ необходимо выполнить следующие действия.

1. Установить параметру № 6 значение  – [п.5](#) настоящего руководства.
2. Создать необходимые учетные записи пользователей типа «Менеджер» и «Крупье» – [п.6.2](#) настоящего руководства.
3. Создать группу ИС – [п.10.1.1](#) настоящего руководства.
4. Добавить ИС, установленные в ИЗ – [п.10.2.1](#) настоящего руководства.
5. Установить цену фишки номиналом 1 – [п.11.1](#) настоящего руководства.
6. Создать номиналы и общее количество фишек каждого номинала в хранилище – [п.11.2.1](#) настоящего руководства.
7. Создать наборы фишек для каждого ИС – [п.11.3.1](#) настоящего руководства.

В случае прекращения работы казино необходимо выполнить следующие действия.

Пользователю с правом доступа Кассир:

1. Прекратить проведение азартных игр на ИС.
2. По всем ИС выполнить и оформить операцию «Прием фишек от ИС» – п.8.4.2 «[Кассовый терминал. Руководство пользователя](#)».
3. Зарегистрировать операцию «Сдача фишек из кассы в хранилище» – п.8.3.2 «[Кассовый терминал. Руководство пользователя](#)».

Пользователю с правом доступа Администратор:

1. Оформить операцию «Номинал не используется» – [п.11.2.3](#) настоящего руководства.
2. По ИС оформить операцию «Закрыть ИС» – [п.10.2.4](#) настоящего руководства.
3. Закрыть учетные записи пользователей с ролью «Крупье» и «Менеджер» – [п.7.3](#) настоящего руководства.

## 10.1. Группа ИС

В казино все игровые столы должны находиться в определенной группе. Название группе ИС присваивается произвольно.

### 10.1.1. Создание группы ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы» (рисунок 10.1).
2. На панели управления нажать на кнопку «Группы ИС».

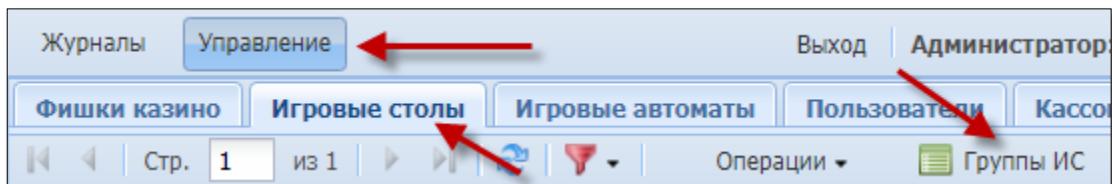


Рисунок 10.1. Вкладка «Игровые столы»

3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» (рисунок 10.2).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить».

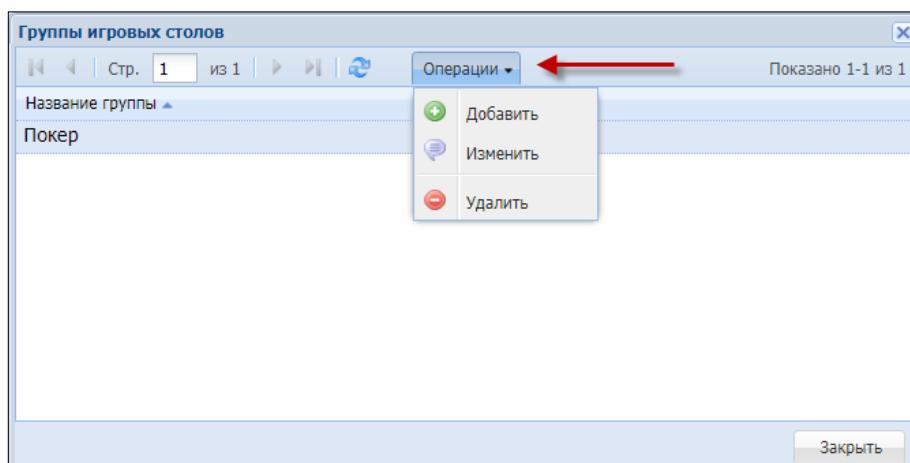


Рисунок 10.2. Меню «Операции»

5. В диалоговом окне ввести название группы ИС (рисунок 10.3).
6. Нажать на кнопку «Добавить».

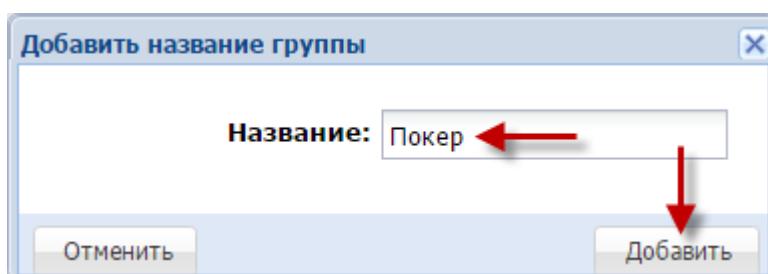
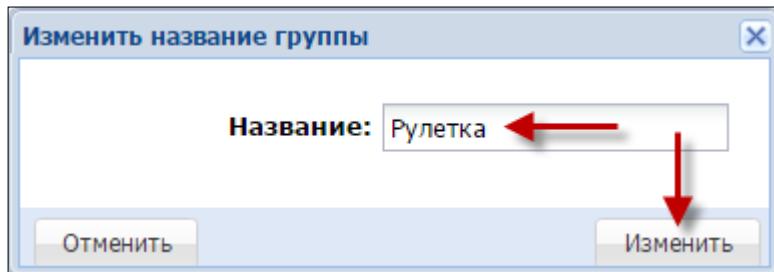


Рисунок 10.3. Диалоговое окно «Добавить название группы»

### 10.1.2. Изменение наименования группы ИС

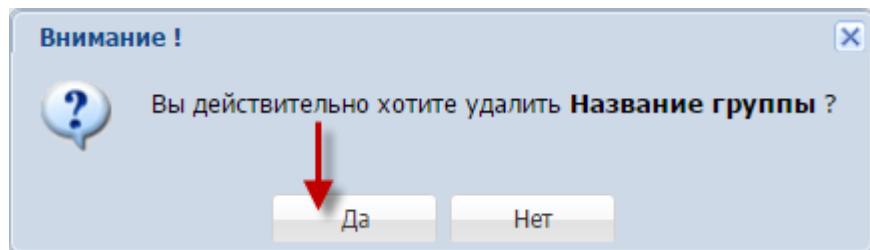
1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы» ([рисунок 10.1](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Названия групп».
3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.2](#)).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить».
5. В диалоговом окне ввести новое название группы ИС ([рисунок 10.4](#)).
6. Нажать на кнопку «Изменить».



*Рисунок 10.4. Диалоговое окно «Изменить название группы»*

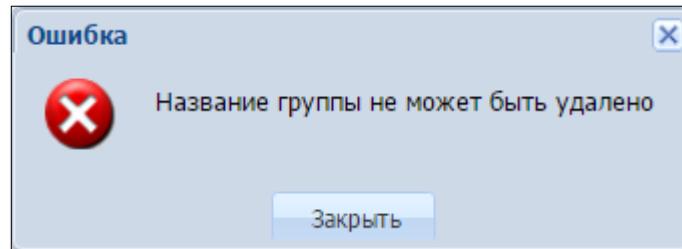
### 10.1.3. Удаление группы ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы» ([рисунок 10.1](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Названия групп».
3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.2](#)).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить».
5. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 10.5](#)).



*Рисунок 10.5. Диалоговое окно «Удаление группы ИС»*

С момента добавления любого ИС из группы ИС в смену ИЗ, операция удаления группы ИС невозможна. При попытке выполнения операции удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке ([рисунок 10.6](#)).



*Рисунок 10.6. Информационное окно «Ошибка»*

## 10.2. Игровые столы

### 10.2.1. Создание учетной записи ИС

- Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
- На панели управления нажать на кнопку «Операции» (рисунок 10.7).

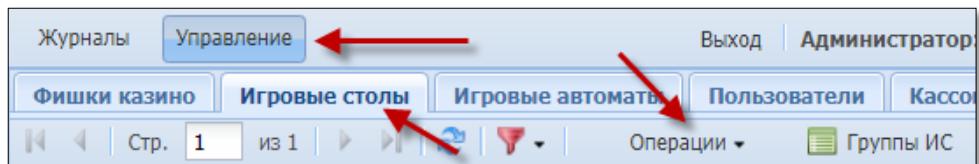


Рисунок 10.7. Вкладка «Игровые столы»

- Из развернутого меню выбрать строку «Добавить ИС» (рисунок 10.8).

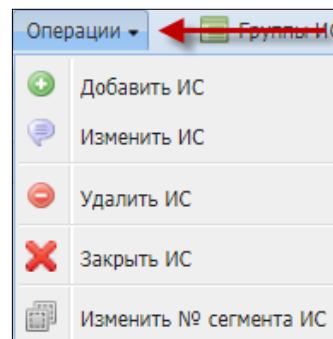


Рисунок 10.8. Меню «Операции»

- В диалоговом окне в поле «Кассовый сегмент» из выпадающего списка выбрать название кассового сегмента, в котором будут находиться ИС (рисунок 10.9).
- В поле «Название игрового стола» указать его сокращенное наименование.
- В поле «Название группы ИС» из выпадающего списка выбрать группу ИС, к которой будет относиться ИС.
- В поле «Заводской (инвентарный) № объекта учета» из выпадающего списка выбрать запись с нужным номером из заявки о подключении к СККС и (или) постановке на учет.
- Нажать на кнопку «Добавить».

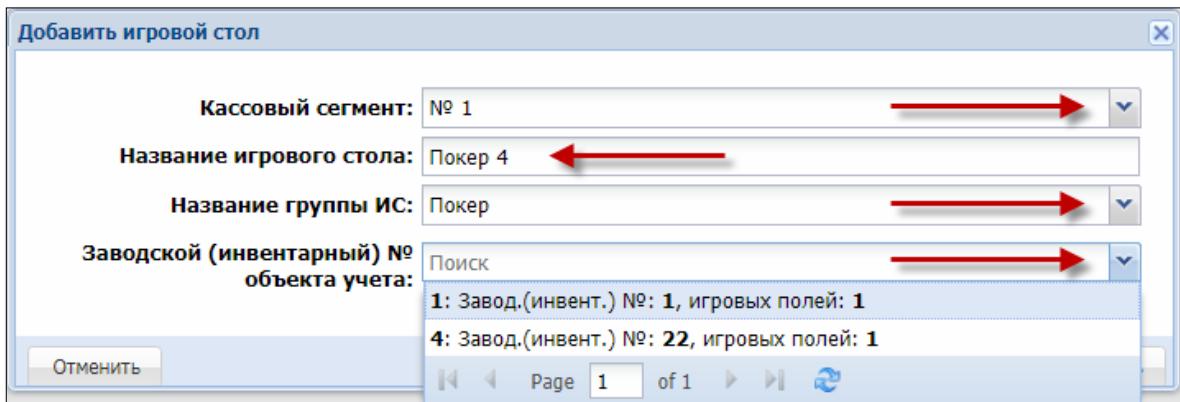


Рисунок 10.9. Диалоговое окно «Добавить игровой стол»

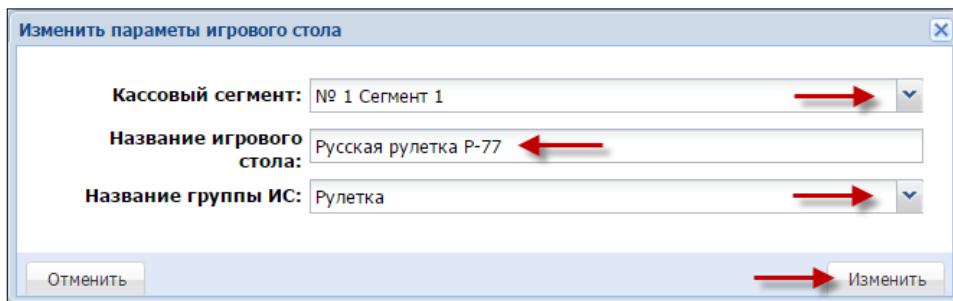
После выполнения операции создания ИС, их количество отображается на КТ ИЗ, а также в информационном ресурсе, формируемом СККС.

## ВНИМАНИЕ!

Создание учетной записи ИС доступно Администратору **только после** присвоения статуса «**ОДОБРЕНО**» **уведомлению о готовности к подключению** по ИС, направленного в Мониторинговый центр с использованием модуля «Объекты учета».

### 10.2.2. Изменение параметров ИС

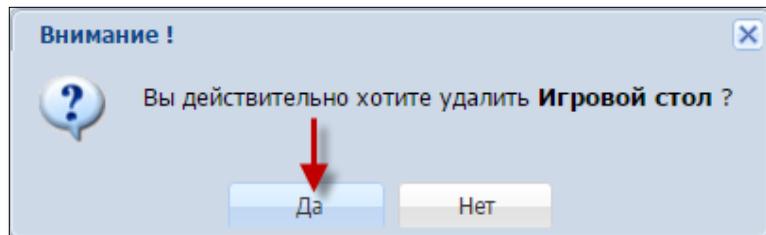
1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.7](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить ИС» ([рисунок 10.8](#)).
4. В диалоговом окне изменить требуемые параметры ([рисунок 10.10](#)).
5. Нажать на кнопку «Изменить».



*Рисунок 10.10. Диалоговое окно «Изменить параметры игрового стола»*

### 10.2.3. Удаление учетной записи ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.7](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить ИС» ([рисунок 10.8](#)).
4. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 10.11](#)).

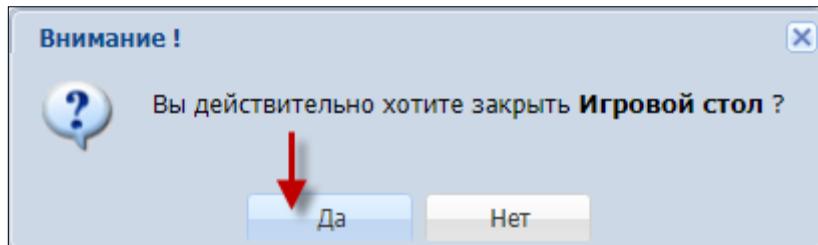


*Рисунок 10.11. Диалоговое окно «Удаление ИС»*

С момента добавления ИС в смену ИЗ, операция удаления ИС невозможна. При попытке выполнения операции удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке.

#### 10.2.4. Закрытие учетной записи ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.7](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Закрыть ИС» ([рисунок 10.8](#)).
4. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 10.12](#)).



*Рисунок 10.12. Диалоговое окно «Снятие с учета ИС»*

После выполнения операции снятия с учета ИС, их количество уменьшается на КТ ИЗ, а также в информационном ресурсе, формируемом СККС.

#### ВНИМАНИЕ!

Количество учетных записей ИС на КТ должно соответствовать количеству ИС, состоящих на учете в СККС.

## 11. ФИШКИ КАЗИНО

Для начала работы игровых столов казино в хранилище КТ должны быть внесены все номиналы фишек и общее количество каждого номинала, выпущенных для ведения игр в казино.

**Цена фишки** – это стоимость фишки **номиналом 1** в денежном эквиваленте.

### 11.1. Установка стоимости фишки номиналом 1

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунок 11.1).
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции».

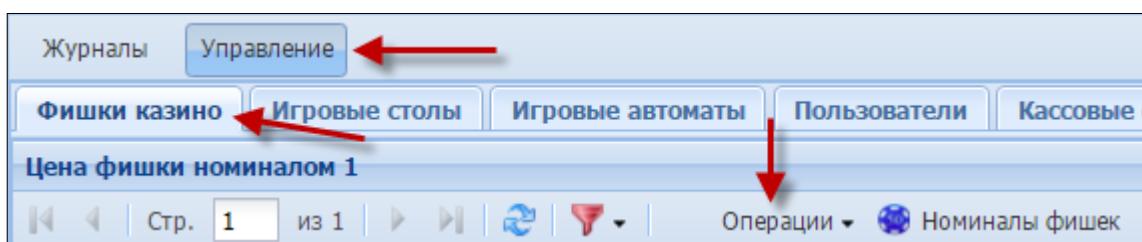


Рисунок 11.1. Вкладка «Фишки казино»

3. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить» (рисунок 11.2).

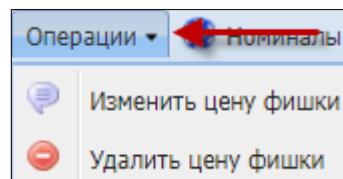


Рисунок 11.2. Меню «Операции»

4. В диалоговом окне в поле «Цена фишки номиналом 1» указать требуемое значение (рисунок 11.3).
5. В поле «Основания для внесения изменений» внести номер и дату приказа или иного документа.
6. Нажать на кнопку «Установить».

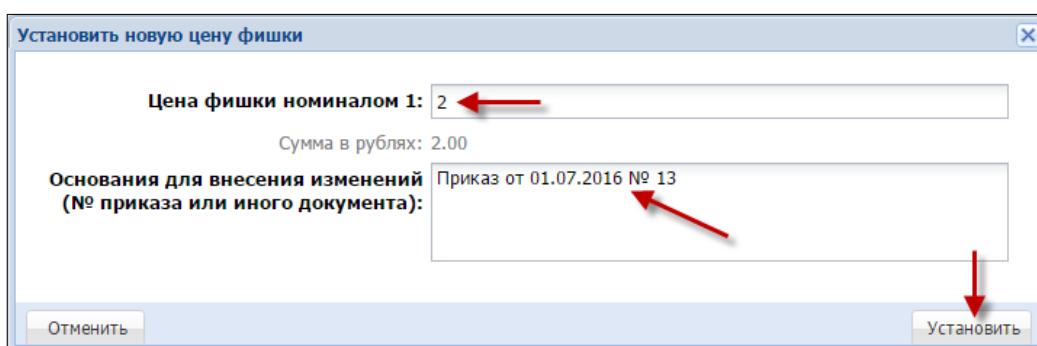
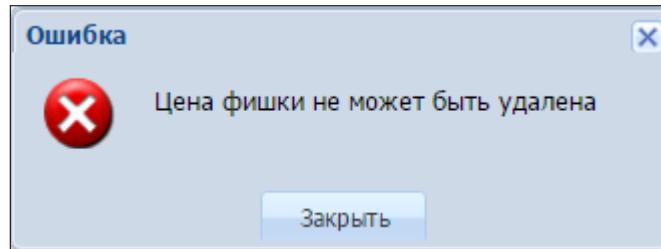


Рисунок 11.3. Диалоговое окно «Установить новую цену фишки»

С момента участия фишки в любой кассовой операции смены ИЗ, операция удаления стоимости фишк номиналом 1 невозможна. При попытке выполнения операции удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке (*рисунок 11.4*).



*Рисунок 11.4. Информационное окно «Ошибка»*

## 11.2. Номиналы фишек

### 11.2.1. Создание номинала фишки

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунок 11.5).

2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».

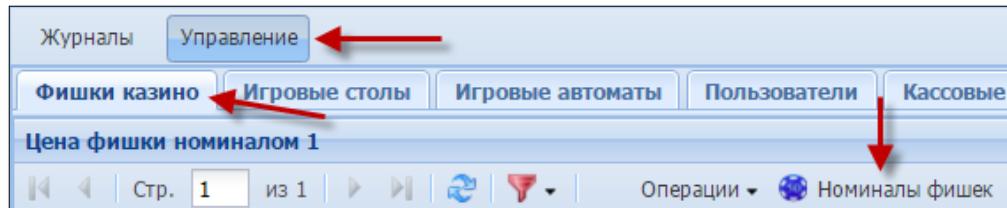


Рисунок 11.5. Вкладка «Фишки казино»

3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» (рисунок 11.6).

4. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить номинал».

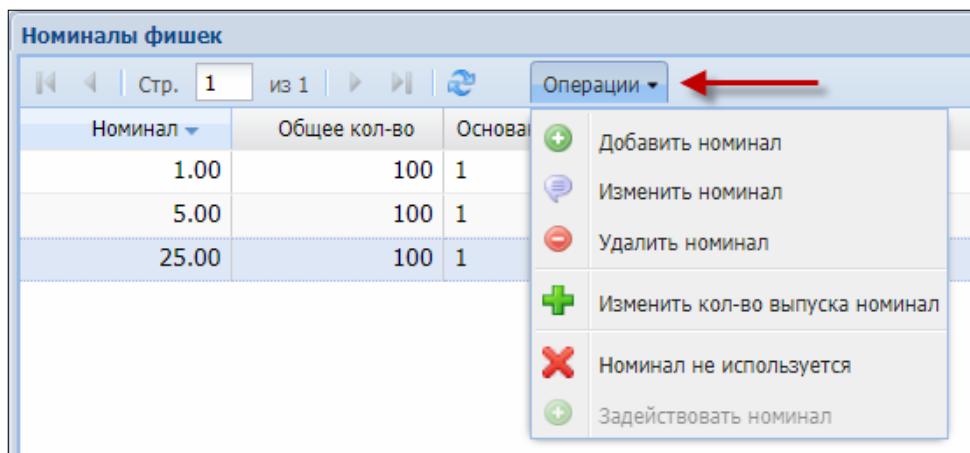


Рисунок 11.6. Меню «Операции»

5. В открывшемся диалоговом окне в поле «Номинал» указать значение (рисунок 11.7).

6. В поле «Общее кол-во выпущенных фишек» ввести требуемое число.

7. В поле «Основания для внесения изменений» внести номер и дату приказа или иного документа.

8. Нажать на кнопку «Добавить».

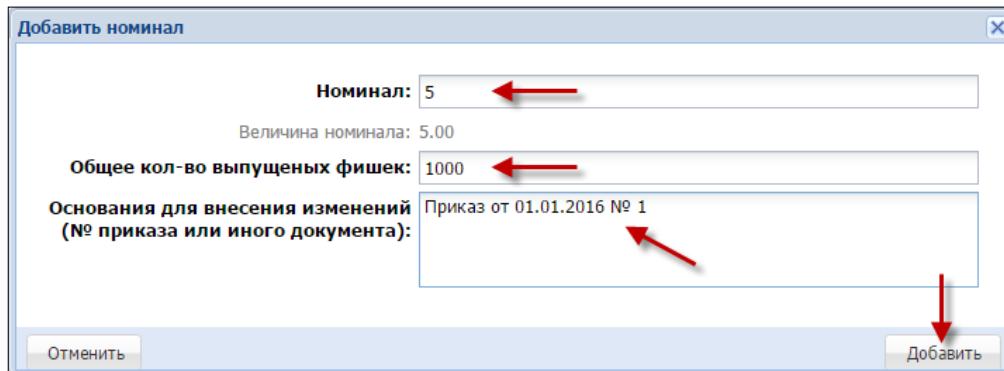


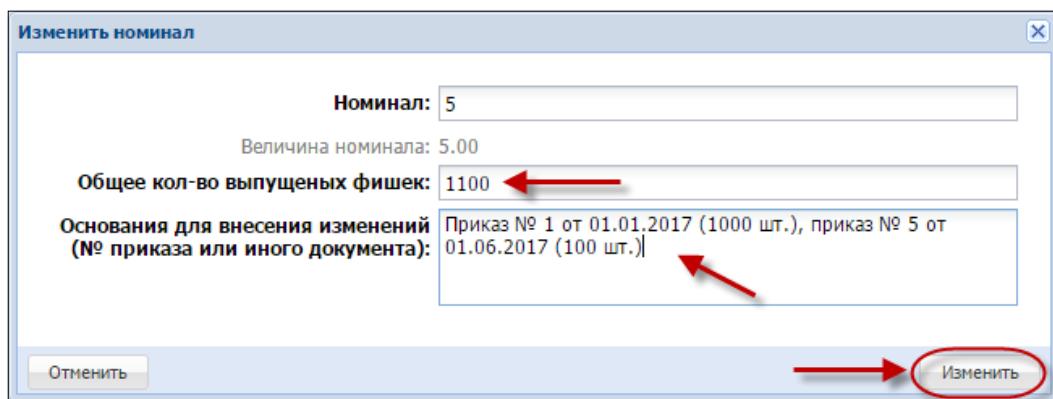
Рисунок 11.7. Диалоговое окно «Добавить номинал»

### 11.2.2. Изменение данных номинала фишки

В случае выпуска дополнительного количества уже имеющегося номинала фишки казино, требуется в КТ установить новое число выпущенных фишек казино.

Порядок выполнения корректировок следующий.

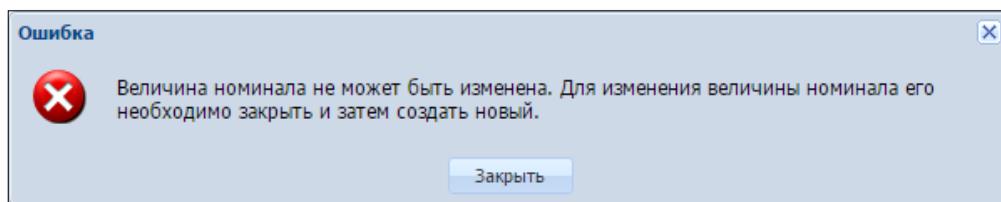
1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» ([рисунок 11.5](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».
3. В открывшемся окне левой кнопкой мыши выбрать строку с нужным номиналом.
4. На панели управления окна нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.6](#)).
5. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить номинал».
6. В открывшемся диалоговом окне изменить требуемые параметры ([рисунок 11.8](#)).
7. Нажать на кнопку «Изменить».



*Рисунок 11.8. Диалоговое окно «Изменить номинал»*

### ВНИМАНИЕ!

Корректировка **ВЕЛИЧИНЫ** номинала фишки возможна, пока номинал не был использован ни в одной кассовой операции (например, включение в набор, передача в кассу) – ([рисунок 11.9](#)):



*Рисунок 11.9. Информационное окно «Ошибка»*

История изменений количества номинала фишек отображается в соответствующем журнале. Чтобы открыть журнал, необходимо во вкладке «Фишки казино» раздела «Управления» на панели управления нажать кнопку «Журнал изменений» (рисунок 11.10):

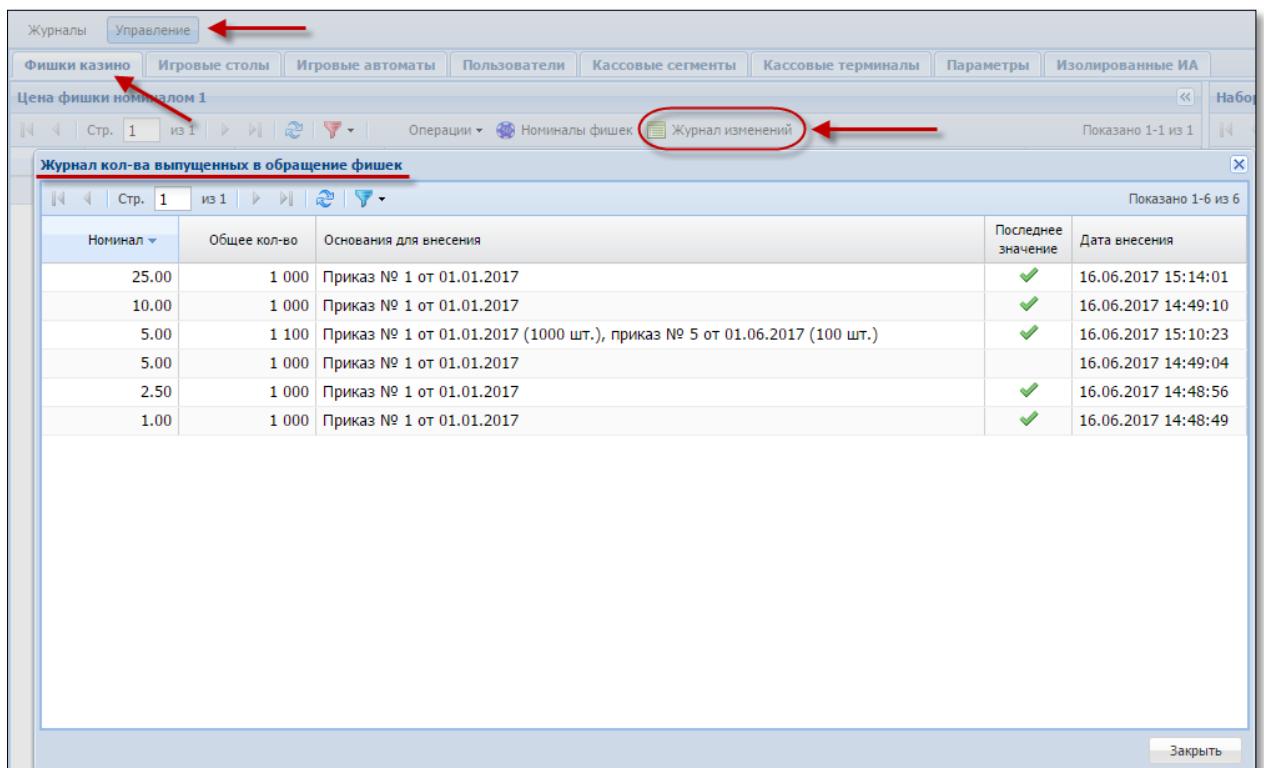
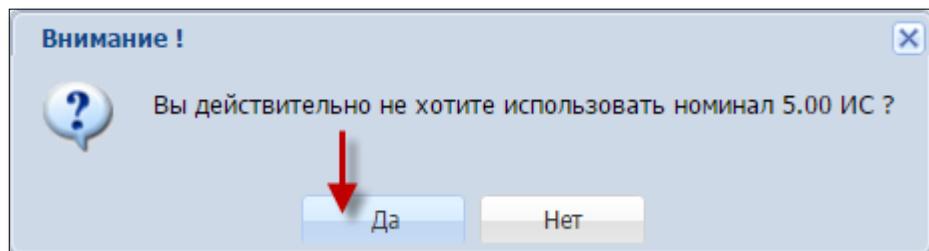


Рисунок 11.10. Окно «Журнал кол-ва выпущенных в обращение фишек»

### 11.2.3. Изъятие из обращения номинала фишкы

С момента участия номинала фишкы в любой кассовой операции смены ИЗ, операция УДАЛЕНИЯ номинала фишкы невозможна. В случае прекращения использования в казино всех фишек определенного номинала необходимо выполнить следующие действия.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишкы казино» ([рисунок 11.5](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».
3. В открывшемся окне левой кнопкой мыши выбрать строку с нужным номиналом.
4. На панели управления окна нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.6](#)).
5. Из развернутого меню выбрать строку «Номинал не используется».
6. В открывшемся диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 11.11](#)).



*Рисунок 11.11. Диалоговое окно «Изъятие из обращения номинала фишкы»*

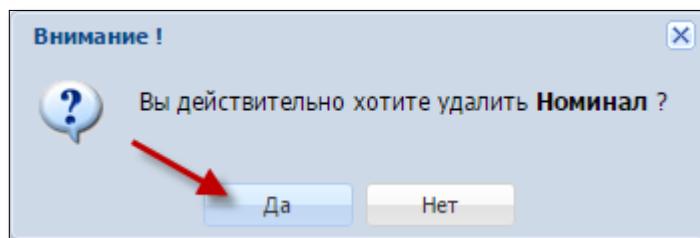
В результате успешного выполнения действий настоящего пункта в строке с описанием номинала графа «Закрыт» отмечается соответствующим символом ([рисунок 11.12](#)):

Номиналы фишек			
Номинал	Общее кол-во	Основания для внесения	Закрыт
25.00	1 000	Приказ № 1 от 01.01.2017	
10.00	1 000	Приказ № 1 от 01.01.2017	
5.00	1 100	Приказ № 1 от 01.01.2017 (1000 шт.), приказ № 5 от 01.06.2017 (100 шт.)	×
2.50	1 000	Приказ № 1 от 01.01.2017	
1.00	1 000	Приказ № 1 от 01.01.2017	

*Рисунок 11.12. Окно «Номиналы фишек»*

#### 11.2.4. Удаление номинала фишки

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» ([рисунок 11.5](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».
3. В открывшемся окне левой кнопкой мыши выбрать строку с нужным номиналом.
4. На панели управления окна нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.6](#)).
5. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить номинал».
6. В открывшемся диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 11.13](#)).

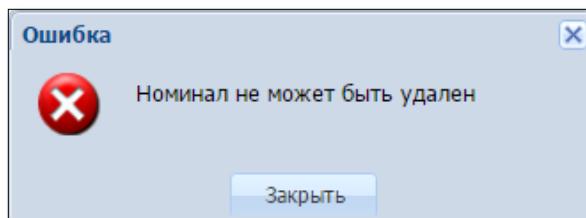


*Рисунок 11.13. Диалоговое окно удаления номинала фишки*

#### ВНИМАНИЕ!

Операция удаления номинала фишк возможна в случае, если номинал не участвовал ни в одной кассовой операции смены ИЗ.

При попытке выполнения операции удаления используемого ранее номинала фишки на экране КТ появится сообщение об ошибке ([рисунок 11.14](#)):



*Рисунок 11.14. Информационное окно «Ошибка»*

## 11.3. Наборы фишек

В КТ существует возможность создания наборов фишек. Созданный набор можно использовать кассиру при выполнении операции «Выдача фишек на ИС».

### 11.3.1. Создание набора фишек

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунок 11.15).
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции».

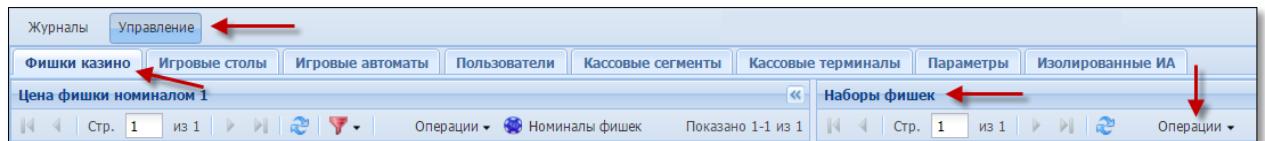


Рисунок 11.15. Вкладка «Фишки казино»

3. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить» (рисунок 11.16).

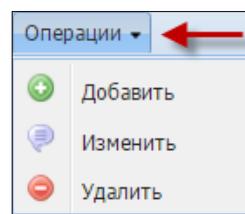


Рисунок 11.16. Меню «Операции»

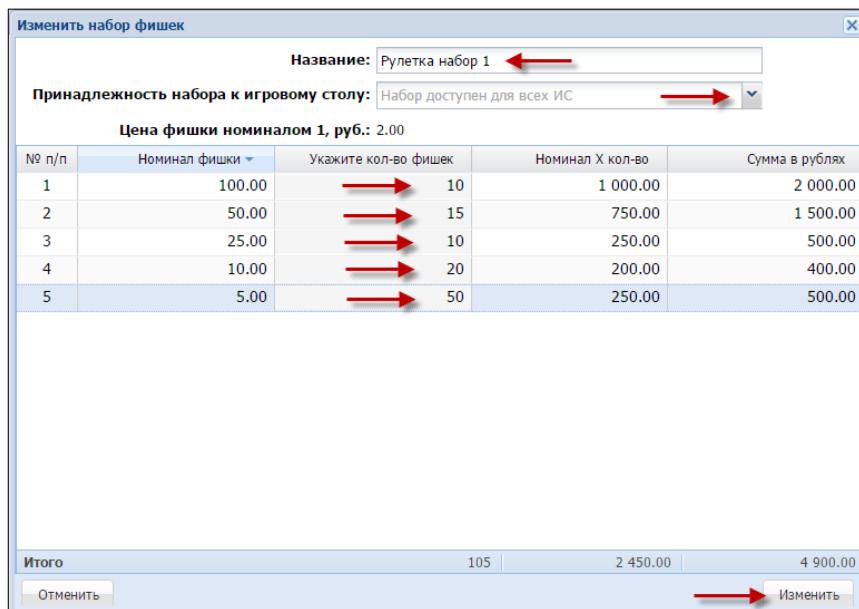
4. В диалоговом окне в поле «Название» указать наименование набора (рисунок 11.17).
5. В поле «Принадлежность набора к игровому столу» из выпадающего списка выбрать ИС. Если оставить поле пустым, набор можно будет выкладывать на любой из ИС казино.
6. В полях таблицы колонки «Укажите кол-во фишек» указать количество фишек каждого номинала.
7. Нажать на кнопку «Добавить».

Номинал фишки	Укажите кол-во фишек	Номинал X кол-во	Сумма в рублях
100.00	5	500.00	1 000.00
50.00	10	500.00	1 000.00
25.00	20	200.00	400.00
10.00	20	100.00	200.00
5.00	20		

Рисунок 11.17. Диалоговое окно «Добавить набор фишек»

### 11.3.2. Изменение набора фишек

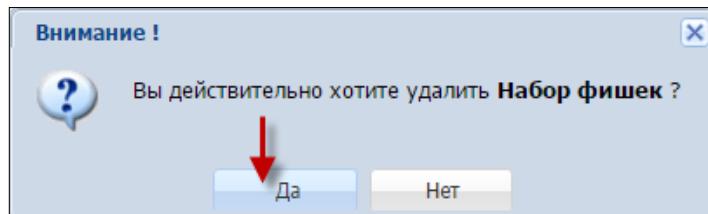
1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.15](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить» ([рисунок 11.16](#)).
5. В диалоговом окне изменить требуемые параметры ([рисунок 11.18](#)).
6. Нажать на кнопку «Изменить».



*Рисунок 11.18. Диалоговое окно «Изменить набор фишек»*

### 11.3.3. Удаление набора фишек

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.15](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить» ([рисунок 11.16](#)).
4. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 11.19](#)).



*Рисунок 11.19. Диалоговое окно «Удаление набора фишек»*

## 12. РАЗДЕЛ «ЖУРНАЛЫ»

Раздел «Журналы» предназначен для просмотра следующей информации:

1. Текущее состояние работы игрового оборудования ИЗ.
2. Кассовые операции в хронологической последовательности по времени, выполненные кассирами ИЗ. Любая кассовая операция может быть выведена на печать.
3. Подробная информация кассовых смен ИЗ.
4. Действия пользователей в КТ и ответы СККС на ошибочные действия пользователей КТ.
5. Созданные кассирами специальные формуляры регистрации финансовых операций, подлежащих особому контролю.
6. Внесенные кассирами сведения в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх.
7. Внесенные кассирами уведомления о приостановлении выплаты (перечисления, перевода) выигрыша (возврата несыгравших ставок).