

# **СПЕЦИАЛЬНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ КАССОВАЯ СИСТЕМА, ОБЕСПЕЧИВАЮЩАЯ КОНТРОЛЬ ЗА ОБОРОТАМИ В СФЕРЕ ИГОРНОГО БИЗНЕСА**

**КАССОВЫЙ ТЕРМИНАЛ**

## **РУКОВОДСТВО АДМИНИСТРАТОРА**

Версия 1.3

29.06.2016

2016

Инв. №	Подп. и дат	Взам. инв.	Инв. №	Подп. и дат

**Изменения в версии 1.3 по сравнению с версией 1.2**

1. Изменено название документа с «Первичная настройка» на «Руководство администратора».
2. Изменен текст, рисунки.
3. Изменена структура содержания.
4. Изменен принцип присвоения номера рисунков (в каждом новом пункте номер рисунка начинается с 1).
5. Добавлен раздел перевода кассового терминала и ИА на новые денежные единицы.

## СОДЕРЖАНИЕ

1.	ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ СОКРАЩЕНИЯ	5
2.	ВВЕДЕНИЕ.....	6
3.	ВХОД В СИСТЕМУ .....	7
4.	ИНТЕРФЕЙС КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА.....	8
5.	НАСТРОЙКИ ИНТЕРФЕЙСА КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА .....	10
5.1.	Первоначальные данные организации.....	11
5.2.	Настройки интерфейса и работы пользователя «Кассир» .....	12
5.3.	Дополнительные возможности КТ на платной основе .....	13
5.3.1.	Множественные типы фишек .....	13
5.3.2.	Перевод кредитов .....	13
5.3.3.	Тикеты .....	13
6.	СОЗДАНИЕ НОВОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.....	15
6.1.	Пользователь «Кассир» .....	15
6.2.	Пользователи «Администратор», «Техник», «Менеджер», «Крупье» ..	17
7.	РЕДАКТИРОВАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ .....	18
7.1.	Изменение ФИО пользователя .....	18
7.2.	Изменение логина и(или) пароля пользователя.....	19
8.	КАССОВЫЙ СЕГМЕНТ .....	20
8.1.	Создание кассового сегмента .....	20
8.2.	Редактирование кассового сегмента .....	21
9.	ИГРОВЫЕ АВТОМАТЫ .....	22
9.1.	Присвоение ИА номера кассового сегмента.....	22
9.2.	Присвоение ИА локального номера в ИЗ.....	23
9.3.	Установка в КТ метки на ИА.....	24
10.	КАЗИНО.....	25
10.1.	Группа ИС.....	26
10.1.1.	Создание группы ИС .....	26
10.1.2.	Изменение наименования группы ИС .....	27
10.1.3.	Удаление группы ИС .....	27
10.2.	Игровые столы.....	28
10.2.1.	Создание ИС .....	28
10.2.2.	Изменение параметров ИС.....	29
10.2.3.	Удаление учетной записи ИС .....	29
10.2.4.	Снятие с учета ИС.....	30

11.	ФИШКИ КАЗИНО .....	31
11.1.	Установка стоимости фишки номиналом 1.....	31
11.2.	Номиналы фишек .....	33
11.2.1.	Создание номинала фишки .....	33
11.2.2.	Изменение данных, удаление номинала фишки .....	34
11.2.3.	Изменение количества выпуска номинала фишки .....	35
11.3.	Наборы фишек.....	36
11.3.1.	Создание набора фишек .....	36
11.3.2.	Изменение набора фишек.....	37
11.3.3.	Удаление набора фишек .....	37
12.	РАЗДЕЛ «ЖУРНАЛЫ» .....	38
13.	ПЕРЕХОД НА РАБОТУ С ДЕНОМИНИРОВАННОЙ ОФИЦИАЛЬНОЙ ДЕНЕЖНОЙ ЕДИНИЦЕЙ.....	39
13.1.	Порядок проведения смены цены кредита ИА в новых денежных единицах.....	40
13.2.	Порядок перевода кассового терминала на работу в новых денежных единицах.....	42

## **1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ СОКРАЩЕНИЯ**

**Мониторинговый центр** – ООО «Мониторинговый центр по игорному бизнесу»

**ОАИ** – организатор азартных игр

**СККС** – специальная компьютерная кассовая система, обеспечивающая контроль за оборотами в сфере игорного бизнеса

**ЦОД** – центр обработки данных СККС

**ИЗ** – игорное заведение

**ЗИА** – зал игровых автоматов

**ИА** – игровой автомат

**ИС** – игровой стол

**КТ** – кассовый терминал СККС

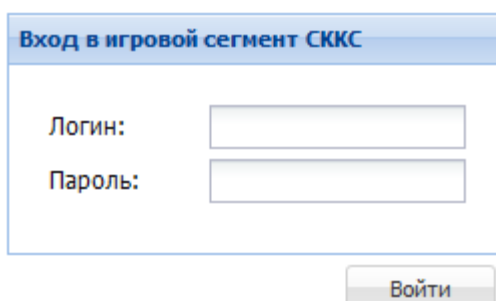
**КО** – кассовая операция

## **2. ВВЕДЕНИЕ**

Настоящее руководство предназначено для пользователей СККС, осуществляющих работу с КТ и разъясняет порядок выполнения сервисных настроек КТ пользователем с правом доступа «Администратор».

### 3. ВХОД В СИСТЕМУ

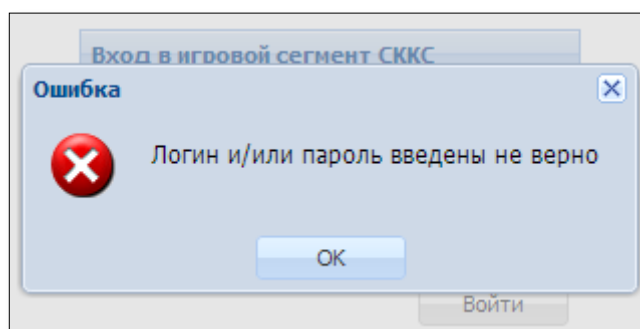
1. Включить кассовый терминал и дождаться появления окна входа в систему (*рисунок 3.1*).



*Рисунок 3.1. Диалоговое окно «Вход в игровой сегмент СККС»*

2. В поле «Логин» ввести: **admin**.
3. В поле «Пароль» ввести пароль.
4. Нажать на кнопку «Войти».

В случае если пароль, либо логин были введены некорректно, на экране отобразится ошибка «Логин и/или пароль введены неверно» (*рисунок 3.2*). После этого необходимо заново ввести идентификационные данные пользователя.



*Рисунок 3.2. Информационное окно «Ошибка»*

#### 4. ИНТЕРФЕЙС КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА

После ввода корректных данных пользователя на экране появится автоматизированное рабочее место (АРМ) администратора (рисунки 4.1).

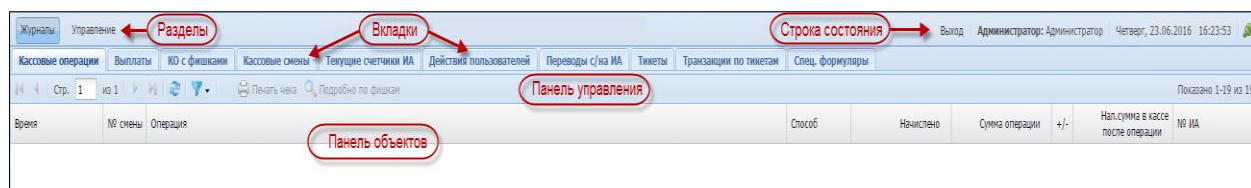


Рисунок 4.1. Внешний вид экрана КТ пользователя «Администратор»

В верхней **левой** части экрана отображается два раздела:

- Журналы **Журналы**
- Управление **Управление**

В верхней **правой** части экрана отображается строка состояния:

- Выход **Выход**
- Роль **Администратор:**
- Ф.И.О **Администратор**
- Дата и время **Четверг, 23.06.2016 16:23:53**
- Индикатор наличия соединения с ЦОД СККС

В разделе «Журналы» могут находиться следующие 10 вкладок:

Название вкладки	Примечание
Кассовые операции	Список всех КО, оформленных кассирами ИЗ в хронологической последовательности
Выплаты	Список всех КО выплаты выигрыша, оформленных кассирами ИЗ
КО с фишками	Список всех КО, выполненных с участием фишек казино
Кассовые смены	Список всех кассовых смен ИЗ с подробной информацией
Текущие счетчики ИА	Показания текущих счетчиков игровых автоматов
Действия пользователей	Список всех действий пользователей
Переводы с/на ИА	Список всех операций ИЗ, выполненных с использованием модуля «Перевод кредитов»
Тикеты	Список всех тикетов, созданных в ИЗ
Транзакции по тикетам	Список всех операций ИЗ, выполненных с использованием модуля «Тикеты»
Спец.формуляры	Список всех СФ, оформленных работниками КТ



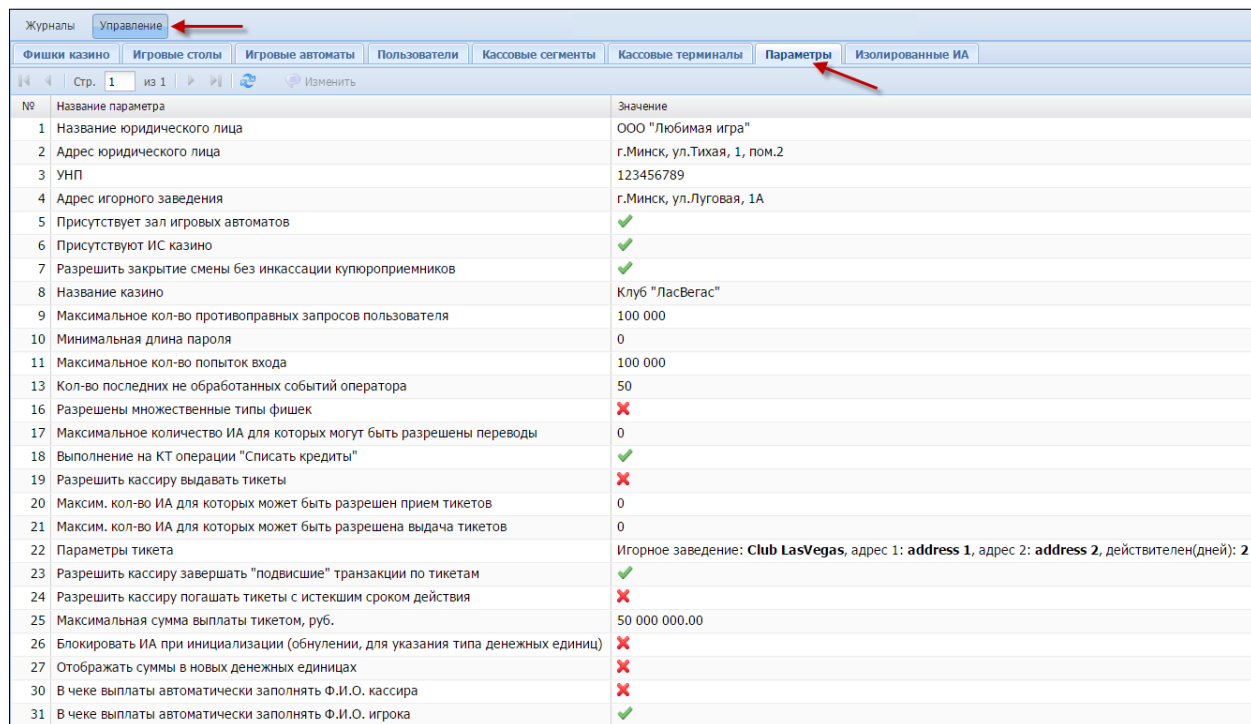
В разделе «Управление» могут находиться следующие 7 вкладок:

Название вкладки	Примечание
Фишки казино	Список номиналов всех фишек и наборов фишек. В данной вкладке можно создавать, редактировать, удалять номиналы и наборы фишек. <b>Внимание!</b> Вкладка отображается, если параметр «Присутствуют ИС в казино» включён. (Раздел «Управление», вкладка «Параметры»)
Игровые столы	Список всех ИС в казино. В данной вкладке можно добавлять, изменять и удалять группы ИС, а также названия столов. <b>Внимание!</b> Вкладка отображается, если параметр «Присутствуют ИС в казино» включён. (Раздел «Управление», вкладка «Параметры»)
Игровые автоматы	Список всех ИА в ЗИА. В данной вкладке можно устанавливать номер ИА в ЗИА и изменять № сегмента.
Пользователи	Список всех пользователей в системе. В данной вкладке можно добавлять, редактировать пользователей. Устанавливать пароль для пользователей и разрешать пользователям доступ к сегментам.
Кассовые сегменты	Список всех сегментов. В данной вкладке можно добавлять, переименовывать кассовый сегмент, а также устанавливать для каждого сегмента сумму.
Кассовые терминалы	Список всех кассовых терминалов.
Параметры	Настройки возможностей КТ СККС.
Изолированные ИА	Список ИА, которым необходимо указать используемый тип денежных единиц (старые 2000 г. выпуска или новые 2009 г. выпуска)

## 5. НАСТРОЙКИ ИНТЕРФЕЙСА КАССОВОГО ТЕРМИНАЛА

Настройки интерфейса кассового терминала находятся на вкладке «Параметры» раздела «Управление».

Общий список возможных для изменения параметров следующий (рисунки 5.1):



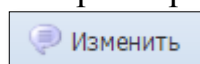
№	Название параметра	Значение
1	Название юридического лица	ООО "Любимая игра"
2	Адрес юридического лица	г.Минск, ул.Тихая, 1, пом.2
3	УНП	123456789
4	Адрес игорного заведения	г.Минск, ул.Луговая, 1А
5	Присутствует зал игровых автоматов	✓
6	Присутствуют ИС казино	✓
7	Разрешить закрытие смены без инкассации купюроприемников	✓
8	Название казино	Клуб "ЛасВегас"
9	Максимальное кол-во противоправных запросов пользователя	100 000
10	Минимальная длина пароля	0
11	Максимальное кол-во попыток входа	100 000
13	Кол-во последних не обработанных событий оператора	50
16	Разрешены множественные типы фишек	✗
17	Максимальное количество ИА для которых могут быть разрешены переводы	0
18	Выполнение на КТ операции "Списать кредиты"	✓
19	Разрешить кассиру выдавать тикеты	✗
20	Максим. кол-во ИА для которых может быть разрешен прием тикетов	0
21	Максим. кол-во ИА для которых может быть разрешена выдача тикетов	0
22	Параметры тикета	Игорное заведение: Club LasVegas, адрес 1: address 1, адрес 2: address 2, действителен(дней): 2
23	Разрешить кассиру завершать "подвисшие" транзакции по тикетам	✓
24	Разрешить кассиру погашать тикеты с истекшим сроком действия	✗
25	Максимальная сумма выплаты тикетом, руб.	50 000 000.00
26	Блокировать ИА при инициализации (обнулении, для указания типа денежных единиц)	✗
27	Отображать суммы в новых денежных единицах	✗
30	В чеке выплаты автоматически заполнять Ф.И.О. кассира	✗
31	В чеке выплаты автоматически заполнять Ф.И.О. игрока	✓

Рисунок 5.1. Список пунктов на вкладке «Параметры»

Редактирование любого параметра из списка выполняется следующим образом:

1. Лево́й кнопкой мыши выделить нужный параметр.

2. На панели управления нажать кнопку



3. В открывшемся диалоговом окне ввести нужное значение.

4. Нажать кнопку «Установить».

### ВНИМАНИЕ!

1. Параметры № 5 и 6 **не могут** быть изменены, пока не закрыты все кассовые смены игорного заведения.

2. После изменения для вступления параметров № 5 и 6 в силу пользователю Администратор необходимо **выйти и повторно зайти** в систему.

### 5.1. Первоначальные данные организации

Сведения, которые отражаются на всех печатных документах КТ, указываются пользователем «Администратор» в следующих параметрах:

**Параметр № 1** – Название юридического лица.

**Параметр № 2** – Адрес юридического лица.

**Параметр № 3** – УНП.

**Параметр № 4** – Адрес игорного заведения.

**Параметр № 8** – Название казино.

**Параметр № 30** – В чеке выплаты автоматически заполнять ФИО кассира.

**Параметр № 31** – В чеке выплаты автоматически заполнять ФИО игрока.

Образец документа, подтверждающего выплату наличных денежных средств участнику азартной игры, с установленными параметрами, указанными на рисунке 7.1, имеет следующий вид (рисунк 5.2):




МОНИТОРИНГОВЫЙ <b>ЦЕНТР</b> ПО ИГОРНОМУ БИЗНЕСУ		Тел. +375 44 574-07-01, +375 33 3-600-701, +375 25 701-0-701 <a href="http://gamemc.by">http://gamemc.by</a>
ООО "Любимая игра" УНП 123456789 г.Минск, ул.Луговая, 1А Номер кассового сегмента СККС: 1-1 КО: [10] 27.06.2016 15:05:33 Смена: [1] Кассир: [2] Заблоская Наталья Владимировна Операция: <u>Выплата игроку(наличными)</u> Сумма выигрыша: 38`099руб Удержано (4%): 1`500руб Сумма к выплате: 36`599руб <b>Итог: 36`599руб</b>		
_____ (Фамилия Имя Отчество кассира)		
_____ (подпись кассира)		
Сидоров Иван Васильевич _____ (Фамилия Имя Отчество игрока)		
_____ (подпись игрока)		
Глобальный номер: 000010000000000010:j73FPjF6  0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0		
<b>Спасибо и удачной игры</b>		

Рисунок 5.2. Образец платежного документа

## 5.2. Настройки интерфейса и работы пользователя «Кассир»

**Параметр № 5** – Присутствует зал игровых автоматов – наличие раздела «Смена по ИА» и соответствующих вкладок ЗИА в разделе «Журналы».

**Параметр № 6** – Присутствуют ИС казино – наличие вкладки «Смена по ИС казино» и соответствующих вкладок казино в разделе «Журналы».

**Параметр № 7** – Разрешить закрытие смены без инкассации купюроприемников – при установке значения параметра на , смену ИЗ невозможно будет закрыть, если в купюроприемниках ИА будут числиться денежные средства. В таком случае на экране КТ появится сообщение (рисунок 5.3):

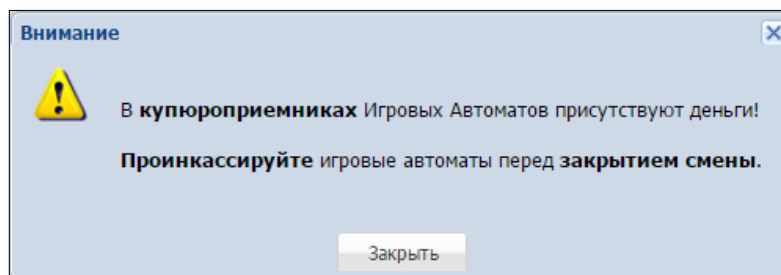


Рисунок 5.3. Информационное окно «Внимание»

**Параметр № 9** – Максимальное кол-во противоправных запросов пользователя – это количество противоправных запросов с целью несанкционированного доступа к данным и/или попытка получения данных другого уровня доступа.

**Параметр № 10** – Минимальная длина пароля – минимальное количество символов, необходимых для регистрации пароля пользователя КТ.

**Параметр № 11** – Максимальное количество попыток входа – максимальное количество попыток ввода некорректного пароля пользователя при входе в КТ.

**Параметр № 13** – Кол-во последних необработанных событий оператора – количество событий от ИА на правой панели кассового терминала раздела «Смена по ИА», которые не закрыты пользователем «Кассир». Допустимое значение параметра – от 20 до 250.

### Порядок использования параметров

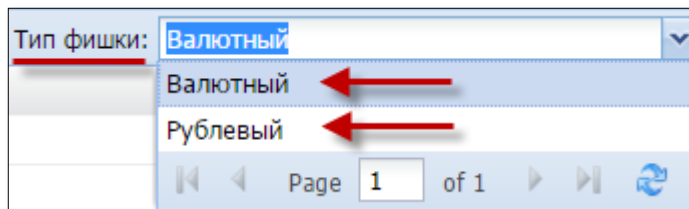
**№ 26** – Блокировать ИА при инициализации (обнулении, для указания типа денежных единиц),

**№ 27** – Отображать суммы в новых денежных единицах  
изложен в [п.12](#) «Переход на работу с деноминированной официальной денежной единицей» настоящего руководства администратора.

### 5.3. Дополнительные возможности КТ на платной основе

#### 5.3.1. Множественные типы фишек

Функциональная возможность СККС для казино использовать наборы фишек разных валют (*рисунк 5.4*).



*Рисунок 5.4. Окно «Номиналы фишек» вкладки «Фишки казино»*


**Параметр № 16** – Разрешены множественные типы фишек – устанавливается Мониторинговым центром на основании обращения от ОАИ и после заключения дополнительного соглашения к договору хх-ап.

#### 5.3.2. Перевод кредитов

Функциональная возможность СККС, позволяющая посредством КТ зачислять кредиты на ИА, списывать кредиты с ИА, переводить кредиты с одного ИА на другой.

Руководство пользователя модуля «Перевод кредитов» размещено на официальном сайте Мониторингового центра: ([http://www.gamemc.by/docs/SCCS\\_manual\\_CT\\_v1.3.pdf](http://www.gamemc.by/docs/SCCS_manual_CT_v1.3.pdf)).

**Параметр № 17** – Максимальное количество ИА, для которых могут быть разрешены переводы – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ и после заключения дополнительного соглашения к договору хх-ап.

**Параметр № 18** – Выполнение на КТ операции «Списать кредиты» – при установке значения параметра на , будет отключена возможность кассиру на кассовом терминале выполнять операцию «Списать кредиты».

#### 5.3.3. Тикеты

Тикет – документ одноразового применения, содержащий сведения о внесении денежных средств для участия в азартных играх на игровых автоматах.

Функциональная возможность СККС, позволяющая самостоятельно участником азартной игры зачислять кредиты на ИА, списывать кредиты с ИА, переводить кредиты с одного ИА на другой посредством тикета, который инициирован системой контроля и срок действия которого еще не истек.

Руководство пользователя модуля «Тикеты» будет размещено на официальном сайте Мониторингового центра.

**Параметр № 19** – Разрешить кассиру выдавать тикеты – устанавливается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ и после заключения дополнительного соглашения к договору хх-ап.

**Параметр № 20** – Максим. кол-во ИА, для которых может быть разрешен прием тикетов – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ и после заключения дополнительного соглашения к договору хх-ап.

**Параметр № 21** – Максим. кол-во ИА, для которых может быть разрешена выдача тикетов – число указывается Мониторинговым центром на основании соответствующей заявки от ОАИ и после заключения дополнительного соглашения к договору хх-ап.

**Параметр № 22** – Параметры тикета – информация, расположенная на тикете ИЗ.

**Параметр № 23** – Разрешить кассиру завершать «подвисшие» транзакции по тикетам – возможность кассиру принудительно присваивать тикету статус: транзакция выполнена успешно или не выполнена.

**Параметр № 24** – Разрешить кассиру погашать тикеты с истекшим сроком действия – возможность кассиру оформлять КО «Выплата игроку» по тикету с истекшим сроком действия.

**Параметр № 25** – Максимальная сумма выплаты тикетом, руб. – на сумму выигрыша, больше указанного администратором значения, тикет не выдается. Кредиты списываются любым другим доступным способом.

## 6. СОЗДАНИЕ НОВОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

### 6.1. Пользователь «Кассир»

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
3. Из развернутого меню выбрать строку «Создать» (рисунк 6.1).

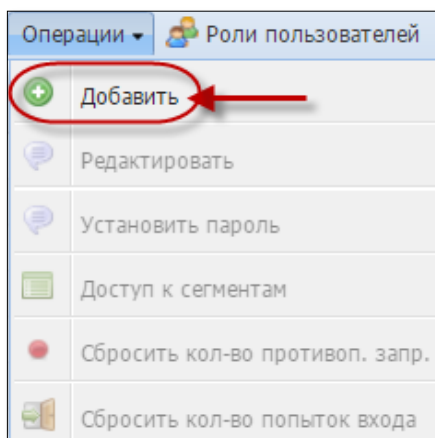


Рисунок 6.1. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне ввести ФИО кассира.
6. Нажать кнопку «Создать» (рисунк 6.2).

Рисунок 6.2. Окно операции создания нового пользователя

7. Не закрывая диалоговое окно, нажать на кнопку «Установить логин и пароль» (рисунк 6.3).

Рисунок 6.3. Кнопка установки логина и пароля пользователя

8. В диалоговом окне ввести логин, пароль и нажать кнопку «Установить» ([рисунк 7.3](#)).

9. Левой кнопкой мыши выделить созданную учетную запись кассира.

10. На панели управления нажать на кнопку «Операции».

11. Из развернутого меню выбрать строку «Доступ к сегментам» ([рисунк 6.4](#)).

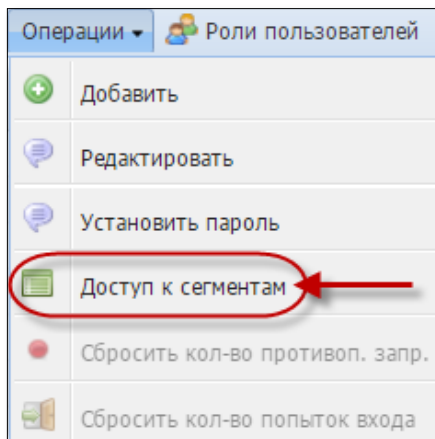


Рисунок 6.4. Меню «Операции»

12. Установить маркер в поле «Разрешено» нужного сегмента.

13. Нажать кнопку «Сохранить» ([рисунк 6.5](#)).

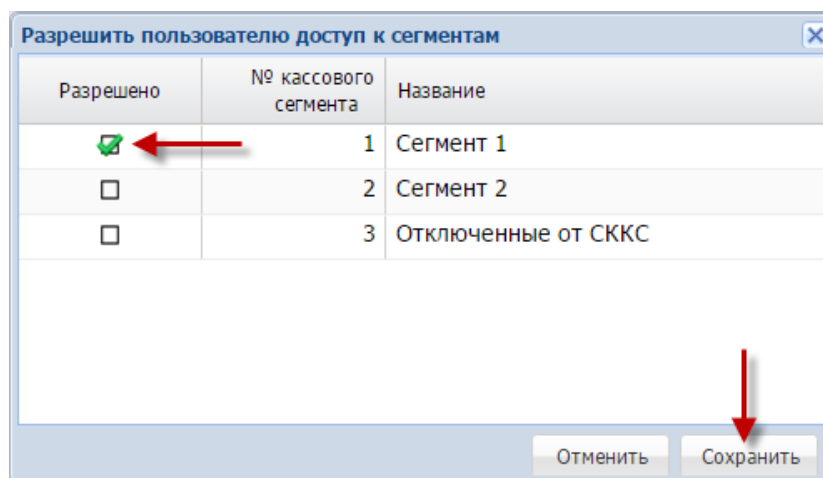


Рисунок 6.5. Окно операции «Разрешить пользователю доступ к сегментам»

## ВНИМАНИЕ!

Удалить созданную запись пользователя невозможно (только редактировать)

В случае увольнения кассира необходимо выполнить действия для редактирования учетной записи пользователя (см. [п.7.1](#) настоящего руководства) и убрать маркер в ячейке «Вход в систему разрешен» ([рисунк 7.3](#)).



## 6.2. Пользователи «Администратор», «Техник», «Менеджер», «Крупье»

Порядок создания нового пользователя типа «Администратор», «Техник», «Менеджер» и «Крупье» такой же, как в п.6.1.

Список возможных в КТ СККС типов пользователей просматривается нажатием на кнопку «Роли пользователей» на панели управления вкладки «Пользователи» (рисунок 6.6).

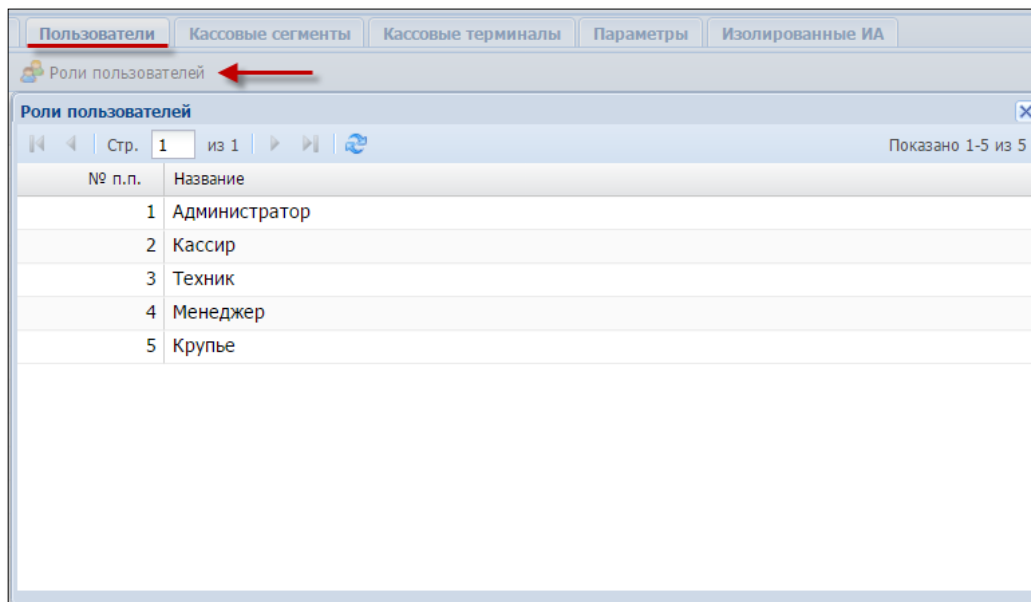


Рисунок 6.6. Информационное окно «Роли пользователей»

Создание пользователей «Менеджер» и «Крупье» необходимо при осуществлении деятельности в сфере игорного бизнеса «Содержание казино». В список должны включаться все ФИО менеджеров и крупье казино.

ФИО менеджера и крупье казино указывается при оформлении операций «Выдача фишек на ИС», «Прием фишек с ИС» на бланках передаточной ведомости казино.

Вход в систему (логин и пароль) указанным пользователям не разрешен.

## 7. РЕДАКТИРОВАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

### 7.1. Изменение ФИО пользователя

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. Лево́й кнопкой мыши выделить учетную запись пользователя.
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции» (рисунк 7.1).

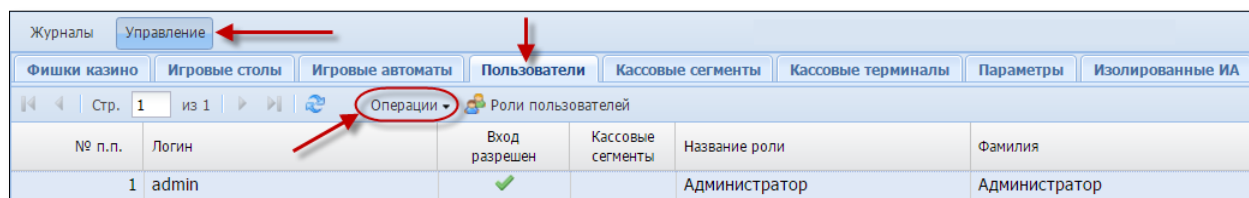


Рисунок 7.1. Вкладка «Пользователи»

4. Из развернутого меню выбрать строку «Редактировать» (рисунк 7.2).

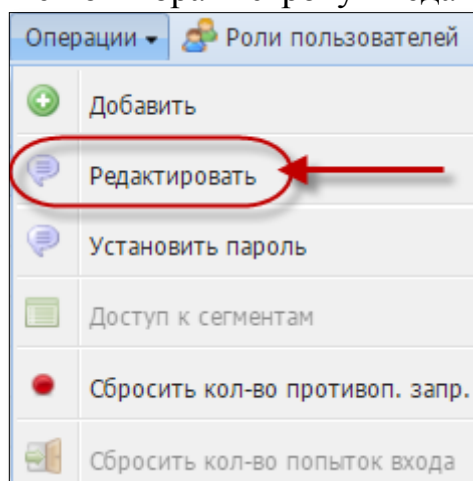


Рисунок 7.2. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне ввести ФИО пользователя (рисунк 7.3).
6. Нажать кнопку «Сохранить».

Рисунок 7.3. Окно операции «Редактировать»

## 7.2. Изменение логина и(или) пароля пользователя

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Пользователи».
2. Левой кнопкой мыши выделить учетную запись пользователя.
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции» (рисунки 7.1).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Установить пароль» (рисунки 7.4).

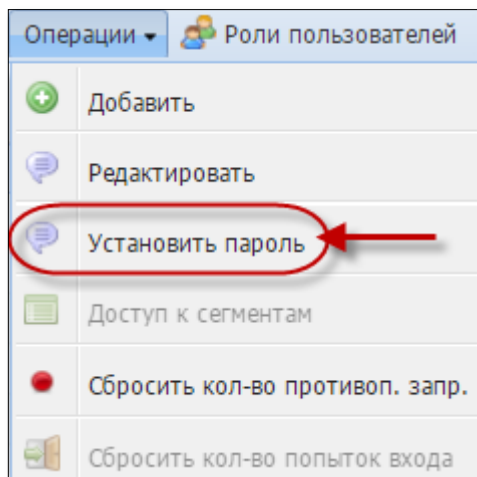


Рисунок 7.4. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне ввести новый логин (рисунки 7.5).
6. Указать новый пароль в следующих двух полях.
7. Нажать кнопку «Установить».

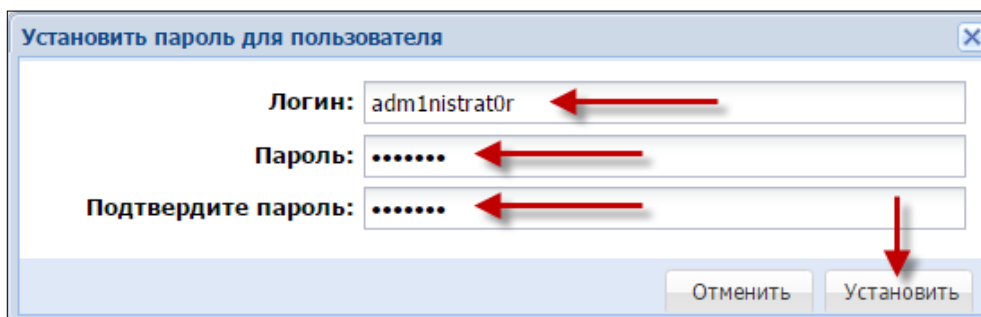


Рисунок 7.5. Диалоговое окно «Установить пароль для пользователя»

---

### ВНИМАНИЕ!

При первом входе в систему рекомендуем сменить пароль Администратора

---

## 8. КАССОВЫЙ СЕГМЕНТ

Кассовый сегмент – это группа игрового оборудования, доступная для обслуживания одним пользователем с правом доступа «Кассир».

Разделение игрового оборудования ИЗ на кассовые сегменты имеет смысл в следующих ситуациях:

- разделение большого количества ИА на несколько мелких групп, расположенных, например, на I и II этаже ИЗ;
- разделение игрового оборудования по видам деятельности игорного бизнеса – ИС и ИА.

### 8.1. Создание кассового сегмента

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Кассовые сегменты».
2. На панели управления нажать на кнопку «Добавить» (рисунки 8.1).

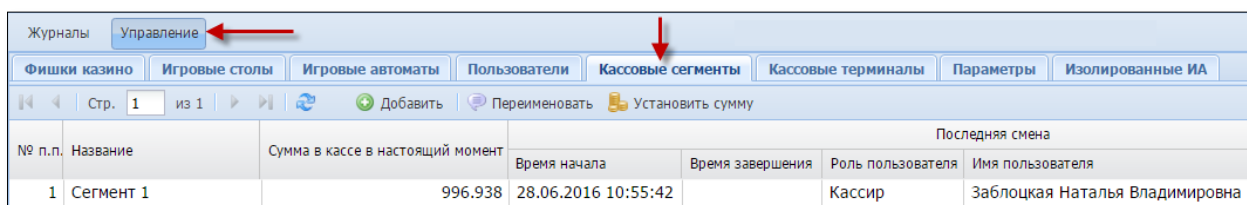


Рисунок 8.1. Вкладка «Кассовые сегменты»

3. В открывшемся окне в поле «Название» ввести название кассового сегмента (рисунки 8.2).

4. При необходимости в поле «Укажите сумму» ввести сумму в рублях. В этом случае при открытии смены в кассе будет числиться указанная сумма наличных денежных средств.

5. Нажать кнопку «Добавить».

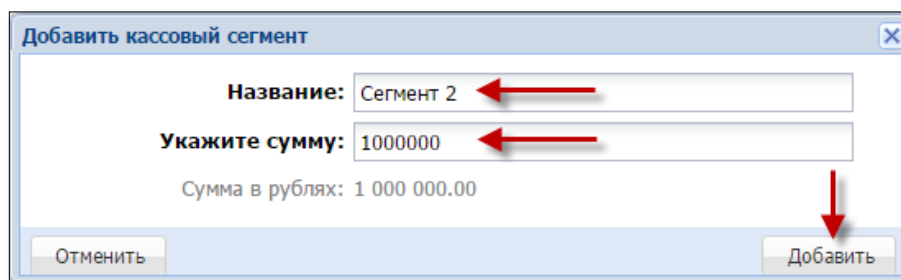


Рисунок 8.2. Диалоговое окно «Добавить кассовый сегмент»

## 8.2. Редактирование кассового сегмента

Чтобы изменить наименование кассового сегмента, необходимо выполнить следующие действия.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Кассовые сегменты».
2. На панели управления нажать на кнопку «Переименовать» ([рисунк 8.1](#)).
3. В открывшемся окне в предложенное поле ввести новое название кассового сегмента ([рисунк 8.3](#)).
4. Нажать кнопку «Установить».

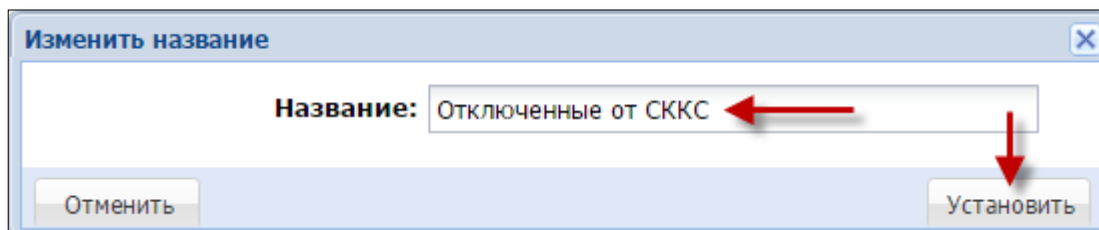


Рисунок 8.3. Диалоговое окно «Изменить название»

Чтобы указать сумму денежных средств, находящихся в кассе ИЗ, необходимо выполнить следующие действия.

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Кассовые сегменты».
2. На панели управления нажать на кнопку «Установить сумму» ([рисунк 8.1](#)).
3. В открывшемся окне в предлагаемое поле ввести требуемое число ([рисунк 8.4](#)).
4. Нажать кнопку «Установить».

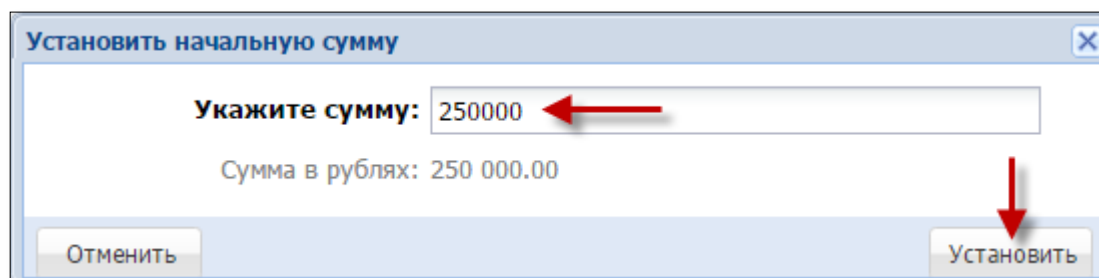


Рисунок 8.3. Диалоговое окно «Установить начальную сумму»

---

### ВНИМАНИЕ!

Операция «Установить сумму» будет выполнена в том случае, если сумма денежных средств в кассе = 0

---

## 9. ИГРОВЫЕ АВТОМАТЫ

### 9.1. Присвоение ИА номера кассового сегмента

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
2. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флажок в строке состояния тех ИА, которым необходимо присвоить номер сегмента (рисунки 9.1).

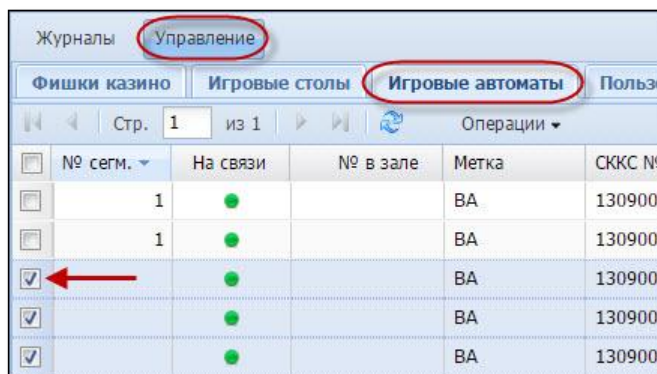


Рисунок 9.1. Вкладка «Игровые автоматы»

3. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
4. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить № сегмента» (рисунки 9.2).

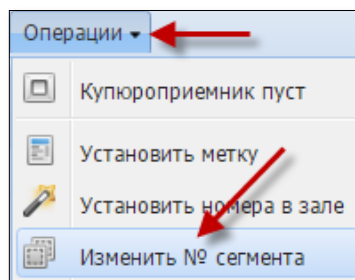


Рисунок 9.2. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне выбрать из списка необходимый номер сегмента.
6. Нажать кнопку «Изменить» (рисунки 9.3).

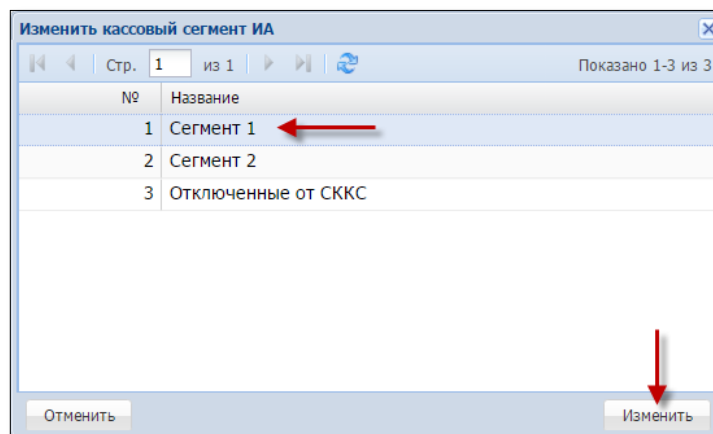


Рисунок 9.3. Диалоговое окно «Изменить кассовый сегмент ИА»

---

**ВНИМАНИЕ!**

Присвоение номера кассового сегмента возможно только для тех ИА,  
которые не находятся в смене ИЗ

---

**9.2. Присвоение ИА локального номера в ИЗ**

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
2. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флажок в строке состояния тех ИА, которым необходимо присвоить локальный номер ИЗ ([рисунок 9.1](#)).
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
4. Из развернутого меню выбрать строку «Установить номера в зале» ([рисунок 9.4](#)).

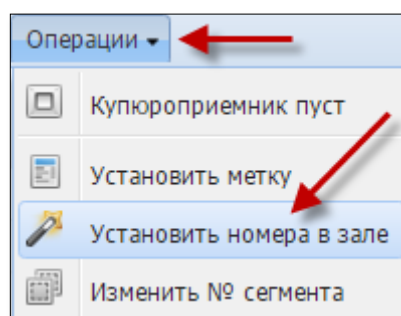


Рисунок 9.4. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне в предложенное поле ввести число.
6. Нажать кнопку «Изменить» ([рисунок 9.5](#)).

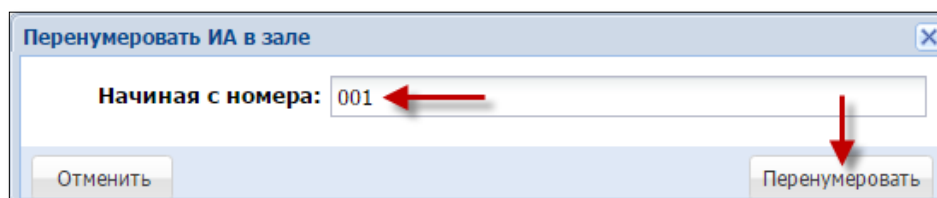


Рисунок 9.5. Диалоговое окно «Перенумеровать ИА в зале»

При выделении всех ИА и определения нумерации начиная с «1» порядок номеров присваивается с наименьшего относительно даты регистрации Мониторинговым центром ИА в СККС.

Соответственно, целесообразно выполнять присвоение номера каждому ИА по отдельности.

### 9.3. Установка в КТ метки на ИА

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые автоматы».
2. В отображаемом списке с перечнем ИА левой кнопкой мыши установить флажок в строке состояния тех ИА, которым необходимо указать одинаковую метку ([рисунок 9.1](#)).
3. На панели управления нажать на кнопку «Операции».
4. Из развернутого меню выбрать строку «Установить метку» ([рисунок 9.6](#)).

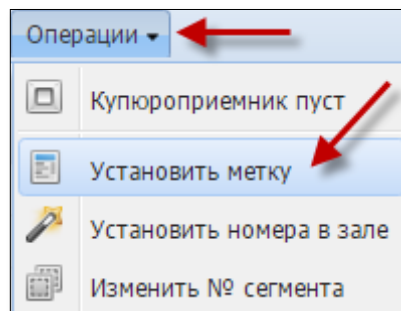


Рисунок 9.6. Меню «Операции»

5. В открывшемся окне в предложенное поле ввести значение ([рисунок 9.7](#)).
6. Нажать кнопку «Установить».

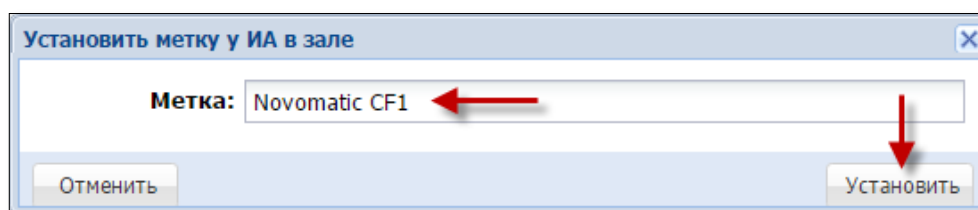



Рисунок 9.7. Диалоговое окно «Установить метку у ИА в зале»



## 10. КАЗИНО

При первичном подключении игровых столов к СККС, перед началом проведения азартных игр, пользователю с правом доступа Администратор в КТ необходимо выполнить следующие действия.

1. Установить параметру № 6 значение  – [п.5](#) настоящего руководства.
2. Создать пользователей типа «Менеджер» и «Крупье» – [п.6.2](#) настоящего руководства.
3. Создать группу ИС – [п.10.1.1](#) настоящего руководства.
4. Добавить ИС, установленные в ИЗ – [п.10.2.1](#) настоящего руководства.
5. Установить цену фишки номиналом 1 – [п.11.1](#) настоящего руководства.
6. Создать номиналы и общее количество фишек каждого номинала в хранилище – [п.11.2.1](#) настоящего руководства.
7. Создать наборы фишек для каждого ИС – [п.11.3.1](#) настоящего руководства.

## 10.1. Группа ИС

В казино все игровые столы должны находиться в определенной группе. Название группе ИС присваивается произвольно. Например, «Рулетка», «Покер».

### 10.1.1. Создание группы ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы» (рисунки 10.1).
2. На панели управления нажать на кнопку «Названия групп».

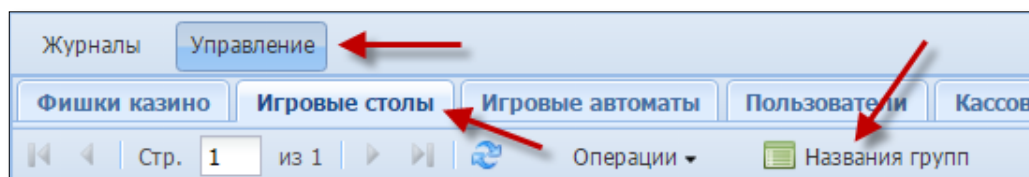


Рисунок 10.1. Вкладка «Игровые столы»

3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» (рисунки 10.2).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить».

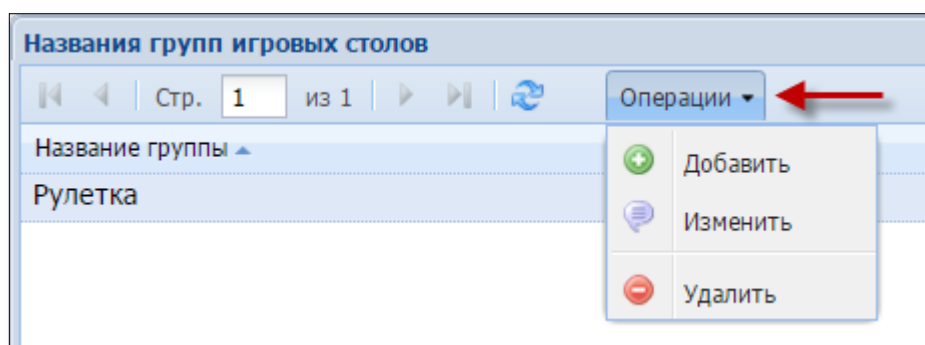


Рисунок 10.2. Меню «Операции»

5. В диалоговом окне ввести название группы ИС (рисунки 10.3).
6. Нажать на кнопку «Добавить».

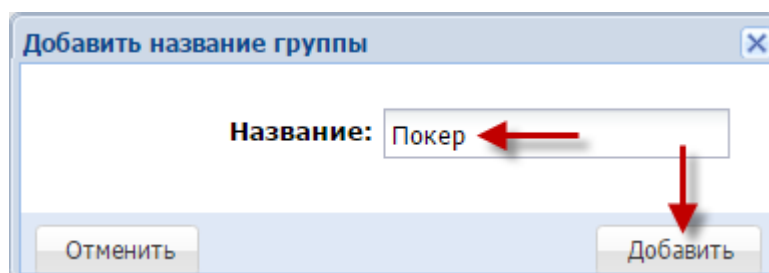


Рисунок 10.3. Диалоговое окно «Добавить название группы»

### 10.1.2. Изменение наименования группы ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы» ([рисунок 10.1](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Названия групп».
3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.2](#)).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить».
5. В диалоговом окне ввести новое название группы ИС ([рисунок 10.4](#)).
6. Нажать на кнопку «Изменить».

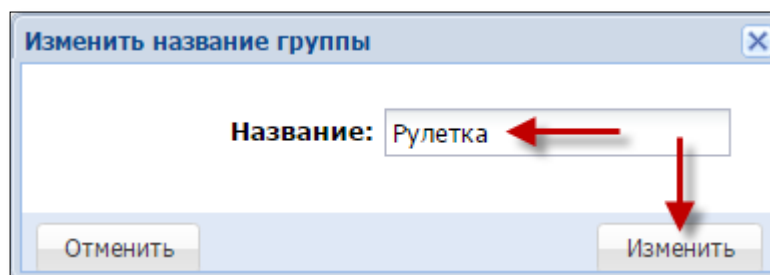


Рисунок 10.4. Диалоговое окно «Изменить название группы»

### 10.1.3. Удаление группы ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы» ([рисунок 10.1](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Названия групп».
3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.2](#)).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить».
5. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 10.5](#)).

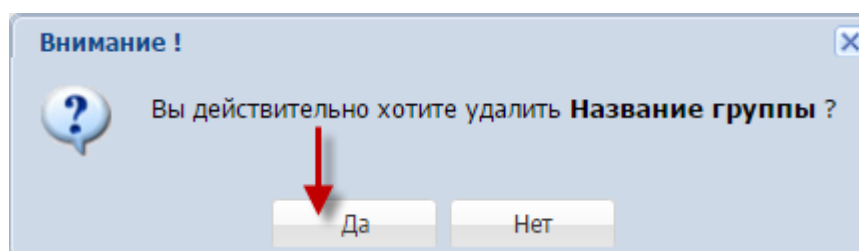


Рисунок 10.5. Диалоговое окно «Удаление группы ИС»

С момента добавления любого ИС из группы ИС в смену ИЗ, операция удаления группы ИС невозможна. При попытке выполнения операции удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке ([рисунок 10.6](#)).

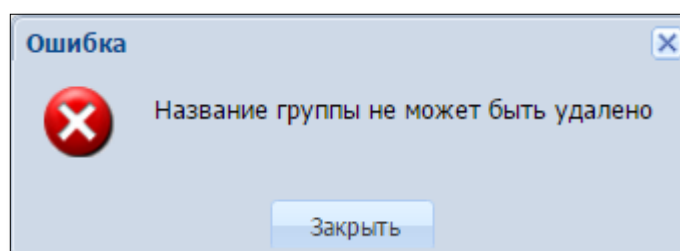


Рисунок 10.6. Информационное окно «Ошибка»

## 10.2. Игровые столы

### 10.2.1. Создание ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» (рисунки 10.7).

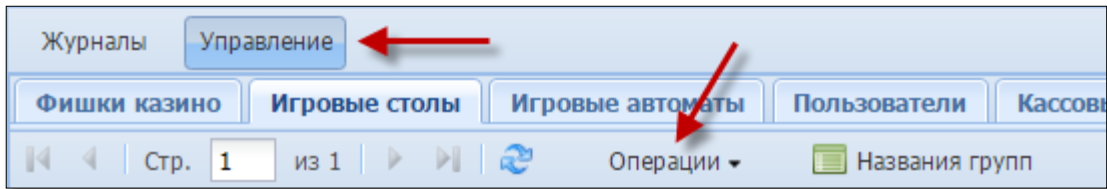


Рисунок 10.7. Вкладка «Игровые столы»

3. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить» (рисунки 10.8).

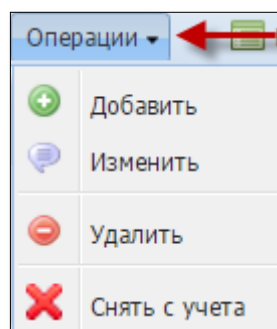


Рисунок 10.8. Меню «Операции»

5. В диалоговом окне в поле «Кассовый сегмент» из выпадающего списка выбрать название кассового сегмента, в котором будут находиться ИС (рисунки 10.9).

6. В поле «Название игрового стола» указать его наименование согласно регистрационным документам.

7. В поле «Название группы ИС» из выпадающего списка выбрать группу ИС, к которой будет относиться ИС.

8. Нажать на кнопку «Добавить».

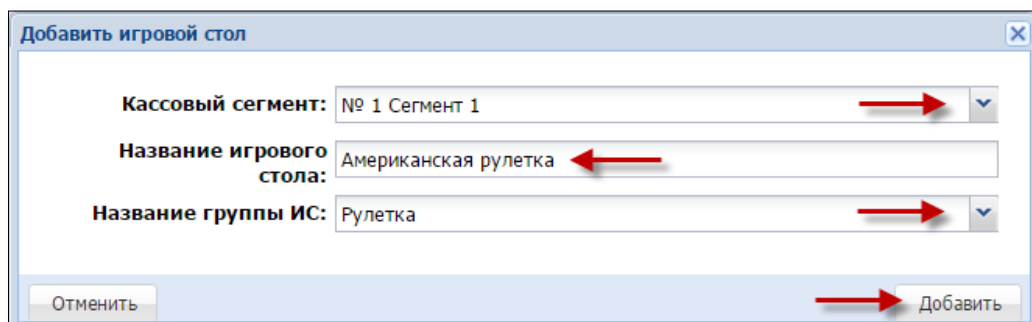


Рисунок 10.9. Диалоговое окно «Добавить игровой стол»

После выполнения операции создания ИС, их количество отображается в информационном ресурсе, формируемом СККС.

### 10.2.2. Изменение параметров ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.7](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить» ([рисунок 10.8](#)).
4. В диалоговом окне изменить требуемые параметры ([рисунок 10.10](#)).
5. Нажать на кнопку «Изменить».

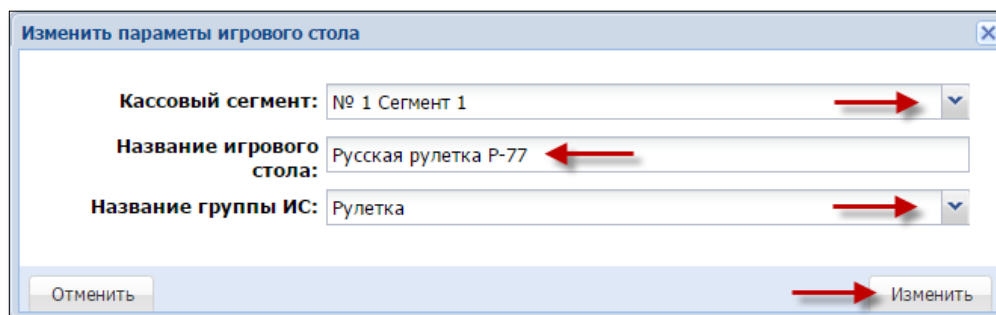


Рисунок 10.10. Диалоговое окно «Изменить параметры игрового стола»

### 10.2.3. Удаление учетной записи ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.7](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить» ([рисунок 10.8](#)).
4. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 10.11](#)).

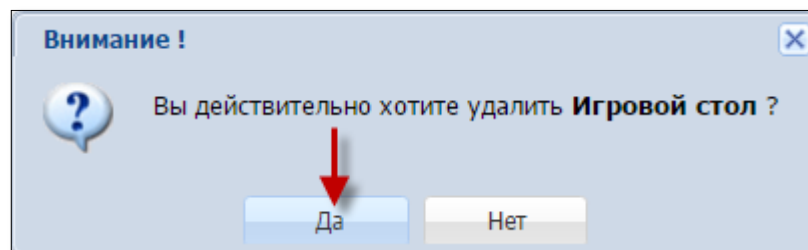


Рисунок 10.11. Диалоговое окно «Удаление ИС»

С момента добавления ИС в смену ИЗ, операция удаления ИС невозможна. При попытке выполнения операции удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке ([рисунок 10.12](#)).

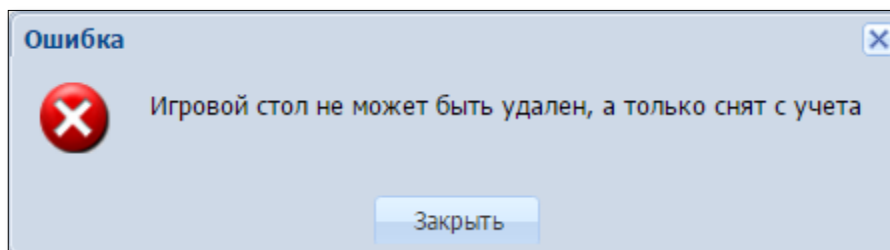
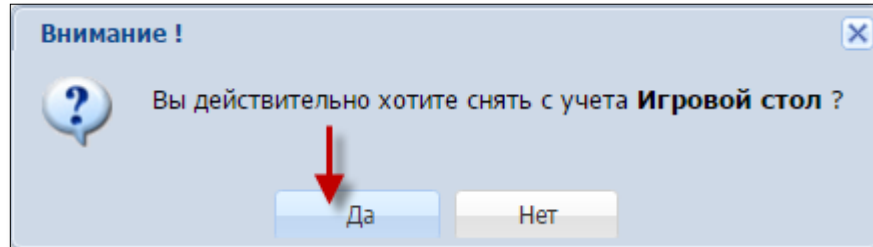


Рисунок 10.12. Информационное окно «Ошибка»

#### 10.2.4. Снятие с учета ИС

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Игровые столы».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 10.7](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Снять с учета» ([рисунок 10.8](#)).
4. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 10.13](#)).



*Рисунок 10.13. Диалоговое окно «Снятие с учета ИС»*

После выполнения операции снятия с учета ИС, их количество уменьшается в информационном ресурсе, формируемом СККС.

## 11. ФИШКИ КАЗИНО

Для начала работы игровых столов казино в хранилище КТ должны быть внесены все номиналы фишек и общее количество каждого номинала, выпущенных для ведения игр в казино.

**Цена фишки** – это стоимость фишки **номиналом 1** в денежном эквиваленте.

### 11.1. Установка стоимости фишки номиналом 1

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунки 11.1).
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции».

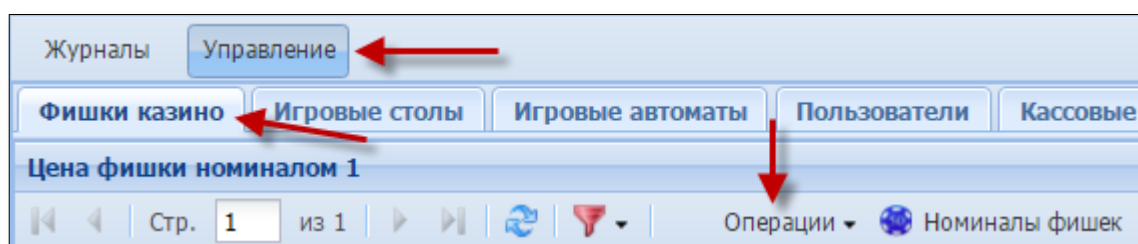


Рисунок 11.1. Вкладка «Фишки казино»

3. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить» (рисунки 11.2).

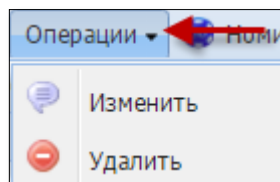


Рисунок 11.2. Меню «Операции»

4. В диалоговом окне в поле «Цена фишки номиналом 1» указать требуемое значение (рисунки 11.3).
5. В поле «Основания для внесения изменений» внести номер и дату приказа или иного документа.
6. Нажать на кнопку «Установить».

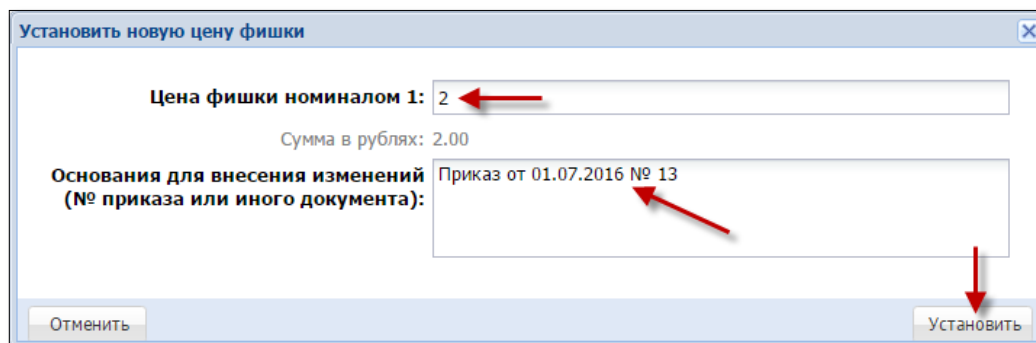
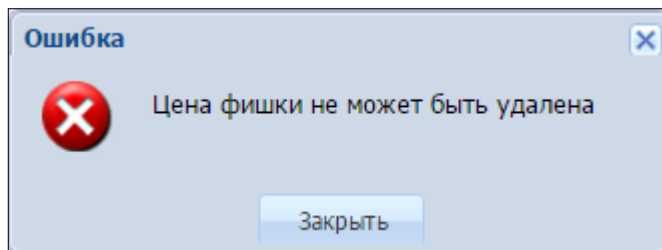


Рисунок 11.3. Диалоговое окно «Установить новую цену фишки»

С момента участия фишки в любой кассовой операции смены ИЗ, операция удаления стоимости фишки номиналом 1 невозможна. При попытке выполнения операции удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке (рисунок 11.4).



*Рисунок 11.4. Информационное окно «Ошибка»*



## 11.2. Номиналы фишек

### 11.2.1. Создание номинала фишки

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунки 11.5).
2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».

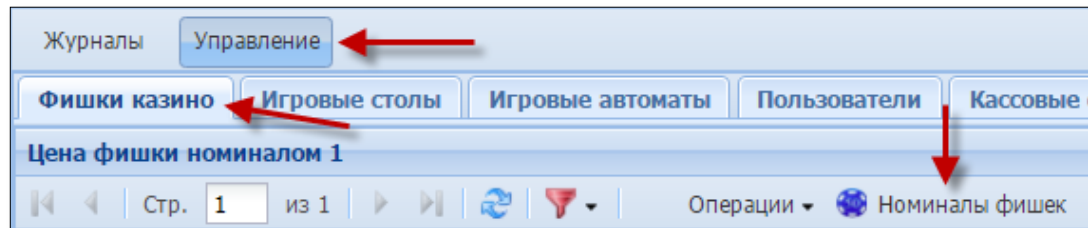


Рисунок 11.5. Вкладка «Фишки казино»

3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» (рисунки 11.6).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить».

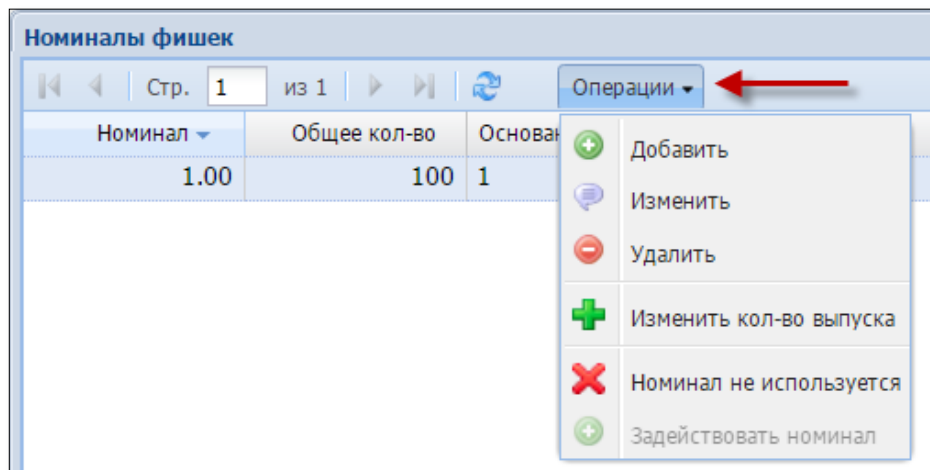


Рисунок 11.6. Меню «Операции»

5. В диалоговом окне в поле «Номинал» указать значение (рисунки 11.7).
6. В поле «Общее кол-во выпущенных фишек» ввести требуемое число.
7. В поле «Основания для внесения изменений (№ приказа или иного документа)» внести номер и дату приказа или иного документа.
6. Нажать на кнопку «Добавить».

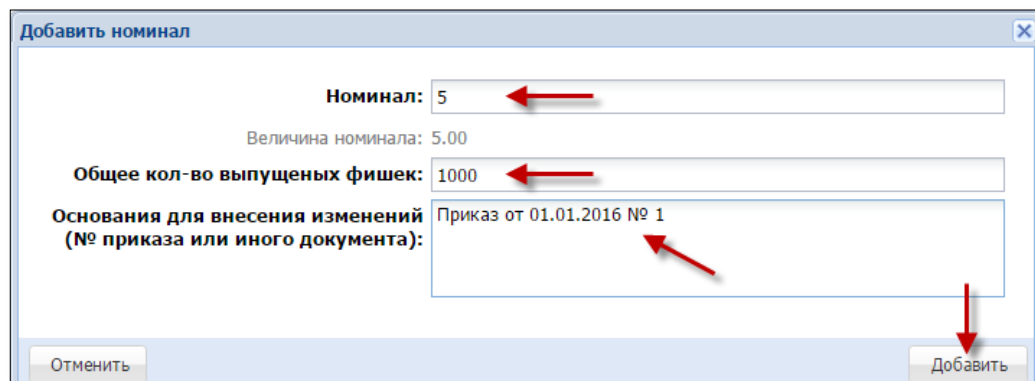


Рисунок 11.7. Диалоговое окно «Добавить номинал»

### 11.2.2. Изменение данных, удаление номинала фишки

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» ([рисунок 11.5](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».
3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.6](#)).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить».
5. В диалоговом окне изменить требуемые параметры ([рисунок 11.8](#)).
6. Нажать на кнопку «Изменить».

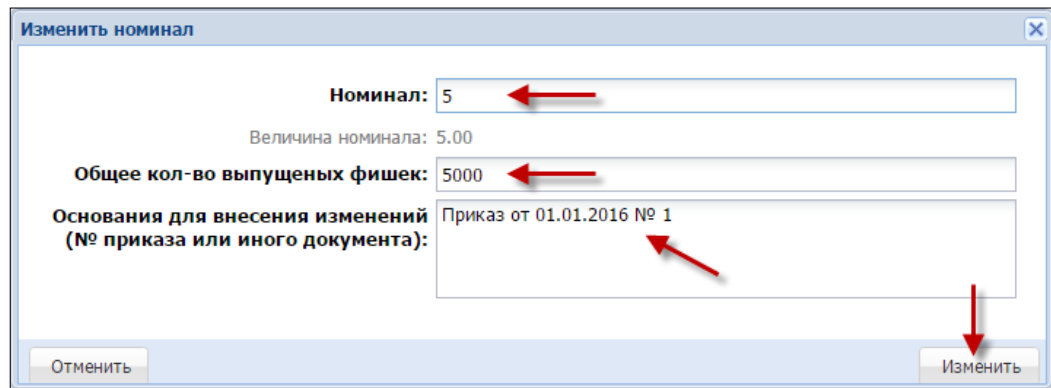


Рисунок 11.8. Диалоговое окно «Изменить номинал»

С момента участия номинала фишки в любой кассовой операции смены ИЗ, операция изменения данных номинала фишки, а также удаления невозможна. При попытке выполнения операции корректировки либо удаления на экране КТ появится сообщение об ошибке ([рисунок 11.9](#)).

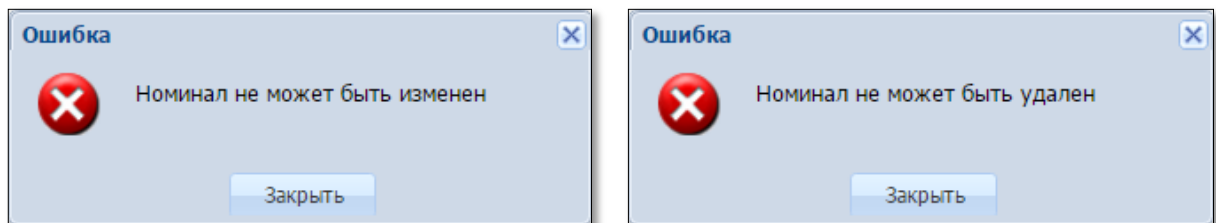


Рисунок 11.9. Информационные окна «Ошибка»

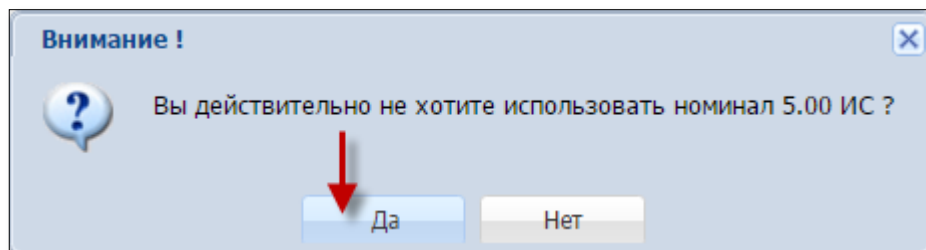
### 11.2.3. Изменение количества выпуска номинала фишки

В случае выпуска дополнительного количества уже имеющегося номинала фишки казино, требуется в КТ установить новое число выпущенных фишек казино.

В указанной ситуации изменяемый номинал необходимо сначала изъять из обращения, а затем добавить в систему с указанием общего количества двух выпусков номинала фишки.

Порядок изменения количества выпуска номинала фишки следующий.

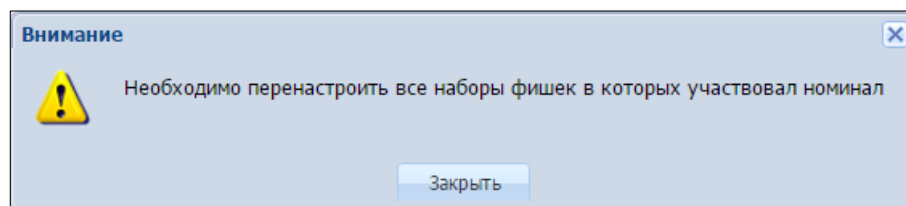
1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» ([рисунок 11.5](#)).
2. На панели управления нажать на кнопку «Номиналы фишек».
3. В открывшемся окне нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.6](#)).
4. Из развернутого меню выбрать строку «Номинал не используется».
5. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 11.10](#)).



*Рисунок 11.10. Диалоговое окно «Изъятие из обращения номинала фишки»*

6. Создать этот же номинал фишки с новым количеством выпуска и перечислением всех приказов о выпуске номинала фишки ([п.11.2.1](#) настоящего руководства).

После выполнения действий, указанных в настоящем пункте, система сообщит, что необходимо снова добавить номинал в наборы фишек, в которых он был ранее задействован ([рисунок 11.11](#)).



*Рисунок 11.11. Информационное окно «Внимание»*

Порядок изменения наборов фишек изложен в [п.11.3.2](#) настоящего руководства.

### 11.3. Наборы фишек

В КТ существует возможность создания наборов фишек. Созданный набор можно использовать кассиру при выполнении операции «Выдача фишек на ИС».

#### 11.3.1. Создание набора фишек

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино» (рисунки 11.12).
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции».

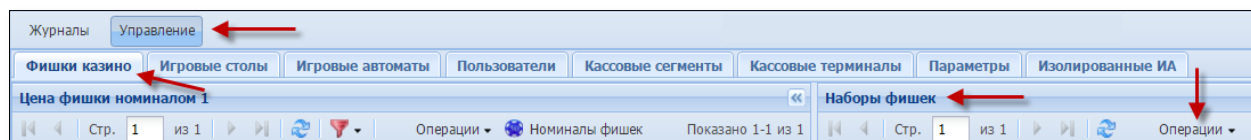


Рисунок 11.12. Вкладка «Фишки казино»

3. Из развернутого меню выбрать строку «Добавить» (рисунки 11.13).

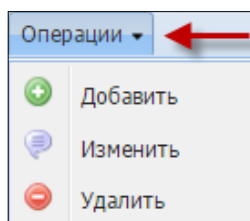


Рисунок 11.13. Меню «Операции»

4. В диалоговом окне в поле «Название» указать наименование набора (рисунки 11.14).
5. В поле «Принадлежность набора к игровому столу» из выпадающего списка выбрать ИС. Если оставить поле пустым, набор можно будет выкладывать на любой из ИС казино.
6. В полях таблицы колонки «Укажите кол-во фишек» указать количество фишек каждого номинала.
7. Нажать на кнопку «Добавить».

№ п/п	Номинал фишки	Укажите кол-во фишек	Номинал X кол-во	Сумма в рублях
1	100.00	5	500.00	1 000.00
2	50.00	10	500.00	1 000.00
3	25.00			
4	10.00	20	200.00	400.00
5	5.00	20	100.00	200.00
Итого			55	2 600.00

Рисунок 11.14. Диалоговое окно «Добавить набор фишек»

### 11.3.2. Изменение набора фишек

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.12](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Изменить» ([рисунок 11.13](#)).
5. В диалоговом окне изменить требуемые параметры ([рисунок 11.15](#)).
6. Нажать на кнопку «Изменить».

Изменить набор фишек

Название: Рулетка набор 1

Принадлежность набора к игровому столу: Набор доступен для всех ИС

Цена фишки номиналом 1, руб.: 2.00

№ п/п	Номинал фишки	Укажите кол-во фишек	Номинал X кол-во	Сумма в рублях
1	100.00	10	1 000.00	2 000.00
2	50.00	15	750.00	1 500.00
3	25.00	10	250.00	500.00
4	10.00	20	200.00	400.00
5	5.00	50	250.00	500.00
Итого			105	4 900.00

Отменить Изменить

Рисунок 11.15. Диалоговое окно «Изменить набор фишек»

### 11.3.3. Удаление набора фишек

1. Перейти в разделе «Управление» на вкладку «Фишки казино».
2. На панели управления нажать на кнопку «Операции» ([рисунок 11.12](#)).
3. Из развернутого меню выбрать строку «Удалить» ([рисунок 11.13](#)).
4. В диалоговом окне нажать на кнопку «Да» ([рисунок 11.16](#)).

Внимание !

Вы действительно хотите удалить Набор фишек ?

Да Нет

Рисунок 11.16. Диалоговое окно «Удаление набора фишек»

## **12. РАЗДЕЛ «ЖУРНАЛЫ»**

Раздел «Журналы» предназначен для просмотра следующей информации:

1. Текущее состояние работы игрового оборудования ИЗ.
2. Кассовые операции в хронологической последовательности по времени, выполненные кассирами ИЗ. Любая кассовая операция может быть выведена на печать.
3. Подробная информация кассовых смен ИЗ.
4. Действия пользователей в КТ и ответы СККС на ошибочные действия пользователей КТ.
5. Созданные кассирами специальные формуляры регистрации финансовых операций, подлежащих особому контролю.

### 13. ПЕРЕХОД НА РАБОТУ С ДЕНОМИНИРОВАННОЙ ОФИЦИАЛЬНОЙ ДЕНЕЖНОЙ ЕДИНИЦЕЙ

В связи с проведением деноминации существует четыре способа использования КТ на время переходного периода (с 00 часов 00 минут 1 июля 2016).

1. С интерфейсом на КТ в **старых** денежных единицах и ценой кредита на ИА в **старых** денежных единицах.
2. С интерфейсом на КТ в **старых** денежных единицах и ценой кредита на ИА в **новых** денежных единицах.
3. С интерфейсом на КТ в **новых** денежных единицах и ценой кредита на ИА в **старых** денежных единицах.
4. С интерфейсом на КТ в **новых** денежных единицах и ценой кредита на ИА в **новых** денежных единицах.

Перевод **интерфейса КТ** на новые денежные единицы возможен однократно и возврату не подлежит.

Обращаем внимание, что в ИЗ одновременно могут использоваться ИА с ценой кредита как в старых, так и в новых денежных единицах. Однако считаем целесообразным выполнять процедуру перевода ИА на новые денежные единицы одновременно по всем ИА, установленным в ИЗ.

На КТ допускается значение единицы кредита ИА менее 1 копейки (согласно SAS-протоколу).

В казино после перевода интерфейса КТ на новые денежные единицы цена фишки номиналом 1 автоматически будет деноминирована.

### 13.1. Порядок проведения смены цены кредита ИА в новых денежных единицах

1. Прекратить на время работ проведение азартных игр.
2. Кассиру ИЗ закрыть смену на кассовом терминале.
3. Зарегистрироваться в КТ с правом доступа «Администратор».
4. В разделе «Управление» перейти на вкладку «Параметры».
5. Левой кнопкой мыши из списка выделить строку № 26 «Блокировать ИА при инициализации (обнулении, для указания типа денежных единиц)» ИА при инициализации (обнулении, для указания типа денежных единиц)» (рисунок 13.1):

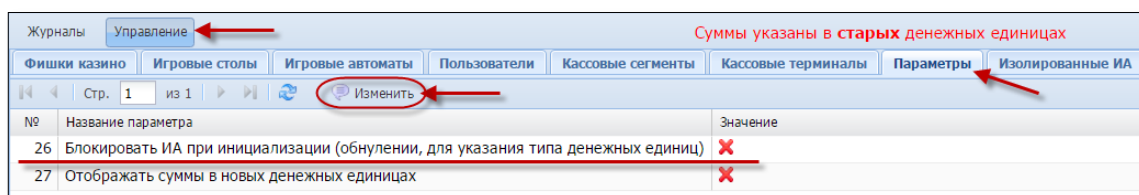


Рисунок 13.1

6. На панели управления выбрать кнопку «Изменить».
7. В открывшемся окне поставить маркер в предлагаемое поле и нажать кнопку «Установить» (рисунок 13.2):

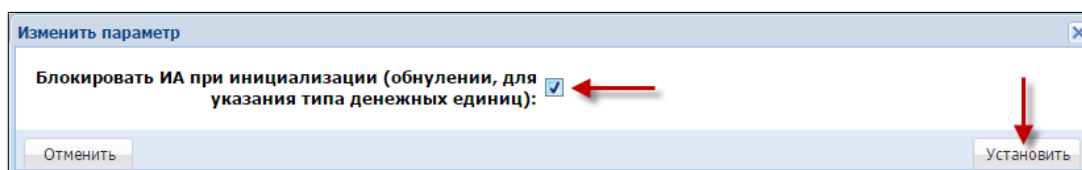



Рисунок 13.2

8. Убедиться, что значение параметра № 26 изменилось на .
9. На игровых автоматах установить стоимость кредита в новых денежных единицах.
10. При наличии в игорном заведении системы Джек Пот, провести деноминацию в системе Джек Пот.
11. Включить ИА.
12. На кассовом терминале в разделе «Управление» перейти на вкладку «Изолированные ИА».
13. Убедиться, что в списке находятся все ИА, на которых изменена стоимость кредита. Сверить стоимость кредитов в колонке «Деноминация».
14. Выделить один или несколько ИА (рисунок 13.3):

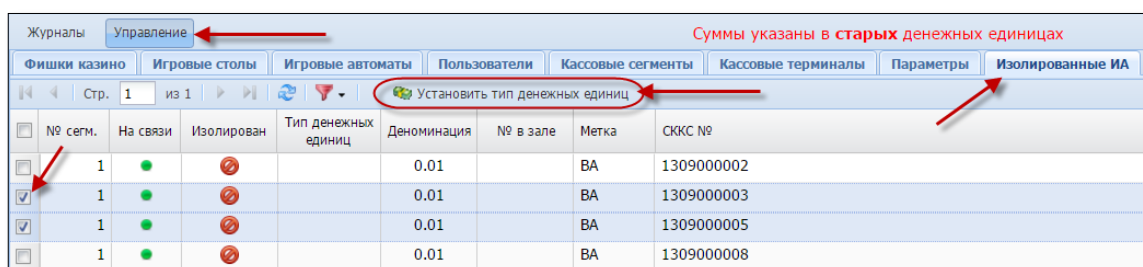


Рисунок 13.3



15. На панели управления выбрать кнопку «Установить тип денежных единиц».

16. В открывшемся окне установить метку для типа «Новые» (рисунки 13.4):

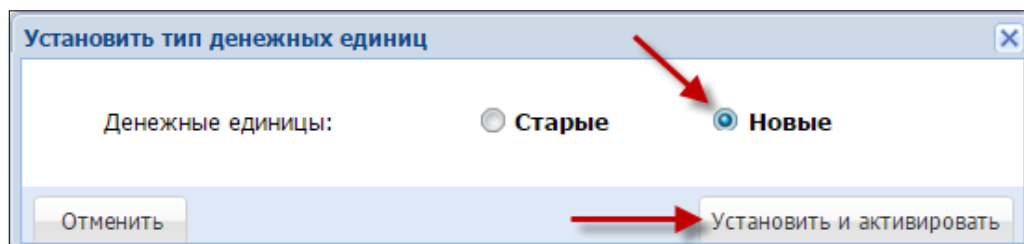


Рисунок 13.4

17. Нажать кнопку «Установить и активировать». Результат – во вкладке «Изолированные ИА» из списка активированные ИА будут удалены.

### ВНИМАНИЕ!

Если стоимость кредита на ИА установлена  $< 1$  бел.руб., то установить тип «Старые денежные единицы» невозможно (рисунки 13.5):

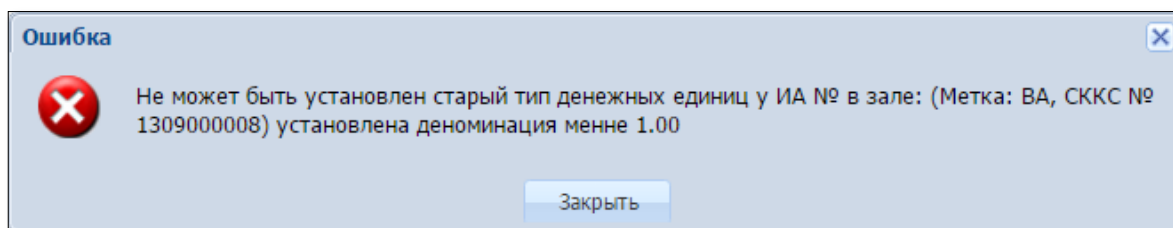


Рисунок 13.5

18. Перейти на вкладку «Параметры».

19. Лево́й кнопкой мыши из списка выделить строку № 26 «Блокировать ИА при инициализации» (рисунки 12.1).

20. На панели управления выбрать кнопку «Изменить».

21. В открывшемся окне убрать маркер из поля и нажать кнопку «Установить» (рисунки 13.6):

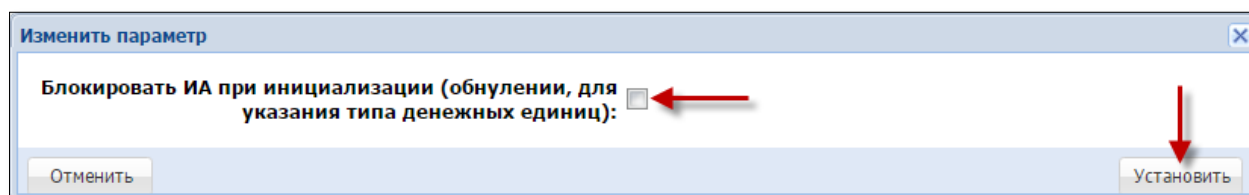


Рисунок 13.6

22. Убедиться, что значение параметра № 26 изменилось на  .

23. Кассиру ИЗ открыть смену на кассовом терминале.

24. Добавить ИА в смену игорного заведения.

## 13.2. Порядок перевода кассового терминала на работу в новых денежных единицах

### ВНИМАНИЕ!

Переход кассового терминала обратно на работу в старых денежных единицах выполнить невозможно

1. Кассиру ИЗ закрыть смену на кассовом терминале.
2. Зарегистрироваться в КТ с правом доступа «Администратор».
3. В разделе «Управление» перейти на вкладку «Параметры».
- 4.левой кнопкой мыши из списка выделить строку № 27 «Отображать суммы в новых денежных единицах».
5. На панели управления выбрать кнопку «Изменить» (рисунки 13.7):

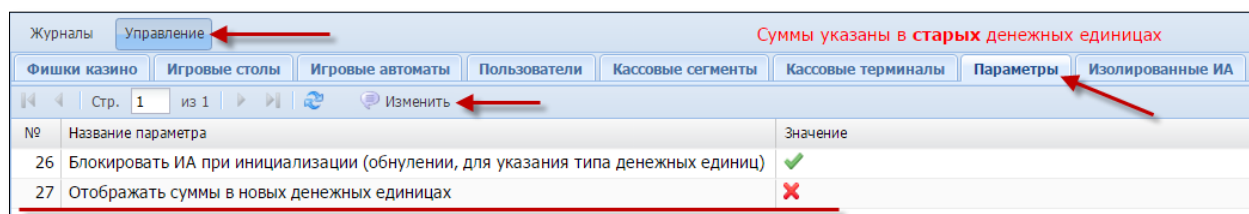


Рисунок 13.7

6. В открывшемся окне поставить маркер в предлагаемое поле и нажать кнопку «Установить» (рисунки 13.8):

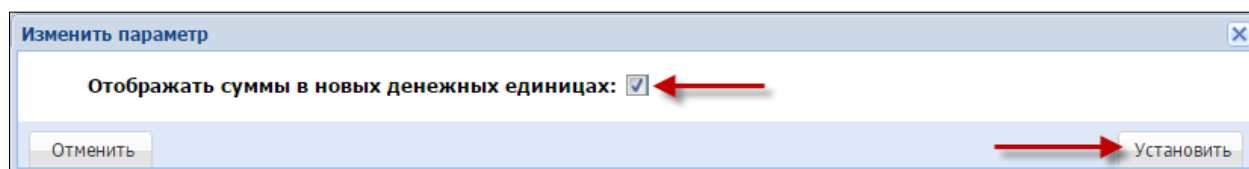


Рисунок 13.8

7. Убедиться, что значение параметра № 27 изменилось на (рисунки 13.9):

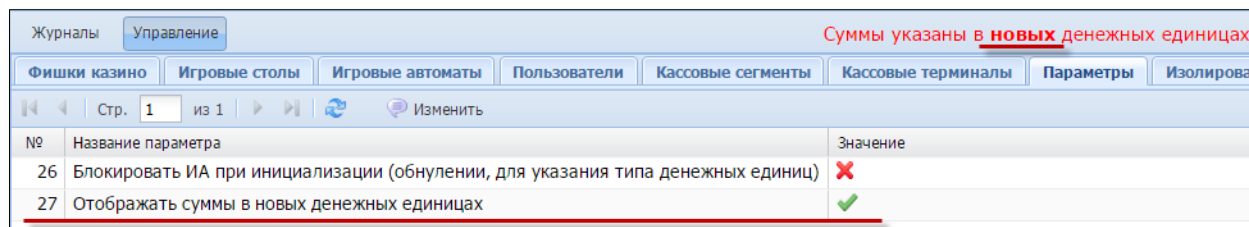



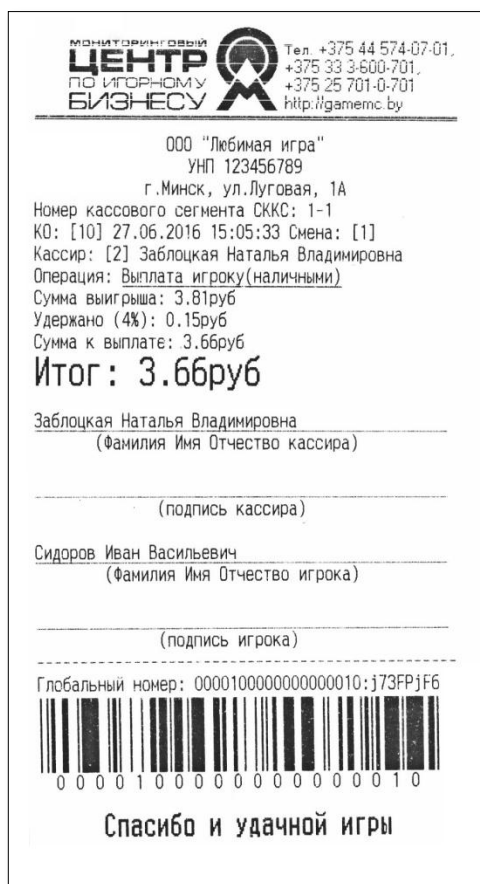
Рисунок 13.9

Если в ИЗ установлено несколько КТ, изменение параметра выполняется один раз на любом из КТ.

8. В казино убедиться, что во вкладке «Фишки казино» раздела «Управление» значение цены фишки номиналом 1 уменьшилось в 10 000 раз.

Отображение сумм в новых денежных единицах на КТ выполняется в формате: 0.00 руб. При вводе значения отделение целой части (рубли) от дробной (копейки) возможно нажатием на кнопку  дополнительной клавиатуры.

Внешний вид документа, подтверждающего выплату денежных средств, в новых денежных единицах следующий (рисунок 13.10):



МОНИТОРИНГОВЫЙ  
**ЦЕНТР**  
ПО ИГРОЧНОМУ  
БИЗНЕСУ

Тел. +375 44 574-07-01,  
+375 33 3-600-701,  
+375 25 701-0-701  
http://gamemc.by

ООО "Любимая игра"  
УНП 123456789  
г. Минск, ул. Луговая, 1А  
Номер кассового сегмента СККС: 1-1  
КО: [10] 27.06.2016 15:05:33 Смена: [1]  
Кассир: [2] Заблоцкая Наталья Владимировна  
Операция: Выплата игроку (наличными)  
Сумма выигрыша: 3.81руб  
Удержано (4%): 0.15руб  
Сумма к выплате: 3.66руб  
**Итог: 3.66руб**


Заблоцкая Наталья Владимировна  
(Фамилия Имя Отчество кассира)

(подпись кассира)

Сидоров Иван Васильевич  
(Фамилия Имя Отчество игрока)

(подпись игрока)

Глобальный номер: 000010000000000010:j73FPjF6



0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0

Спасибо и удачной игры

Рисунок 13.10

Информацию о работе в условиях параллельного обращения денежных знаков образцов 2000 и 2009 годов можно найти на сайтах:

Министерства торговли	<a href="http://www.mintorg.gov.by">www.mintorg.gov.by</a> <a href="http://www.mintorg.gov.by/index.php?option=com_content&amp;task=view&amp;id=2621&amp;Itemid=801">http://www.mintorg.gov.by/index.php?option=com_content&amp;task=view&amp;id=2621&amp;Itemid=801</a>
Министерства по налогам и сборам	<a href="http://www.nalog.gov.by">www.nalog.gov.by</a>
Госстандарта	<a href="http://www.gosstandart.gov.by">www.gosstandart.gov.by</a> <a href="http://www.gosstandart.gov.by/ru-RU/denominazia.php">http://www.gosstandart.gov.by/ru-RU/denominazia.php</a>
Национального банка	<a href="http://www.nbrb.gov.by">www.nbrb.gov.by</a> <a href="http://www.nbrb.by/CoinsBanknotes/denomination">http://www.nbrb.by/CoinsBanknotes/denomination</a>